

**PEMBUATAN ANIMASI 3D SEBAGAI VIDEO IKLAN
PRODUK MINUMAN TELANG ALOEVERA**

TUGAS AKHIR



diajukan oleh:

**Nama : Arlan Dias Putrawan
NIM : 20.01.4445**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**PEMBUATAN ANIMASI 3D SEBAGAI VIDEO IKLAN
PRODUK MINUMAN TELANG ALOEVERA**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

Nama : Arlan Dias Putrawan
NIM : 20.01.4445

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ANIMASI 3D SEBAGAI VIDEO IKLAN PRODUK MINUMAN TELANG ALOEVERA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arlan Dias Putrawan

20.01.4445

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 07 Juli 2023

Dosen Pembimbing,



Ria Andriani, M.Kom

NIK. 190302458

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ANIMASI 3D SEBAGAI VIDEO IKLAN PRODUK MINUMAN TELANG ALOEVERA

yang disusun dan diajukan oleh

Arlan Dias Putrawan

20.01.4445

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 28 Juli 2023

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom
NIK. 190302409

Tanda Tangan

Rifda Faticha Alfa Aziza, M.Kom
NIK. 190302392

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya komputer
Tanggal 28 Juli 2023



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Arlan Dias Putrawan
NIM : 20.01.4445

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Pembuatan Animasi 3D Sebagai Video Iklan Produk Minuman Telang Aloevera

Dosen Pembimbing : Ria Andriani, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 28 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Arlan Dias Putrawan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Segala puji kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala limpahan rahmat-Nya dan karunia-Nya. Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Oleh karena itu Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. Ibu saya yang selalu memberikan dukungan melalui doa untuk kesuksesan saya.
2. Ibu Ria Andriani, M.Kom selaku dosen pembimbing tugas akhir yang sudah memberikan banyak ilmu baru.
3. Ibu Ida Halimah selaku ketua organisasi KWT Teratai Mekar dan anggotanya yang telah banyak memberi dukungan dan semangat.
4. Serta rekan-rekan prodi D3 Teknik Informatika 2020 yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala Rahmat dan hidayah-Nya. Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "Pembuatan Animasi 3D Sebagai Video Iklan Produk Minuman Telang Aloevera". Tugas Akhir ini dibuat dengan tujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mendapatkan banyak saran, bimbingan serta ilmu baru dari berbagai pihak, Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu dan keluarga saya yang senantiasa memberikan doa dan dukungan.
2. Dosen Pembimbing, ibu Ria Andriani, M.Kom atas segala bimbingan.
3. Kaprodi D3 Teknik Informatika, bapak Barka Satya, M.Kom.
4. Rektor Universitas Amikom Yogyakarta, bapak Prof. Dr., M. Suyanto, M.M.
5. Para Dosen penguji yang bersedia menguji dan memberikan banyak masukan untuk memperbaiki Tugas Akhir penulis.
6. Ibu Ida Halimah sebagai ketua KWT Teratai Mekar dan Anggotanya yang sudah banyak membantu dalam Tugas Akhir penulis.
7. Berlinda Yohanie yang sudah membantu dalam mengisi voice over pada Tugas Akhir ini.
8. Serta semua rekan-rekan dan berbagai pihak yang terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung dalam Tugas Akhir ini.

