

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini, teknologi sudah menjadi bagian penting dalam kehidupan sehari-hari manusia. Tujuan utama pengembangan teknologi adalah untuk memudahkan aktivitas manusia dan membuatnya lebih efektif dan efisien. Dalam konteks ini, peran seorang *UI/UX Designer* menjadi sangat relevan. *UI/UX Design* menjadi sebuah hal penting karena inti dari sebuah bisnis apa pun adalah mampu menawarkan pengalaman yang memudahkan dan memberikan solusi pada pengguna.[1] Tugas seorang *UI/UX Designer* tidak hanya sebatas merancang tampilan visual yang menarik, tetapi juga mempertimbangkan kenyamanan pengguna dalam menggunakan produk yang dibuat. *UI/UX Designer* berfokus pada menciptakan pengalaman pengguna yang baik, sehingga pengguna dapat dengan mudah berinteraksi dengan produk dan terus menggunakannya.

Maka dari itu, penulis tertarik menjadi *UI/UX Designer* dikarenakan sebagai *UI/UX Designer* memiliki peran penting dalam menciptakan produk yang tidak hanya indah secara visual, tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang optimal.

Menjadi seorang *UI/UX Designer* di Bitwyre mempunyai beberapa *goals* yang diinginkan oleh perusahaan, yaitu perusahaan ingin memiliki aplikasi trading yang mudah digunakan oleh pemula dan juga nyaman digunakan oleh pengguna yang sudah biasa melakukan trading. Dari permasalahan tersebut sebagai *UI/UX designer* harus dapat mengatasinya dan mendapatkan *goals* yang diinginkan.

## 1.2 Profil Perusahaan



Gambar 1.2.1 Logo Perusahaan

Nama	: Bitwyre
Nama Legal	: <i>Bitwyre Technologies Holdings Corporation</i>
Website	: <a href="http://www.bitwyre.com">www.bitwyre.com</a>
Industri	: <i>Cryptocurrency, Financial Services, Financial Exchanges</i>
Founder	: 1. Dendy Suhubdy (CEO) 2. Aditya Suseno (CFO) 3. Muhammad Augi (CTO)
Alamat Perusahaan	: Gedung Cyber I, Lantai 3A, Jl. Kuningan Barat Raya No. 08, RT 001 / RW 003, Kuningan Barat Mampang Prapatan, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12910.
Deskripsi Perusahaan	:

Bitwyre adalah perusahaan yang bergerak dalam pengembangan informasi dan teknologi, didirikan pada tahun 2019. Dimulai dari ketertarikan terhadap teknologi komputer, yang akhirnya membawa ke dunia *cryptocurrency*. Sejak mengenal *cryptocurrency (Bitcoin)* pada tahun 2012, Bitwyre yakin bahwa di masa depan *cryptocurrency* akan menjadi media pertukaran yang menggantikan uang tradisional. Saat ini, Bitwyre adalah platform pertukaran spot dan derivatif crypto yang terpusat.

### 1.3 Project Yang Dikerjakan

Dalam project ini, penulis memiliki tanggung jawab untuk merancang aplikasi *mobile apps* Bitwyre. Bitwyre adalah sebuah platform *trading crypto* yang ditujukan untuk para trader yang aktif melakukan trading dan dapat diakses oleh pengguna di seluruh dunia. Melalui aplikasi *mobile* ini, Bitwyre berupaya menyediakan produk yang ramah bagi pengguna yang baru memasuki dunia *crypto* dan *trading*.

Cryptocurrency mewakili aset digital, yang tujuan utamanya adalah menjadi media pertukaran, dan saat melakukan itu, ia menggunakan kriptografi sehingga semua transaksi aman, semua yang baru muncul dikendalikan oleh sistemnya sendiri. Dapat dikatakan bahwa cryptocurrency adalah bagian dari mata uang digital.[2] Salah satu fokus utama dalam perancangan aplikasi ini adalah memastikan bahwa pengguna yang belum terbiasa dengan cara trading *crypto* tetap dapat dengan mudah menggunakan platform Bitwyre. Oleh karena itu, Bitwyre menawarkan *user interface* yang *user-friendly* dan intuitif, serta menyediakan fitur-fitur yang memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi dan navigasi di dalam aplikasi.

Penulis akan merancang tampilan dan interaksi aplikasi yang sederhana dan mudah dipahami, sehingga pengguna baru dapat dengan cepat memahami cara kerja platform Bitwyre dan melakukan *trading crypto* secara efektif.