

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA CHOMBROVE INDIE CLOTHING
BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI



disusun oleh
Adrian Bondan Adi Prakasa
13.12.7216

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA CHOMBROVE INDIE CLOTHING
BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI

**untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi**



**disusun oleh
Adrian Bondan Adi Prakasa
13.12.7216**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CHOMBROVE INDIE CLOTHING BERBASIS DESKTOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adrian Bondan Adi Prakasa

13.12.7216

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 25 April 2019.

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

**PENGESAHAN
PENGESAHAN**

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA CHOMBROVE INDIE CLOTHING
BERBASIS DESKTOP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adrian Bondan Adi Prakasa

13.12.7216

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 25 April 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Achimah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 17 Mei 2019



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini murni hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat hasil karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Mei 2019



Adrian Bondan Adi Prakasa

NIM. 13.12.7216

MOTTO

”Dibawah topeng ini bukanlah sekedar seonggok daging.

Dibawah topeng masih terdapat pemikiran.

Pemikiran yang tahan terhadap tekanan dan rasa sakit”

~ V ~

”Yang terjadi padaku menciptakan diriku.

Sebuah reaksi dasar dimana setiap aksi akan menghasilkan reaksi yang sejajar dan berlawanan”

~V~

”Aku bukan kamu, dia, ataupun mereka. Aku adalah aku.

Yang aku miliki tidak seperti mereka.

Jangan bandingkan aku, tetapi BERCERMINLAH sebelum berkata”

~Adrian Bondan Adi Prakasa~

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang tercinta dan memiliki pengaruh penting dalam hidup saya:

1. Alm. Kakek dan Alm. Nenek, Orang tua, dan keluarga besar yang terus mendorong saya untuk menyelesaikan skripsi ini secepat mungkin.
2. Untuk para dosen yang sudah mengajar saya selama perkuliahan.
3. Untuk pacar saya Happy, terima kasih sudah mau cerewet, marahin, perhatian dan support saya.
4. Untuk teman dan sahabat saya (Novi, Anom, Hasan, Fido, Rizki, Jody, Aji, Aris, Nathan, Khamzah, Ocak, Arta, Ayok, Dinda, Rijal, dll) terima kasih buat waktu dan bantuannya.
5. Untuk Grup Facebook dan Komunitas Mio Magelang Community (MMC), dan Matic Lowrider Indonesia, terima kasih untuk support waktu, dan ocehannya. Kalian semua solid.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan penulis umur, kesehatan, dan waktu berlimbah serta rejeki sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Chombrove Indie Clothing Berbasis Desktop" sebagai persyaratan menyelesaikan program study strata 1 di Universitas Amikom Yogyakarta.

