

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam konteks ini, peran seorang *UI/UX Designer* menjadi sangat relevan. *UI/UX Designer* merupakan pekerjaan yang memadukan desain grafis, pemahaman psikologi pengguna, dan pemahaman teknologi. Menjadi seorang *UI/UX Designer* berkontribusi dalam pengembangan teknologi yang memudahkan *user* serta memiliki peran penting dalam menciptakan produk yang tidak hanya indah secara visual, tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Dalam *project* ini, penulis memiliki tanggung jawab untuk merancang aplikasi *mobile apps* Bitwyre. Sebagai *UI/UX Designer* di Bitwyre, tugas utama penulis adalah merancang pengalaman pengguna yang optimal untuk *platform* Bitwyre. Tugas penulis meliputi analisis kebutuhan pengguna, penelitian pasar, dan pemahaman mendalam tentang industri *crypto*. Selain *research*, penulis juga mengerjakan rancangan *wireframe*, *prototype*, dan desain visual yang menarik. Pekerjaan ini membutuhkan kreativitas, pemikiran analitis, dan pemahaman yang mendalam tentang prinsip-prinsip desain UX dan UI. Serta harus mampu berkomunikasi dengan baik dan bekerja dalam tenggat waktu yang ketat untuk menyelesaikan proyek-proyek desain dengan sukses.

4.2 Saran

Dengan adanya rancangan *UI/UX* pada perancangan aplikasi, maka diharapkan kemudahan *user* dalam menggunakan aplikasi yang dibuat dan merasa puas dengan alur yang sudah dirancang hingga matang sehingga *user* akan terus menggunakan aplikasi yang sudah dirancang.