

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peningkatan standar dan taraf hidup tidak dapat dihindari oleh seluruh golongan masyarakat. Perkembangan paling signifikan terlihat dari sektor teknologi dimana kebutuhan masyarakat akan informasi semakin tinggi. Perubahan tersebut dapat dirasakan oleh seluruh lapisan masyarakat sehingga setiap harinya mereka harus bisa beradaptasi dengan lingkungan yang secara tidak langsung mereka ciptakan sendiri. Bidang Industri, perdagangan, pendidikan, dan ekonomi merupakan sektor kehidupan yang menerima dampak paling besar terkait dengan revolusi teknologi tersebut.

Saat ini komputer dan perangkat mobile merupakan salah satu media penyalur teknologi dan informasi yang dibutuhkan hampir dari semua kalangan baik untuk keperluan pribadi, keperluan perusahaan, keperluan pendidikan, dan pemerintahan. Perkembangan tersebut tentunya berpengaruh pada pola kehidupan manusia, terlebih pada cara pandang manusia terhadap pengolahan data, pencarian informasi, serta kemudahan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkannya. Peran komputer sebagai salah satu sarana atau media pengolahan data dan pencarian informasi menjadi sangat penting terlebih bagi mereka yang selalu melakukan aktifitas pengolahan data.

Chombrove merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang Konveksi dan Merchandise Supply bagi tanah Papua. Beralamat di Jl. Ringin Raya, Gg. Nangka No.22, Condong Catur, Depok, Kab. Sleman, saat ini Chombrove sudah mampu melayani permintaan dari berbagai kota besar di Indonesia. Sistem Inventory dan Penjualan yang digunakan masih terbilang menggunakan sistem semi manual, dimana setiap informasi yang meliputi data catalog bahan kaos, invoice, data pending produksi, dan laporan yang dibutuhkan masih tercatat didalam buku besar dan note, sebagian lainnya tersimpan rapi didalam nakas. Hal tersebut tentunya dapat berakibat fatal jika laporan yang bersifat "penting" tetapi masih membutuhkan waktu yang tidak sebentar untuk menemukannya dikarenakan terselip, salah block, hilang atau rusak termakan usia. Selain itu penggunaan nota dan buku besar tentunya akan memakan tempat penyimpanan yang semakin besar mengingat ukuran dari buku besar itu sendiri dan banyaknya data yang disimpan akan terus bertambah

Untuk dapat mengatasi hal tersebut, dibutuhkan sistem baru yang mana dapat menunjang, menjamin keamanan data, serta membantu mengolah dan memproses data menyadikan data kepada owner jika sewaktu-waktu dibutuhkan. Dalam kasus ini teknologi komputer sebagai media pengolahan dan pemrosesan data menjadi alternatif paling tepat untuk meningkatkan performa kerja seluruh komponen internal yang terdapat didalam perusahaan clothing tersebut. Dengan begitu pengolahan data dan laporan dapat dilakukan lebih cepat dan lebih akurat. Selain itu

pengecekan status dari setiap order menjadi lebih mudah guna meminimalisir penumpukan pesanan dan kesalahan produksi.

Dari masalah yang terjadi diatas, maka diusulkan solusi, yaitu merancang sebuah sistem informasi penjualan untuk memudahkan dalam pengolahan data ketersediaan bahan baku dan pembuatan laporan, serta meningkatkan kinerja dan pelayanan terhadap konsumen. Sistem informasi tersebut akan dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000, karena software tersebut dapat mencakup semua jenis pemrosesan data yang dilakukan selama ini. Dalam penelitian ini penulis mencoba menyusun skripsi dengan judul "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Sales – Inventory Pada Konveksi Chombrove Indie Clothing Berbasis Desktop".

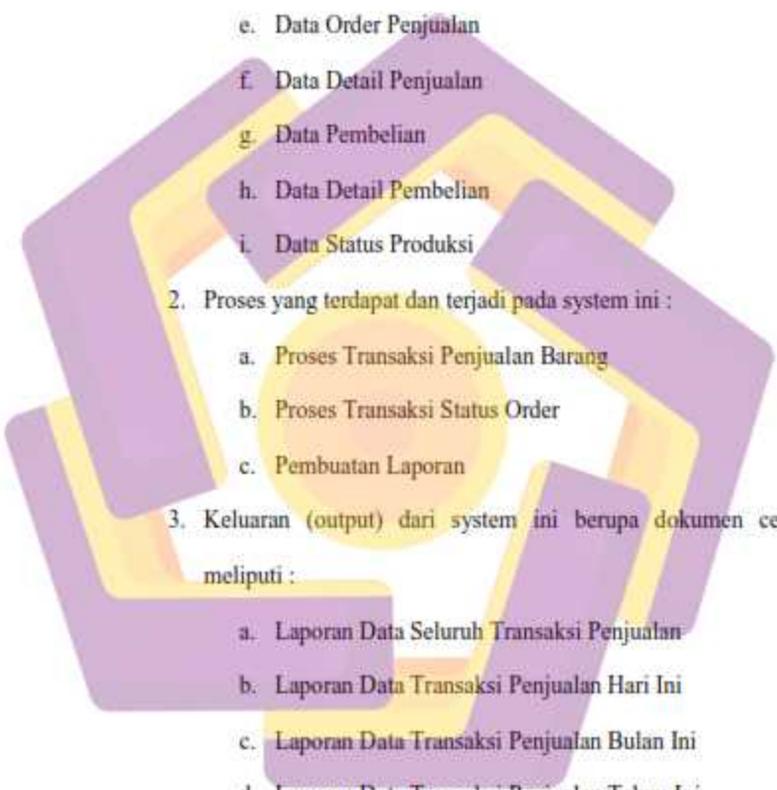
1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan, bagaimana cara menganalisis, merancang, dan membangun sistem informasi penjualan pada Chombrove Indie Clothing berbasis desktop guna meningkatkan performa pengolahan data dan menghasilkan laporan yang akurat dan tepat.?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang akan diolah dalam aplikasi ini :