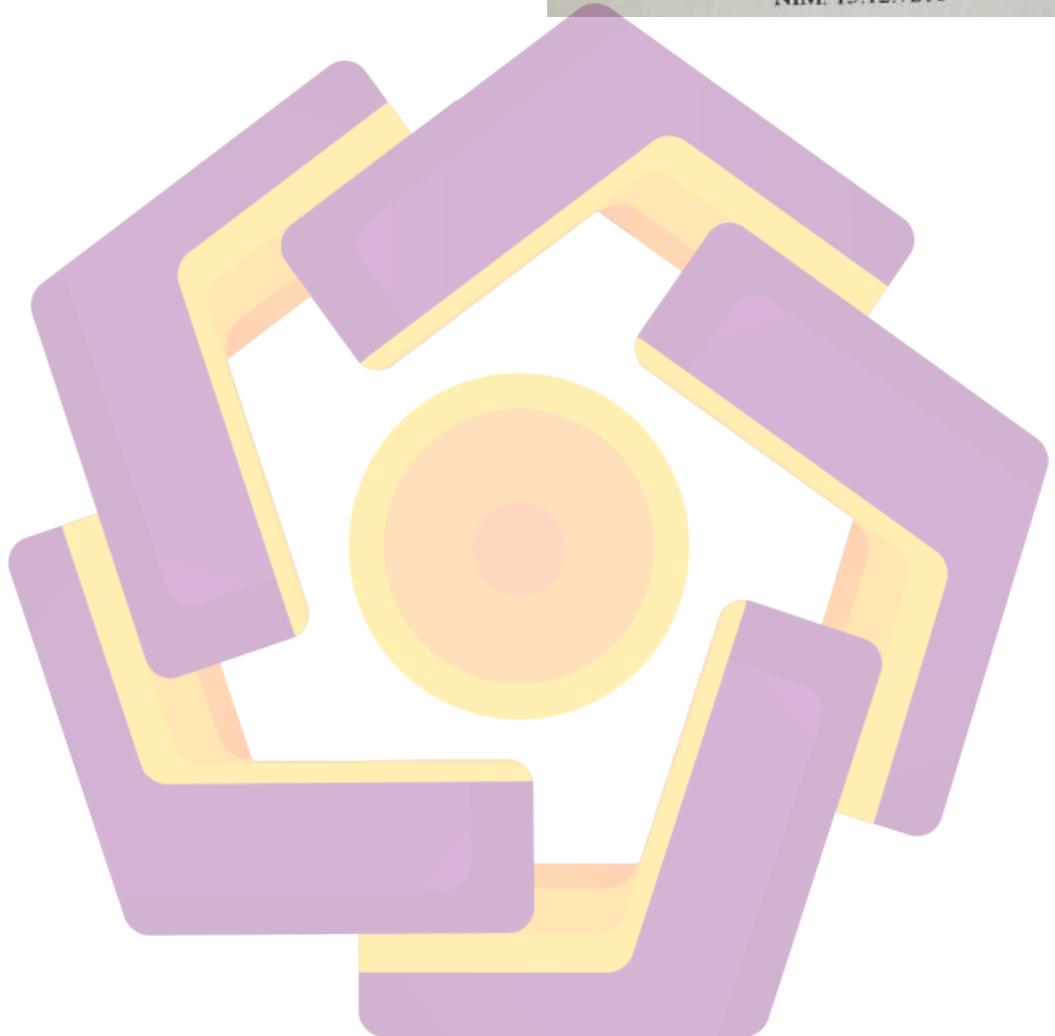
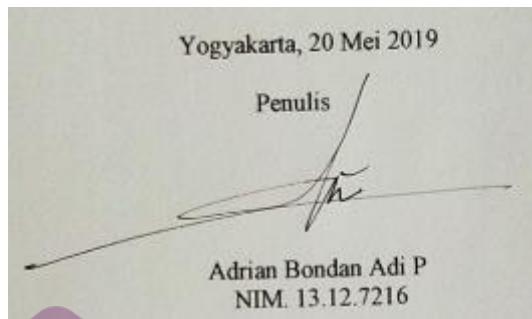
Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana komputer pada program study Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta. Berhasilnya usaha penyusunan skripsi ini tidaklah lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu sebagai rasa hormat, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Prof. Dr M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si M.T selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Erni Seniwati S.Kom, M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan memberikan pengarahan bagi penulis dalam menyusun skripsi.

5. Bapak dan Ibu penguji yang telah memberikan banyak masukan bagi penulis sehingga skripsi ini menjadi lebih baik.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu-ilmu yang bermanfaat sebagai bekal untuk kedepannya.
7. Konveksi Chombrove Indie Clothing yang telah memberikan saya kesempatan untuk melakukan penelitian.
8. Kedua orangtua yang selalu menuntun, mendoakan dan memberikan kepercayaan kepada penulis.
9. Keluarga besar dan Teman-teman Mahasiswa yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan, dan do'a kepada penulis.
10. Keluarga besar teman-teman 13S1SI02 Universitas Amikom Yogyakarta.
11. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan saran, masukan, dan koreksi yang sifatnya membangun ke arah yang lebih baik. Penulis juga memohon maaf apabila didalam skripsi yang dibuat, masih terdapat kekeliruan yang tidak semestinya.

Akhir kata, semoga skripsi ini ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pembaca.



DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
INTISARI	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Analisis	7

1.5.3	Metode Perancangan.....	7
1.5.4	Metode Testing	8
1.5.5	Metode Implementasi	8
1.6	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....		10
2.1	Tinjauan Pustaka	10
2.2	Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1	Pengertian Sistem	12
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	13
2.2.3	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Konsep Dasar Informasi	16
2.3.1	Pengertian Informasi.....	16
2.3.2	Kualitas Informasi	16
2.4	Konsep dan Sistem Informasi	17
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	17
2.5	Konsep Dasar Penjualan.....	19
2.5.1	Definisi Penjualan.....	19
2.5.2	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	20
2.5.3	Fungsi Penjualan.....	20
2.6	Konspe Analisis Sistem.....	21
2.6.1	Analisis PIECES	21
2.6.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25

