

**PERANCANGAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT AYO  
LAWAN NARKOBA DI KECAMATAN BAULA KABUPATEN  
KOLAKA SULAWESI TENGGARA DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**JESHA TARO**

**18.11.2142**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

**PERANCANGAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT  
AYO LAWAN NARKOBA DI KECAMATAN BAULA  
KABUPATEN KOLAKA SULAWESI TENGGARA DENGAN  
MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi (*Informatika*)



disusun oleh  
**JESHA TARO**  
**18.11.2142**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

### **PERANCANGAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT AYO LAWAN NARKOBA DI KECAMATAN BAULA KABUPATEN KOLAKA SULAWESI TENGGARA DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK**

#### **MOTION GRAPHIC**

yang disusun dan diajukan oleh

**Jesha Taro**

**18.11.2142**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 06 Juli 2023

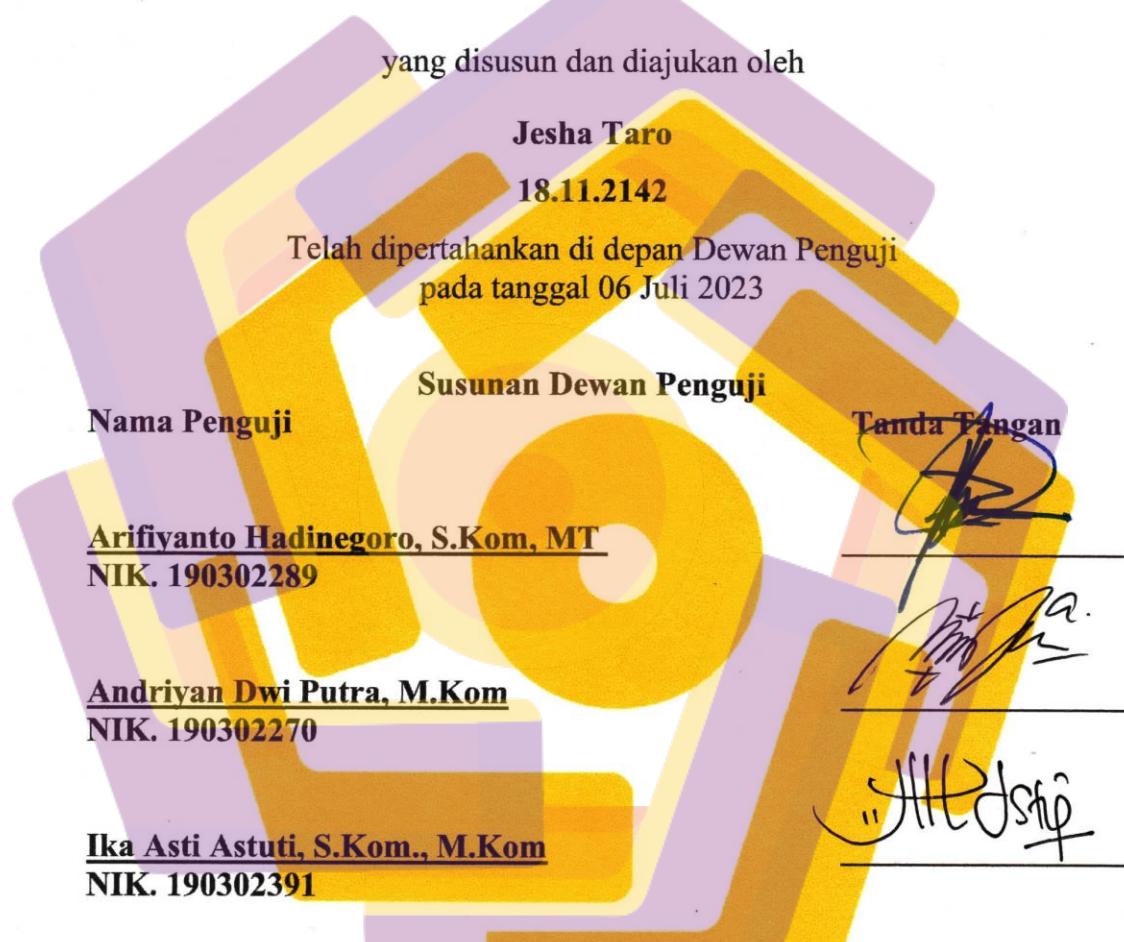
Dosen Pembimbing,



**Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom**

**NIK. 190302391**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT AYO**  
**LAWAN NARKOBA DI KECAMATAN BAULA KABUPATEN KOLAKA**  
**SULAWESI TENGGARA DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK**  
**MOTION GRAPHIC**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 06 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Jesha Taro**  
**NIM : 18.11.2142**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### Tuliskan Judul Skripsi

