

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab – bab sebelumnya dan dengan adanya penelitian dan pengujian yang dilakukan maka dapat disimpulkan beberapa uraian berikut:

1. Perancangan Sistem Monitoring Kelembaban Tanah, Suhu dan Cahaya Menggunakan Arduino Berbasis Android dapat dirancang menggunakan sensor *soil* untuk mendeteksi kelembaban, DHT22 untuk mendeteksi suhu, dan sensor LDR untuk mendeteksi cahaya. Dan ESP32 berfungsi sebagai *platform* IoT yang mengirim data yang dibaca sensor untuk ditampilkan pada aplikasi *blynk* di hape android.
2. Pembuatan sistem monitoring kelembaban tanah, suhu dan cahaya pada tanaman terbilang sukses dan sesuai rencana.
3. Pemantauan hasil dari kelembaban tanah, suhu dan cahaya dapat berjalan dan sesuai pada tampilan di *blynk* pada android dan akan selalu *update* selagi koneksi internet tersambung dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan pengujian yang sudah dilakukan telah ditemukan keterbatasan perancangan ini, selanjutnya penulis mengusulkan beberapa saran sebagai berikut:

1. Penempatan sensor yang harus lebih diperhatikan, agar sensor aman dari kerusakan yang diakibatkan oleh faktor-faktor eksternal.
2. Untuk pemantauan dalam skala yang lebih besar dibutuhkan catu daya yang besar agar tidak terjadi konslet pada arus komponen yang dibuat.