2.6.3	Analisis Kelayakan Sistem	26
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	28
2.7.1	Konsep Flowchart.....	28
2.7.2	Konsep Data Flow Diagram (DFD).....	30
2.7.3	Konsep Entity Relationship Diagram (ERD)	32
2.8	Konsep Dasar Sistem Basis Data	33
2.8.1	Pengertian basis Data.....	33
2.8.2	Pengertian Sistem Basis Data	33
2.8.3	Komponen Sistem Basis Data	34
2.9	Pengertian Database	35
2.10	Perangkat Lunak yang Digunakan	36
2.10.1	Microsoft Visual Basic 6.0	36
2.10.2	Microsoft SQL Server 2000.....	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	44	
3.1	Tinjauan Umum.....	44
3.1.1	Profil Perusahaan	44
3.1.2	Sejarah Perusahaan	44
3.1.3	Visi dan Misis Perusahaan.....	45
3.1.4	Struktur Organisasi	45
3.2	Analisis Sistem.....	47
3.2.1	Analisis Masalah.....	47
3.2.2	Analisis PIECES	49
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	56

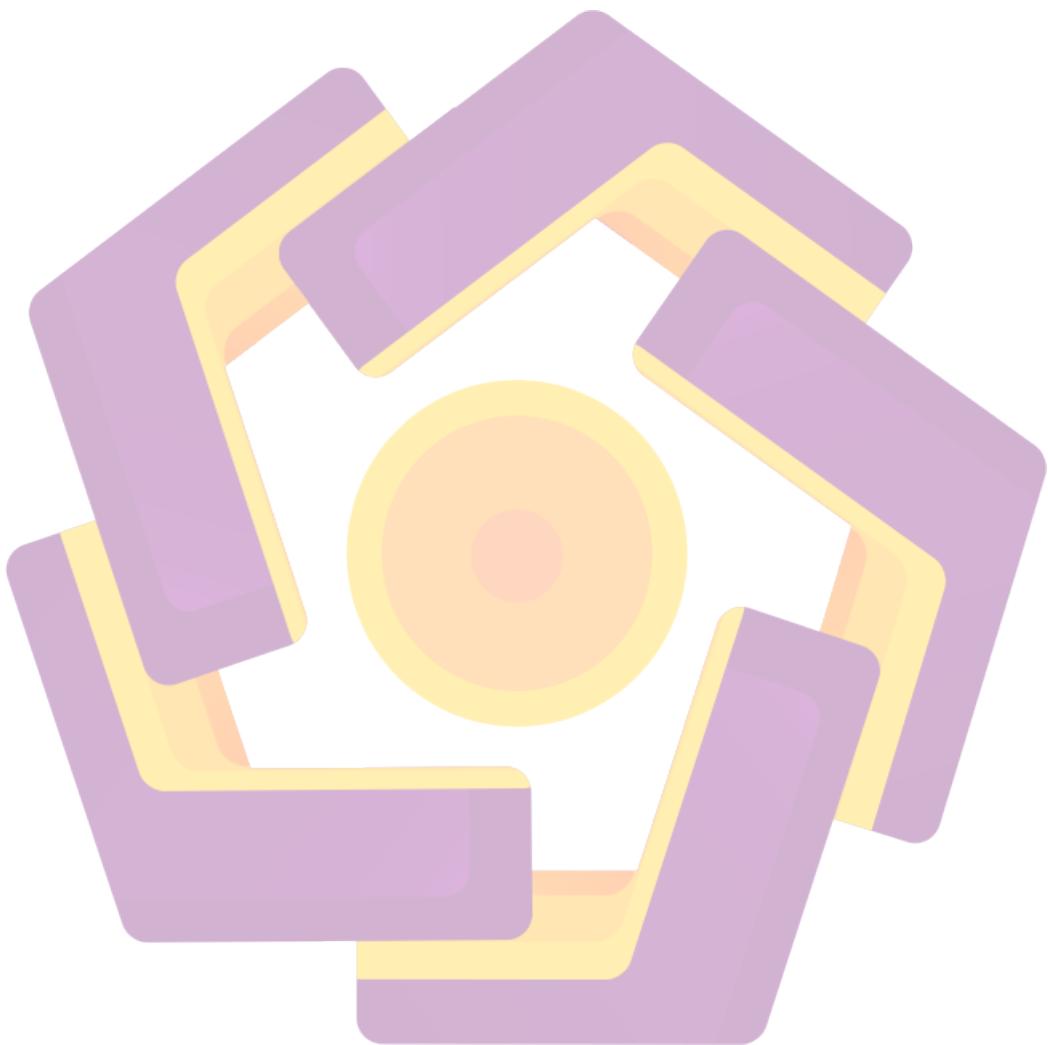
3.2.4	Analisis Kelayakan System	59
3.3	Perancangan Sistem.....	66
3.3.1	Perancangan Proses	66
3.3.2	Flowchart System	67
3.3.3	Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	68
3.3.4	Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD)	70
3.3.5	Perancangan Relasi Antar Tabel.....	71
3.3.6	Perancangan Struktur Tabel.....	71
3.3.7	Perancangan Antar Muka (Interface).....	74
3.3.8	Perancangan Keluaran	80
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	86	
4.1	Pengertian Implementasi	86
4.2	Kegiatan Implementasi.....	86
4.2.1	Implementasi Database dan Table	86
4.2.2	Implementasi User Interface.....	92
4.2.3	Koneksi Form dan Database	103
4.3	Testing	104
4.3.1	BlackBox Testing	104
4.3.2	White Box Testing	106
4.4	Pelatihan User	107
4.5	Pemeliharaan Sistem	107
4.6	Manual Program	109
4.6.1	Form Login	109