- 
- a. Data Pelanggan
 - b. Data Bahan Baku
 - c. Data Supplier Bahan Baku
 - d. Data kategori
 - e. Data Order Penjualan
 - f. Data Detail Penjualan
 - g. Data Pembelian
 - h. Data Detail Pembelian
 - i. Data Status Produksi
2. Proses yang terdapat dan terjadi pada system ini :
- a. Proses Transaksi Penjualan Barang
 - b. Proses Transaksi Status Order
 - c. Pembuatan Laporan
3. Keluaran (output) dari system ini berupa dokumen cetak meliputi :
- a. Laporan Data Seluruh Transaksi Penjualan
 - b. Laporan Data Transaksi Penjualan Hari Ini
 - c. Laporan Data Transaksi Penjualan Bulan Ini
 - d. Laporan Data Transaksi Penjualan Tahun Ini
 - e. Laporan Data Transaksi Penjualan Per-Periode 1
Parameter Hari
 - f. Laporan Data Transaksi Penjualan Per Periode 2
Parameter Hari

- g. Laporan Data Transaksi Penjualan Per-Nota
 - h. Laporan Data Transaksi Pembelian Keseluruhan
 - i. Laporan Data Transaksi Pembelian Per-ID Pembelian
4. Analisis keamanan dibatasi oleh hak akses pengguna yaitu hanya sebagai pemilik dengan cara login menggunakan username dan password.
 5. Sistem pembayaran hanya dapat dilakukan dengan system tunai.
 6. Program hanya dapat dijalankan dengan system offline.
 7. Program hanya dapat berjalan pada sistem operasi Windows.
 8. Pembuatan sistem informasi penjualan ini menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai perancang interface serta laporan dan SQL Server 2000 sebagai pengolah database.
 9. Studi kasus yang digunakan adalah Chombrof Tees (Chombrove)

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi penjualan pada Chombrof Indie Clothing Berbasis Desktop.
2. Mempercepat serta memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data penjualan dan laporan pada Chombrof Indie Clothing.

3. Membantu meningkatkan pelayanan serta kepuasan customer pada Chombrof Indie Clothing.
4. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu pada program studi Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan uraian tentang suatu cara yang akan digunakan dalam pengumpulan data, pengolahan data, dan menganalisis data.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari secara langsung terhadap permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan saat ini di Chombrof Tees.

2. Metode Interview

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan pemilik Chombrof Tees (Chombrove) dengan tujuan penulis memperoleh data yang kongkrit dan lengkap sebagai bahan penelitian.

3. Metode Archieve

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan dari Chombrof Tees (Chombrove) yang dapat mendukung dalam penulisan skripsi ini.

4. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi penelitian, baik yang ada dipergustakaan ataupun pada literature-literatur lain.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang dipakai yaitu menggunakan analisis PIECES. Di dalam analisis PIECES akan membahas tentang analisis kinerja sistem, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis keamanan, analisis efisiensi, dan analisis layanan. Metode ini dipilih agar memperoleh sistem yang lebih baik, dengan cara melakukan analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini, dirancang fitur apa saja yang akan diberikan kedalam sistem yang disesuaikan dengan kebutuhannya sehingga dapat menambah fungsi dari sistem tersebut. Perancangan yang dilakukan yaitu dengan cara perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, perancangan relasi antar tabel, perancangan struktur tabel dan perancangan interface.

1.5.4 Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang sudah selesai dibuat. Metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak digunakan atau belum layak digunakan. Ada dua jenis pengujian sistem yang dapat dilakukan, yaitu Black Box Testing dan White Box Testing.

1.5.5 Metode Implementasi

Implementasi sistem merupakan proses mengganti sistem yang lama dengan menggantikan sistem yang baru, serta sistem sudah siap untuk digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan penelitian yaitu sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian, analisis sistem yang meliputi analisis masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan antar muka.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, serta hasil testing dan implementasinya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem selanjutnya.