Dosen Pembimbing : Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 06 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Jesha Taro

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Penulisan Ilmiah ini penulis kerjakan dengan bantuan dan dukungan dari orang-orang disekitar secara langsung maupun tidak langsung, oleh karena itu sebagai ucapan terimakasih dan apresiasi penulis mempersembahkan skripsi ini kepada :

1. Kedua orang tua saya yang selalu membantu, mendukung, mendoakan, dan memberi motivasi agar selalu tegar dan sabar dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Seluruh keluarga dari adek hingga sepupu yang telah memberikan semangat dan dukungan untuk saya.
3. Ibu Ika Asti Astuti, S.Kom.,M.Kom sebagai dosen pembimbing saya yang telah mengarahkan dan membimbing saya hingga selesaiya proses penggerjaan skripsi ini.
4. Semua sahabat dan kerabat yang memberi dukungan dan doa pada penggerjaan skripsi ini yaitu Aswan Palabiran, Yastika Rosaria, Rahyuni Daud, Elliantosya Anugrah, mas Iyan, dan mas Wahyu.
5. Seluruh anggota organisasi IPMASA dan K2KAMSY yang telah mendukung dan mendoakan saya.
6. Seluruh pihak yang membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
7. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu selama perkuliahan bagi saya.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena kasih dan penyertaanya spenulis boleh menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan video Iklan Layanan Masyarakat Ayo lawan Narkoba di Kecamatan Baula, Kabupaten Kolaka, Sulawesi Tenggara dengan menggunakan Teknik Motion Graphic” dengan tepat waktu.

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing
2. M. Suyanto, Prof., Dr., MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu dan manfaat selama perkuliahan.
5. Kedua orang tua dan saudara-saudara yang selalu memberi dukungan dan support kepada penulis.
6. Kantor Kecamatan Baula, yang sudah memberikan penulis akses untuk membuatkan video Iklan Layanan Masyarakat.
7. Masyarakat Kecamatan Baula, yang telah memberikan waktunya untuk menonton dan mengikuti penyuluhan narkoba dan mengisi kuesioner yang telah disediakan oleh penulis.