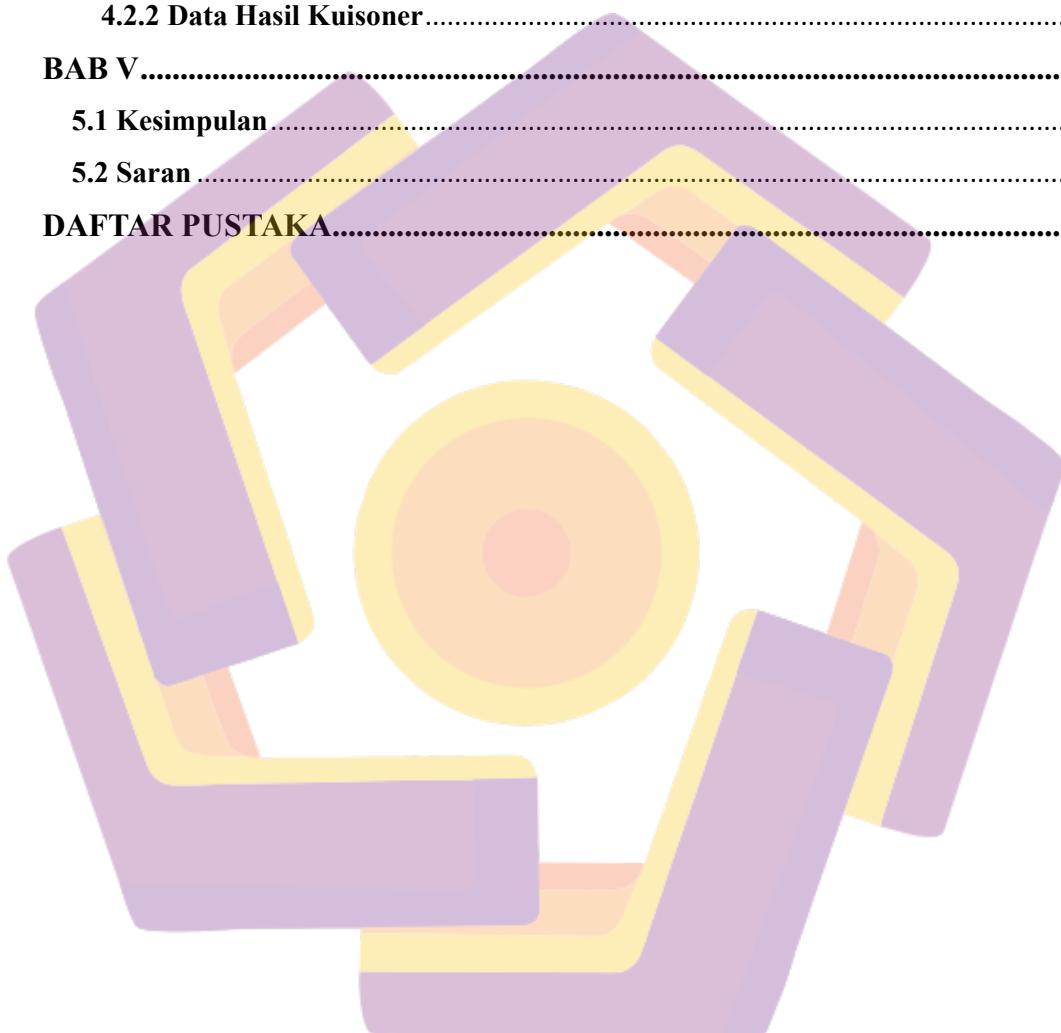
Yogyakarta, 6 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

