

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga merupakan aktivitas yang baik yang berguna menjaga tubuh untuk tetap sehat dan juga bugar, salah satu olahraga yang berkembang di Indonesia saat ini yaitu *Jujitsu*. *Jujitsu* merupakan olahraga bela diri dari Jepang yang menggunakan teknik memegang, memiting, membanting dan menyerang lawan disertai dengan pengetahuan tentang titik-titik saraf, anatomi dan mekanika tubuh manusia yang digunakan untuk menyerang serta melumpuhkan lawan.

Karena semakin berkembangnya bela diri *Jujitsu* di Indonesia maka *PBJI* hadir guna mewadahi olahraga ini, *PBJI* merupakan singkatan dari Pengurus Besar *Ju-jitsu* Indonesia yang menyatukan seluruh komponen organisasi yang selama ini terpisah-pisah serta bisa lebih nyata lagi untuk membangun dan mengabdikan kepada Negara Kesatuan Republik Indonesia[1]. Pengurus Besar *Jujitsu* Indonesia (*PBJI*) Daerah Istimewa Yogyakarta resmi dilantik pada 10 Februari 2022, karena terbelang organisasi yang masih baru, *PBJI DIY* memiliki permasalahan dalam melakukan presensi.

Presensi yang dilakukan secara manual oleh admin menggunakan buku terbelang masih kurang efektif dan efisien, akibatnya kemungkinan terjadinya kesalahan ataupun hambatan dalam membuat rekapitulasi presensi menjadi besar. Kesalahan ataupun hambatan yang sering muncul antara lain hilangnya kertas atau daftar presensi. Berbeda halnya dengan presensi yang dilakukan menggunakan website atau digital yang akan menyimpan data presensi dengan sistem *database* sehingga kemungkinan data tercecer akan kecil.[2]

Berdasarkan latar belakang di atas, maka kami memiliki inisiatif berupa sistem presensi berbasis website untuk membuat suatu sistem presensi yang efektif dan efisien agar para atlet bisa melakukannya dengan cepat dan sesuai jadwal latihan masing-masing. Sistem presensi yang ingin kami buat adalah sistem presensi berbasis website dan presensi dilakukan langsung oleh admin dengan memasukan id yang dimiliki oleh atlet nantinya presensi tersebut langsung masuk ke dalam *database*. Sistem yang dapat meminimalisir kesalahan dalam presensi dan

kehilangan data serta memaksimalkan dan mempermudah kinerja admin dalam melakukan pekerjaannya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, permasalahan yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah bagaimana membuat sistem presensi Atlet *PBJI DIY* berbasis website untuk menunjang *fleksibilitas* antara pelatih dengan atlet disaat melakukan presensi ketika latihan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun website media presensi yang berguna untuk mempermudah atlet *PBJI* dalam melakukan presensi dengan menggunakan website.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka batasan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi website ini hanya mencakup fitur input serta pengelolaan presensi menggunakan *id number* pada sisi admin dan juga menampilkan hasil presensi dari sisi client (atlet *PBJI*).
2. Menggunakan *framework Laravel, Quasar, Tailwind* dan basis data *MariaDB*.
3. Pengujian dilakukan dari satu sisi (*programmer*) dengan *bluckbox testing*.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan di atas, maka manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan kemudahan presensi yang dilakukan oleh pelatih dan para atlet *PBJI DIY* saat berlangsungnya latihan.
2. Menjamin penyimpanan data presensi.
3. Meminimalisir kehilangan data presensi.
4. Dapat menjadi acuan pengembangan website bagi peneliti selanjutnya.