4.6.2	Form Ganti Password	111
4.6.3	Form Menu Utama.....	112
4.6.4	Form Pelanggan	113
4.6.5	Form Bahan	114
4.6.6	Form Kategori.....	115
4.6.7	Form Supplier	116
4.6.8	Form Order Jual	117
4.6.9	Form Order Beli.....	118
4.6.10	Form Laporan dan Grafik	118
4.6.11	Laporan Seluruh Order Jual.....	119
4.6.12	Laporan Penjualan Hari ini.....	119
4.6.13	Laporan Penjualan Bulan Ini	120
4.6.14	Laporan Penjualan Tahun Ini.....	120
4.6.15	Laporan Penjualan Per-Hari (1 Parameter).....	121
4.6.16	Laporan Penjualan Per-Periode (2 Parameter)	121
4.6.17	Laporan Seluruh Order Beli.....	122
4.6.18	Laporan Order Beli Per ID Pembelian.....	122
BAB V	PENUTUP	123
5.1	Kesimpulan.....	123
5.2	Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA.....		125
LAMPIRAN.....		1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Sistem	11
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	28
Tabel 2.3 Simbol DFD	31
Tabel 2.4 Simbol dari ERD.....	32
Tabel 3.1 Tabel Hasil Analisis Kinerja (Performance).....	50
Tabel 3.2 Table Hasil Analisis Informasi (Information)	51
Tabel 3.3 Table Hasil Analisis Ekonomi (Economy)	53
Tabel 3.4 Tabel Hasil Analisis Pengendalian (Control)	54
Tabel 3.5 Tabel Hasil Analisis Efisiensi (Efeciency)	55
Tabel 3.6 Tabel Hasil Analisis Pelayanan (Services)	56
Tabel 3.7 Tabel Rincian Biaya dan Manfaat.....	62
Tabel 3.8 Hasil Perhitungan Metode Biaya dan Manfaat	65
Tabel 3.9 Tabel Adminuser.....	72
Tabel 3.10 Tabel Pelanggan.....	72
Tabel 3.11 Tabel Bahan	72
Tabel 3.12 Tabel Kategori	72
Tabel 3.13 Tabel Supplier.....	73
Tabel 3.14 Tabel OrderJual.....	73
Tabel 3.15 Tabel Detail OrderJual	73
Tabel 3.16 Tabel Pembelian.....	74
Tabel 3.17 Tabel Detail Pembelian.....	74

