

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil analisis dan perancangan antarmuka *website* Sistem Informasi Desa Kabongan Kidul yang sudah dilakukan Dengan menggunakan metode Goal-Directed Design (GDD) yang kemudian menghasilkan sebuah *prototype* sebagai berikut :

1. Dalam pengujian *prototype* didapatkan sebuah hasil *good* termasuk dalam grade C, yang dimana dilakukan dengan penyebaran kuesioner kepada para responden menggunakan metode SUS dan untuk jumlah responden yaitu dengan total 46 responden. Dan hasil akhir dari *feedback* yang diberikan responden adalah *prototype* mudah digunakan dan cepat terbiasa saat menggunakannya.
2. Untuk perancangan desain *prototype* dan *wireframe website* Sistem Informasi Desa Kabongan Kidul telah dibuat sesuai dengan tujuan pembuatan.
3. Kemudian untuk *prototype website* Sistem Informasi Desa Kabongan Kidul sudah memenuhi aspek guna baik dari segi fitur maupun *layout* sehingga mudah dipahami oleh pegawai/perangkat desa maupun warga di desa Kabongan Kidul.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan terdapat beberapa masukan yang nantinya bisa dipertimbangkan saat melakukan penelitian kedepannya. Adapun masukan sebagai berikut :

1. Terdapat masukan dari staf Desa Kabongan Kidul untuk dikembangkan lagi fiturnya dan pengujian *prototype* dapat diperluas lagi jangkauannya untuk wilayah responden agar tidak mencakup lingkup Desa Kabongan Kidul saja yang bertujuan untuk memperkenalkan *website* Sistem Informasi Desa Kabongan Kidul lebih luas lagi.
2. Menggunakan metode lain selain SUS untuk menguji hasil dari *prototype*