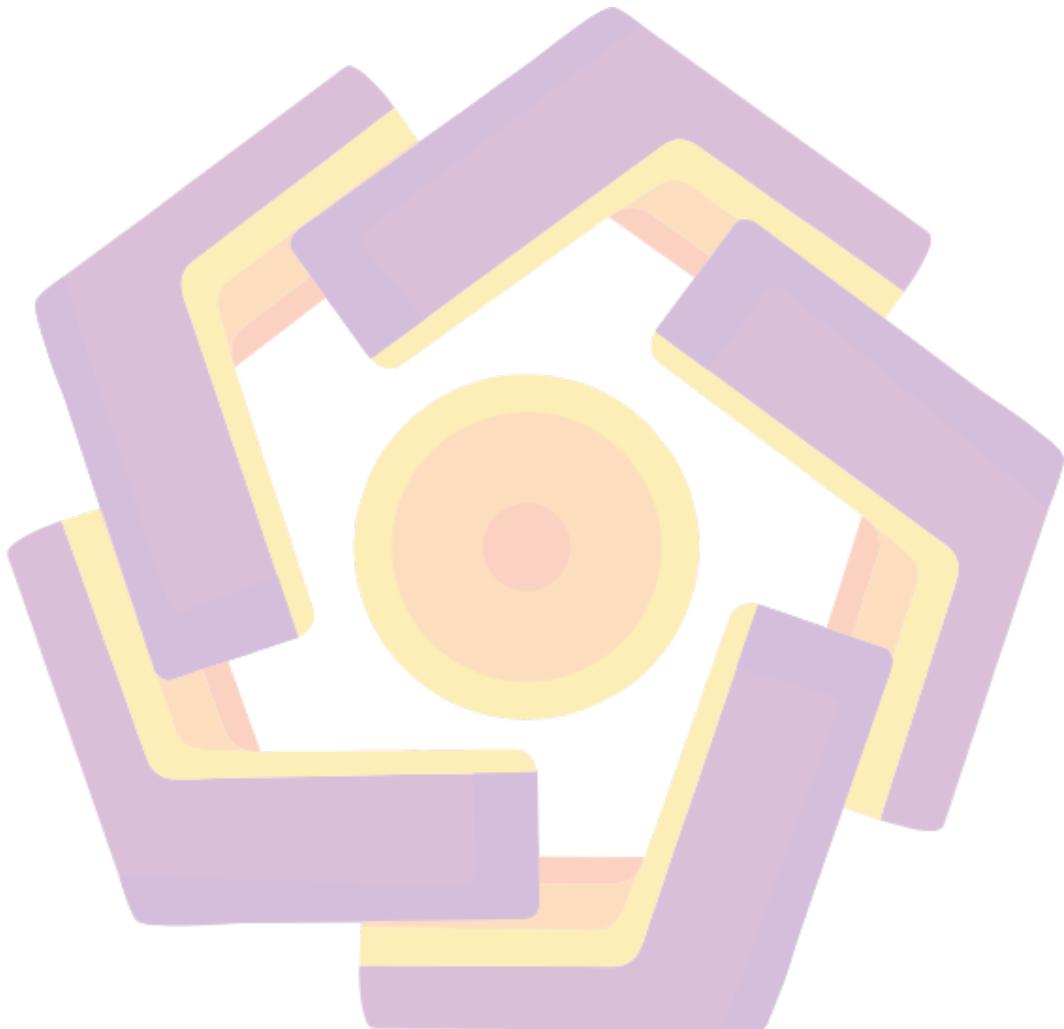
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Perumusan Masalah	16
1.3 Tujuan Penelitian	16
1.4 Batasan Masalah	16
1.5 Manfaat Penelitian.....	16
BAB II	18
2.1 Literature Review	18
2.2 Landasan Teori.....	23
2.2.1 Video Animasi.....	23
2.2.2 Animasi 3D.....	23
2.2.3 12 Prinsip Dasar Animasi	23
2.2.4 Aplikasi Pembuat Video Animasi.....	26
2.2.5 Video Iklan Produk.....	26
BAB III.....	27
3.1 Deskripsi Singkat Objek.....	27
3.1.1 Profil Kelompok Wanita Tani Teratai Mekar.....	27
3.2 Pengumpulan Kebutuhan	28
3.2.1 Alur Penelitian.....	29
3.2.2 Masalah yang Terdapat Pada Objek.....	30
3.2.3 Solusi yang Diusulkan.....	30
3.2.4 Alat yang Digunakan	31

3.2.5 Langkah Pembuatan Animasi.....	31
3.2.5 Pengujian	44
BAB IV	45
4.1 Implementasi	45
4.2 Hasil Animasi 3D	45
4.3 Pengujian	47
4.2.1 Perbandingan Kebutuhan Informasi dengan Hasil Akhir	47
4.2.2 Data Hasil Kuisoner.....	48
BAB V.....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	55



