

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitiann dan pembahasan dibab-bab sebelumnya pada “Pembuatan Media Interaktif Pengenalan Panca Indra Manusia Menggunakan Adobe Animate Pada SD Negeri Selomulyo”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan “Media Intraktif Pengenalan Panca Indra Manusia Menggunakan Adobe Animate Pada SD Negeri Selomulyo” dibuat dengan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC), Menyediakan beberapa menu seperti menu intro, menu utama, menu belajar, menu bermain, menu tentang dan menu keluar. Aplikasi ini dibuat menggunakan Software Adobe Animate CC.
2. Media pembelajaran pengenalan panca indra sudah dilakukan pengujian di SD Negeri Selomulyo dengan presentase hasil kuesioner 89,5%. Dari hasil presentase menunjukan bahwa media pembelajaran ini sudah sangat baik dan layak digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari “Pembuatan Media Interaktif Pengenalan Panca Indra Manusia Menggunakan Adobe Animate Pada SD Negeri Selomulyo” yang telah dibuat, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut :

1. Aplikasi ini untuk sekarang hanya dapat dipergunakan pada smartphone android. Peneliti berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tanpa harus mengoprasikannya dengan smartphone android saja.
2. Untuk penelitian lebih lanjut disarankan subjek diperluas pada kelas dan materi yang lainnya, kemudian melihat apakah pembelajaran panca indra manusia dengan menggunakan media pembelajaran interaktif dapat meningkatkan ketertarikan dan hasil belajar siswa. Sehingga akan mendapat data lebih banyak dan membuat nilai kinerja yang baik pada aplikasi ini.