

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Melihat dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini adalah berupa video animasi 2d berjudul “Stutter” yang menggunakan teknik *frame by frame* dalam pembuatannya menggunakan berbagai *software* pembuat animasi dan *software* pengolah video.
2. Video berdurasi 6 menit 50 detik dan didistribusikan lewat *channel youtube* dengan nama akun Icarus Han dengan id @IcarusHan. Video diunggah secara publik dan telah mendapatkan 49 *views* dan 8 *likes*.
3. Animasi dibuat sesuai dengan desain dan rancangan awal dan telah memenuhi berbagai aspek fungsional yang sudah direncanakan.
4. Produk film pendek dibuat menggunakan teknik animasi digital dengan memanfaatkan berbagai macam *software* yaitu *Clip Studio Paint Pro*, *Toon Boom Harmony*, *Adobe Photoshop*, *Adobe After Effects*, *Adobe Premiere Pro*, dan *Adobe Media Encoder*.

5.2 Saran

Melihat dari produk hasil penelitian yang berupa film animasi 2d ini, penulis menyadari segala kekurangan yang ada dalam film tersebut, dan berharap dapat terus mengembangkan diri ke depannya. Oleh karena itu, saran yang sekiranya dapat penulis berikan adalah :

1. Diharapkan dengan hasil penelitian film animasi ini dapat menambah pustaka referensi atas animasi 2d sebagai bahan acuan dalam metode penelitian maupun teknik pembuatan animasi.
2. Segala kekurangan yang ditemukan dalam film animasi tersebut diharapkan dapat dijadikan bahan pelajaran ke depannya baik bagi diri penulis maupun *animator* lain.
3. Penulis menyadari kekurangan yang ada pada film animasi yang dibuat disebabkan oleh durasi animasi yang terlalu panjang untuk waktu pengerjaan yang singkat, diharapkan pada penelitian selanjutnya peneliti

dapat merencanakan dengan baik animasi yang akan dibuat menyesuaikan dengan durasi pengerjaan animasi.