Tabel 4.1 *Black Box Testing* 104



DAFTAR GAMBAR

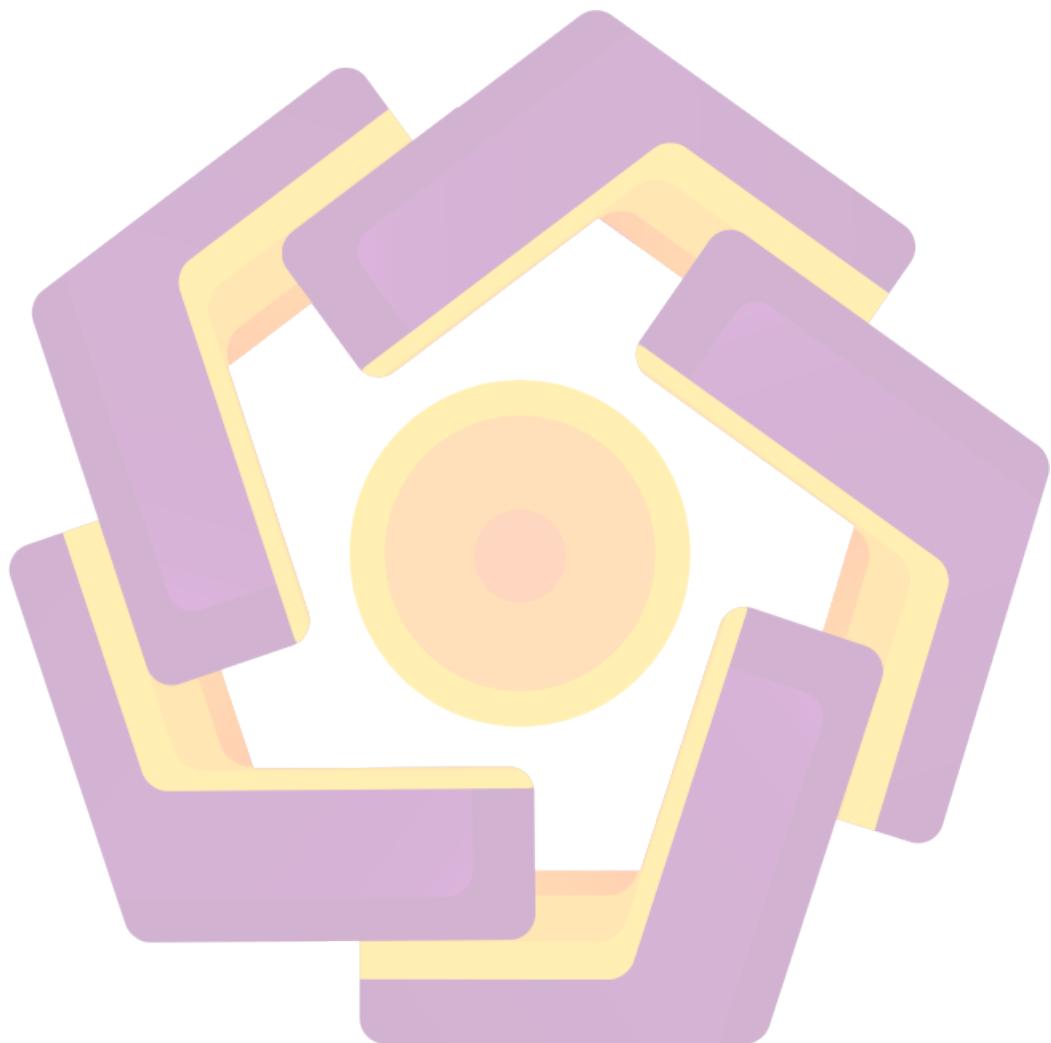
Gambar 2.1 Model Sistem	12
Gambar 2.2 Gambar Tampilan Awal Aplikasi <i>Visual Basic 6.0</i>	40
Gambar 2.3 Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0.....	41
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	46
Gambar 3.2 Gambar Flowchart Diagram.....	67
Gambar 3.3 Gambar Context Diagram	68
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	69
Gambar 3.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	70
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel	71
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Form Login	75
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Form Ganti Password.....	75
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Form Menu Utama.....	76
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Form Pelanggan	76
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Form Bahan	77
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Form Kategori	77
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Form Supplier	78
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Form Pembelian	78
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Form Penjualan	79
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Form Laporan dan Grafik	79
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Hari Ini	80
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Bulan Ini.....	81

Gambar 3.19 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Tahun Ini	81
Gambar 3.20 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Penjualan Per Hari	82
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Penjualan Per-Periode	83
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Seluruh Transaksi Pembelian.....	84
Gambar 3.23 Rancangan Nota Penjualan	85
Gambar 4.1 Gambar Tabel Database Sistem Penjualan	87
Gambar 4.2 Gambar Table dan Query Adminuser.....	88
Gambar 4.3 Gambar Table dan Query Pelanggan	88
Gambar 4.4 Gambar Table dan Query Bahan.....	89
Gambar 4.5 Gambar Table dan Query Kategori.....	89
Gambar 4.6 Gambar Table dan Query Supplier	90
Gambar 4.7 Gambar Table dan Query Orderjual.....	90
Gambar 4.8 Gambar Table dan Query Detail Orderjual.....	91
Gambar 4.9 Gambar Table dan Query Pembelian.....	91
Gambar 4.10 Gambar Table dan Query Detail Pembelian	92
Gambar 4.11 Gambar Tampilan Form Login	93
Gambar 4.12 Gambar Tampilan Form Ganti Password.....	94
Gambar 4.13 Gambar Tampilan Form Menu Utama.....	95
Gambar 4.14 Gambar Tampilan Form Bahan.....	96
Gambar 4.15 Gambar Tampilan Form Pelanggan	97
Gambar 4.16 Gambar Tampilan Form Kategori.....	98
Gambar 4.17 Gambar Tampilan Form Supplier	99
Gambar 4.18 Gambar Tampilan Form Orderjual	100

