

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Pembuatan Animasi Pendek 2D “Climber” Menggunakan Teknik Frame by Frame Digital. Berikut merupakan kesimpulan dan saran-saran.

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Animasi 2D “Climber” diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membuat film animasi 2D “Climber” diperlukan 4 tahapan yaitu Pengumpulan data, Analisa, Produksi (pra-produksi, produksi, pasca produksi), dan Evaluasi.
2. Berdasarkan hasil *Alpha testing* seluruh kebutuhan fungsional dan penerapan 11 dari 12 prinsip animasi pada animasi 2D “Climber” sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari *Beta Testing* penilaian yang diberikan responden melalui kuesioner mendapatkan nilai akhir sebesar 84.2% yang artinya animasi ini memiliki kriteria yang sangat baik dalam menerapkan teknik *frame by frame*.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan :

1. Mematangkan *concept art* dan storyboard yang akan dibuat terlebih dahulu.
2. Lebih memperhatikan detail seperti shadow dan texture pada karakter atau *background* animasi.
3. Lebih memahami dan memperhatikan 12 prinsip untuk menciptakan gerakan yang lebih efisien dan terlihat natural.
4. Memperbanyak referensi dari karya-karya animasi yang sudah ada sebelumnya.
5. Menambahkan *effect* dan angle kamera agar animasi tidak monoton.