DAFTAR TABEL

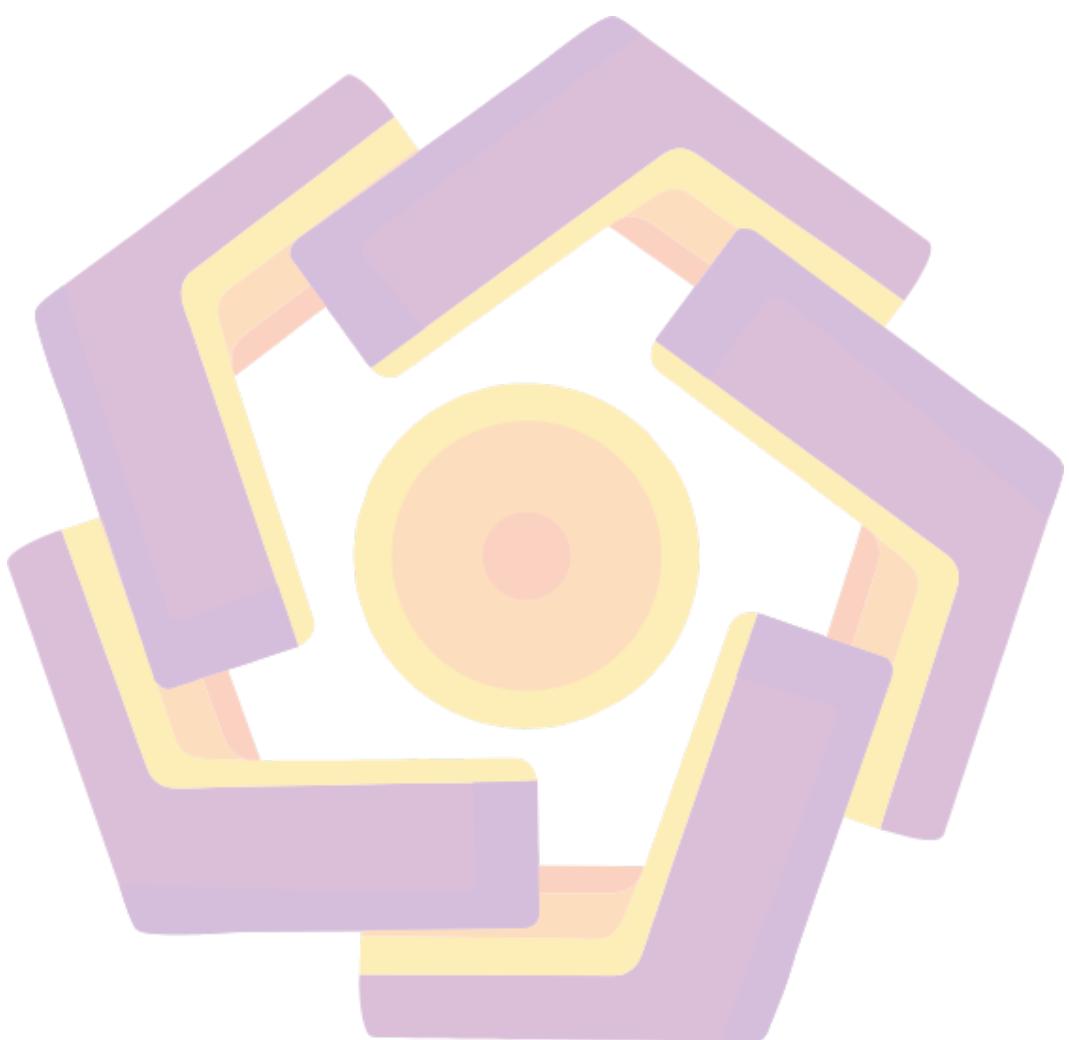
Tabel 2.1 Perbandingan penelitian.....	19
Tabel 3.1 Masalah Pada Objek penelitian.....	30
Tabel 3.2 Solusi yang diusulkan.....	30
Tabel 4.1 Perbandingan Kebutuhan Informasi dengan Hasil Akhir.....	47
Tabel 4.2 Daftar Pertanyaan.....	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo KWT Teratai Mekar.....	27
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	29
Gambar 3.3 Pipeline Animasi 3D.....	31
Gambar 3.4 Rancangan naskah.....	32
Gambar 3.5 Text Voice over.....	33
Gambar 3.6 Storyboard.....	34
Gambar 3.7 Desain Label.....	35
Gambar 3.8 Proses Modelling.....	36
Gambar 3.9 Proses Modelling.....	36
Gambar 3.10 Modelling obyek Aloevera.....	37
Gambar 3.11 Modelling obyek Biji Selasih.....	37
Gambar 3.12 Texturing botol kemasan.....	38
Gambar 3.13 Texturing Potongan Aloevera.....	38
Gambar 3.14 Texturing Biji Selasih.....	39
Gambar 3.15 Layout.....	39
Gambar 3.16 Proses Animation.....	40
Gambar 3.17 Proses Animation.....	40
Gambar 3.18 Hasil Animation.....	41
Gambar 3.19 Proses Compositing.....	42
Gambar 3.20 Proses Motion Graphic.....	43
Gambar 3.21 Proses Color Correction.....	43
Gambar 3.22 Proses Export.....	44
Gambar 4.1 Scene 1 Shot 1.....	45
Gambar 4.2 Scene 2 Shot 1.....	46
Gambar 4.3 Scene 3 Shot 3.....	46
Gambar 4.4 Diagram Batang.....	49
Gambar 4.5 Diagram Persentase Soal nomor 1.....	49
Gambar 4.6 Diagram Persentase Soal nomor 2.....	50
Gambar 4.7 Diagram Persentase Soal nomor 3.....	50
Gambar 4.8 Diagram Persentase Soal nomor 4.....	51
Gambar 4.9 Diagram Persentase Soal nomor 5.....	51