Gambar 4.19 Gambar Tampilan Form Pembelian	101
Gambar 4.20 Gambar Tampilan Form Laporan dan Grafik	102
Gambar 4.21 Gambar Tampilan Form About.....	103
Gambar 4.22 Gambar Source Code Koneksi Database	103
Gambar 4.23 Login Testing Validasi.....	106
Gambar 4.24 <i>White Box Testing</i>	107
Gambar 4.25 Contoh Input Form Login	110
Gambar 4.26 Pesan Error Data Saat Login	110
Gambar 4.27 Tampilan Form Ganti Password	111
Gambar 4.28 Tampilan Menu Utama	112
Gambar 4.29 Tampilan Pelanggan.....	113
Gambar 4.30 Tampilan Bahan	114
Gambar 4.31 Tampilan Kategori	115
Gambar 4.32 Tampilan Bahan	116
Gambar 4.33 Tampilan Penjualan.....	117
Gambar 4.34 Tampilan pembelian.....	118
Gambar 4.35 Tampilan Laporan dan Grafik	118
Gambar 4.36 Tampilan Laporan Seluruh Penjualan.....	119
Gambar 4.37 Tampilan Laporan Penjualan Hari Ini.....	119
Gambar 4.38 Tampilan Laporan Penjualan Bulan Ini	120
Gambar 4.39 Tampilan Laporan Penjualan Tahun Ini.....	120
Gambar 4.40 Tampilan Laporan Penjualan Per-Periode (1 Parameter).....	121
Gambar 4.41 Tampilan Laporan Penjualan Per-Periode (2 Parameter).....	121

Gambar 4.42:Tampilan Laporan Seluruh Pembelian.....122

Gambar 4.43 Tampilan Laporan berdasarkan Id Pembelian.....122



INTISARI

Berawal dari hoby akan desain grafis, membuat Rezza Kent Denvil selaku pendiri dan pemilik dari Chombrove Indie Clothing (Chombrove Tees) mencoba peruntungan didalam industri clothing. Dengan niat yang kuat maka lahirlah Chombrove Indie Clothing pada tahun 2013. Selama perjalanan di dalam industri clothing, banyak sekali kendala yang dihadapi mulai ketersediaan bahan hingga proses pendataan barang yang sudah selesai dan siap dikirim.

Hal tersebut sangat disayangkan mengingat sekarang Chombrove Indie Clothing sudah menjadi salah satu *merchandise supplier* untuk tanah Papua. Sebuah sistem berbasis aplikasi penjualan dibutuhkan untuk membantu mengatasi permasalahan didalam usahanya. Rezza berharap aplikasi tersebut dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan data yang ada.

Dari wawancara yang telah penulis lakukan di Chombrove Indie Clothing, maka penulis menyarankan untuk diadakannya sebuah sistem informasi penjualan berbasis desktop dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000. Dengan dibuatnya aplikasi pendukung untuk Chombrove Indie Clothing, diharapkan masalah yang terjadi didalam proses produksi hingga pengiriman dapat diminimalisir.

Kata Kunci : Sistem Informasi Inventory, Clothing, Software

ABSTRACT

Start from thier hobby of graphic design, makes Rezza Kent Denvil as owner and founder of Chombrove Indie Clothing (Chombrove Tees) try to dive into clothing industry. With very high and strong intention, finally Chombrove Indie Clothing born on 2013. There's many trouble faced during the journey, from the raw material until the item collection that has been finished and ready to ship.

That was very unfortunate because Chombrove Indie Clothing become one of the merchandise supplier for land of Papua. A sales applicaiton-based system needed to help solve problem in its business. Rezza hopes that the application can provide convenience in processing existing data.

From the conversation and interview the author has done at Chombrove Indie Clothing office, the author suggest holding a desktop-based sales information system using Visual Basic 6.0 and SQL Server 2000. With the creation of a support application for Chombrove Indie Clothing, it's expected that the problems that occur in the production process until delivery can be minimized.

Keyword : Sales-Inventory System, Clothing, Software