Yogyakarta, 06 Juli 2023

Jesha Taro

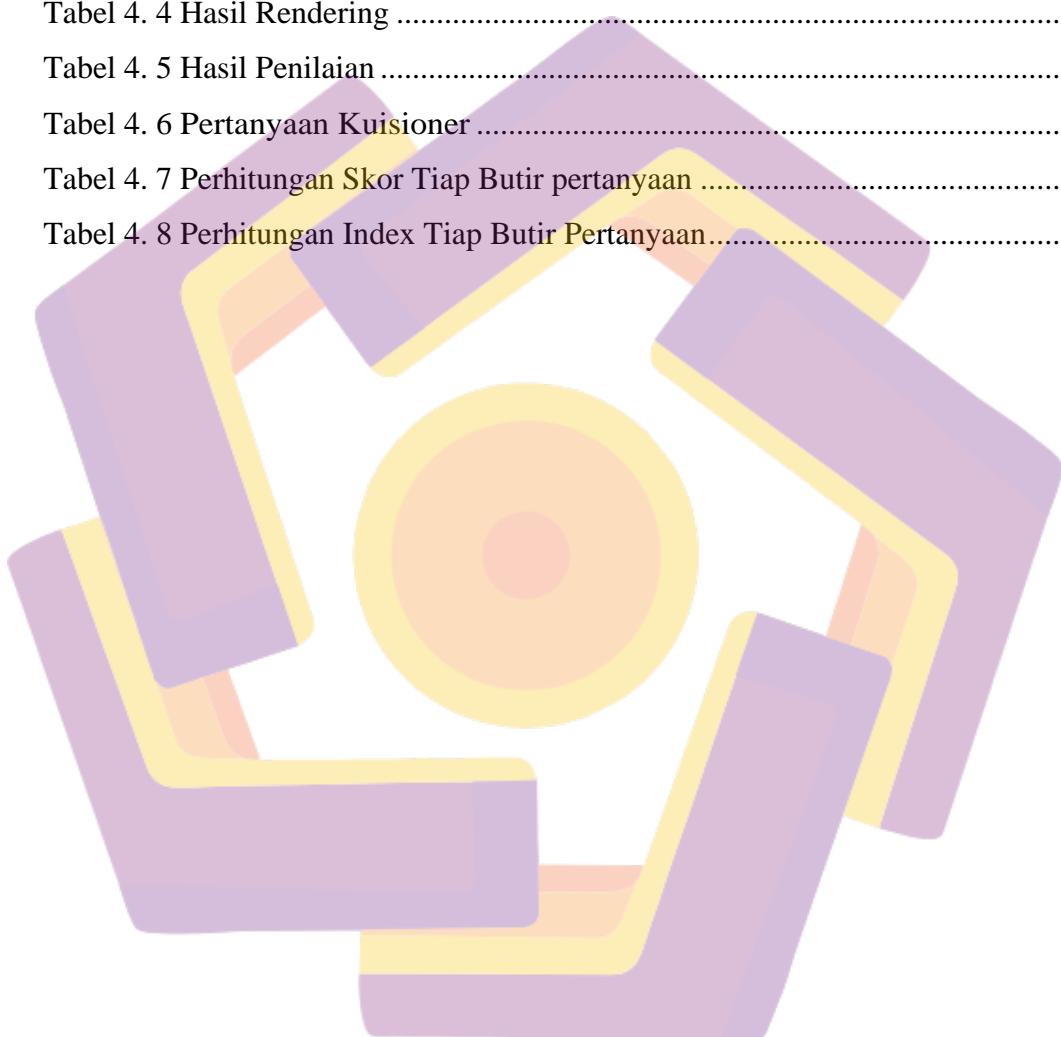
## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
INTISARI .....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batas Penelitian.....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Kajian Pustaka .....	8
2.2 Dasar Teori .....	13
2.2.1 Motion Graphic.....	13
2.2.2 Iklan Layanan Masyarakat.....	13
2.2.3 Narkoba.....	14
2.2.4 Metode Pengembangan Iklan .....	15
2.2.5 Tahap Pra Produksi.....	17
2.2.6 Tahap Produksi .....	19
2.2.7 Tahap Pasca Produksi .....	20
2.2.8 Skala Likert.....	21
2.2.9 Audio .....	22
2.2.10 Adobe Illustrator .....	23
2.2.11 Adobe After Effect.....	23
2.2.12 Adobe Premiere Pro .....	23
BAB III METODE PENELITIAN .....	24
3.1 Objek Penelitian.....	24
3.2 Alur Penelitian .....	25

3.2.1	Alur Penelitian .....	25
3.3	Alat dan Bahan.....	27
3.3.1	Perangkat Keras (Hardware).....	27
	<b>BAB IV PRODUKSI DAN PEMABAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1	Proses Pra Produksi .....	29
4.1.1	Membuat Storyboard .....	33
4.2	Proses Produksi.....	40
4.2.1	Tracing .....	40
4.2.2	Coloring .....	49
4.2.3	Background .....	52
4.3	Pasca Produksi .....	53
4.3.1	Composting .....	53
4.3.2	Editing.....	58
4.3.3	Rendering.....	60
4.4	Evaluasi dan Testing.....	68
4.4.1	Validitas Ahli Media.....	68
4.4.2	Hasil Review / Hasil Implementasi.....	69
	<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>74</b>
5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Saran .....	75
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>80</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>82</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian .....	10
Tabel 4. 1 Kriteria Interpretasi Skor .....	22
Tabel 4. 2 Storyboard.....	33
Tabel 4. 3 Asset.....	45
Tabel 4. 4 Hasil Rendering .....	62
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian .....	69
Tabel 4. 6 Pertanyaan Kuisioner .....	70
Tabel 4. 7 Perhitungan Skor Tiap Butir pertanyaan .....	71
Tabel 4. 8 Perhitungan Index Tiap Butir Pertanyaan.....	72



