

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada bab-bab sebelumnya, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menggunakan 10 macam penyakit kulit kucing. Dalam setiap penyakit memiliki jumlah gejala yang berbeda. Terdapat beberapa gejala yang hampir dimiliki oleh banyak penyakit.
2. Perancangan sistem pakar menggunakan pohon keputusan untuk membangun basis pengetahuan yang kemudian dapat diimplementasikan ke dalam program.
3. Hasil dari implementasi Algoritma Best First Search dapat digunakan untuk melakukan proses diagnosa penyakit pada kulit kucing.

5.2 Saran

Pada penelitian ini masih memiliki beberapa kekurangan dan keterbatasan. Kekurangan dan keterbatasan ini dapat dijadikan sebagai bahan acuan dan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya. Berikut saran yang dihasilkan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Pada pembuatan sistem pakar dapat dikombinasikan dengan algoritma yang lain agar dapat menghasilkan hasil diagnosa yang lebih akurat. Karena dalam prakteknya, penentuan penyakit melalui diagnosa masih belum akurat sebab masih terdapat beberapa tahapan untuk mengetahui hasil akurat dari penyakit yang diderita kucing.

2. Perlu melakukan pengembangan dari segi teknologi yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman yang lebih bervariasi dan disertai dengan menggabungkan berbagai macam bidang disiplin ilmu untuk melakukan diagnosa penyakit yang lebih akurat.
3. Banyaknya penyakit kulit kucing yang masih bisa ditambahkan ke dalam sistem pakar yang akan menghasilkan diagnosa penyakit yang lebih spesifik.