Gambar 4.10 Diagram Persentase Soal nomor 6.....52



INTISARI

Minuman Telang Aloevera adalah produk olahan Kelompok Wanita Tani Teratai Mekar yang merupakan organisasi kemasyarakatan yang bergerak pada bidang pertanian. Salah satu kegiatan di KWT Teratai Mekar adalah mengembangkan berbagai produk olahan pangan dan minuman, dengan bahan baku yang berasal dari kebun mereka sendiri. Namun permasalahan yang terjadi media promosi yang digunakan oleh KWT Teratai Mekar dalam mengiklankan produk masih berupa foto produk yang ditampilkan di media sosial.

Sebagai solusi atas permasalahan tersebut dibuatlah animasi 3D sebagai video iklan produk. Penulis menggunakan metode penelitian kualitatif dengan data yang diperoleh melalui observasi dan studi pustaka. Dalam pembuatan animasi 3D ini memiliki beberapa tahapan yaitu pra produksi, produksi, dan pasca produksi. Hasil dari penelitian ini berupa video animasi 3D sebagai iklan produk dengan durasi 30 detik yang diharapkan dapat memberikan informasi tentang produk olahan KWT Teratai Mekar kepada masyarakat umum.

Kata Kunci: Animasi 3D, KWT Teratai Mekar

ABSTRACT

Telang Aloevera Drink is a processed product of the Kelompok Wanita Tani Teratai Mekar which is a community organization engaged in agriculture. One of the activities at KWT Teratai Mekar is developing various processed food and beverage products, using raw materials from their own garden. However, the problem that occurs is that the promotional media used by KWT Teratai Mekar in advertising products is still in the form of product photos displayed on social media.

As a solution to this problem, 3D animation was created as a product advertisement video. The author uses qualitative research methods with data obtained through observation and literature study. In making 3D animation has several stages, namely pre-production, production, and post-production. The results of this research are in the form of a 3D animated video as a product advertisement with a duration of 30 seconds which is expected to provide information about KWT Teratai Mekar processed products to the general public.

Keywords: 3D Animation, KWT Teratai Mekar