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Lembar kerja Adobe Illustrator .....	40
Gambar 4. 2 Lembar Kerja Baru.....	41
Gambar 4. 3 Layer .....	42
Gambar 4. 4 Tampilan Dasar Gambar .....	43
Gambar 4. 5 Proses penyimpanan File di Adobe Illustrator .....	44
Gambar 4. 6 Pewarnaan Gambar .....	49
Gambar 4. 7 Menghilangkan Stroke .....	50
Gambar 4. 8 Character (warna).....	51
Gambar 4. 9 Latar Papan (warna) .....	51
Gambar 4. 10 Asset buku (warna) .....	52
Gambar 4. 11 Sketsa Background.....	52
Gambar 4. 12 Tampilan New Composition .....	53
Gambar 4. 13 Proses Import Objek Animasi .....	54
Gambar 4. 14 Tampilan Urutan Scene .....	55
Gambar 4.15 Proses Penyusunan Layer.....	55
Gambar 4.16 Transformasi Dasar .....	56
Gambar 4.17 Proses Masking .....	57
Gambar 4.18 Proses Rigging .....	58
Gambar 4.19 Proses Import File .....	59
Gambar 4.20 Proses Penggabungan Video .....	59
Gambar 4.21 Tampilan Edit Audio.....	60
Gambar 4. 22 Tampilan Proses Rendering .....	61
Gambar 4. 23 Screenshot properties .....	67
Gambar 4. 24 Screenshot properties .....	68
Gambar 4. 25 Dokumentasi Penayangan Video .....	70

## INTISARI

Narkoba terdiri dari narkotika, psikotropika dan bahan adiktif berbahaya lainnya. Narkotika adalah zat atau obat baik yang bersifat alamiah, sintetis, maupun semi sintetis yang menimbulkan efek penurunan kesadaran, halusinasi, serta daya rangsang. Namun karena banyak penyalahgunaan narkoba jenis ini, akhirnya di dunia pengobatan tidak lagi digunakan. Penggunaan narkoba memiliki berbagai alasan diantaranya untuk mengatasi stress, untuk bersenang-senang, atau untuk bersosialisasi. Kebanyakan penyalahgunaan narkoba diakibatkan oleh keluarga yang kurang memperhatikan anaknya, dan juga faktor lingkungan juga dapat berpengaruh besar. Dengan pendidikan dan pendidikan agama adalah sebagai tembok paling luar mencegah penyalahgunaan narkoba.

Tujuan perancangan video ini adalah untuk memberikan informasi kepada masyarakat di kecamatan Baula, Kabupaten Kolaka agar terhindar dari penyalahgunaan narkoba. serta pemahaman tentang jenis-jenis narkoba, dan dampak penyalahgunaan narkoba.

Dengan adanya iklan layanan masyarakat ayo lawan narkoba ini masyarakat dapat lebih mudah memahami bahaya narkoba dan penyalahgunaannya karena Informasi tersebut dikemas dalam bentuk grafik gerak dengan ikon dan animasi sederhana yang memudahkan remaja untuk menerima pesan secara visual dengan menggunakan Teknik motion graphic.

**Kata kunci:** Narkoba, Iklan layanan masyarakat, dan motion graphic.

## ABSTRACT

*Drugs consist of narcotics, psychotropic substances and other dangerous addictive substances. Narcotics are substances or drugs that are natural, synthetic, or semi-synthetic which cause a decrease in consciousness, hallucinations, and excitability. However, due to a lot of drug abuse of this type, finally in the world of medicine it is no longer used. Drug use has various reasons including to cope with stress, to have fun, or to socialize. Most drug abuse is caused by families who do not pay attention to their children, and environmental factors can also have a big influence. With education and religious education as the outermost wall to prevent drug abuse.*

*The purpose of designing this video is to provide information to the community in Baula sub-district, Kolaka Regency to avoid drug abuse. as well as an understanding of the types of drugs, and the impact of drug abuse.*

*With this public service advertisement, let's fight drugs, the public can more easily understand the dangers of drugs and their abuse because the information is packaged in motion graphics with simple icons and animations that make it easier for teenagers to receive messages visually using motion graphic techniques.*

**Keyword:** Drugs, Public service announcements, Motion Graphic.

