

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Rumah kos atau sering juga disebut dengan kos-kosan adalah sebuah rumah hunian yang dipergunakan oleh sebagian mahasiswa maupun karyawan perantauan sebagai sarana tempat tinggal, oleh sebab itu kebutuhan terhadap rumah kos sangat tinggi dan prospek bisnis terhadap rumah kos sangat menjanjikan dari segi keuntungan, akan tetapi dibutuhkan pula pemanfaatan teknologi informasi sebagai media pengelolaan rumah kos tersebut [1]. Teknologi informasi memiliki peranan sebagai sebuah alat untuk memudahkan setiap pekerjaan yang pada awalnya manual menjadi terotomatisasi [2].

Rumah Kos Victory Castle beralamat di Kota Yogyakarta. Rumah Kos ini memiliki total 11 kamar dengan setiap kamar memiliki harga yang berbeda sesuai dengan tipe kamar, fasilitas dan total penambahan beban listrik yang digunakan oleh penghuni. Dikarenakan perbedaan item-item yang telah disebutkan diatas, maka perhitungan total pembayaran di setiap kamarnya pasti akan berbeda. Hal tersebut mengakibatkan sering terjadi kesalahan perhitungan dan pencatatan dalam proses transaksi antar penghuni dan pengelola kos. Adanya sistem informasi manajemen kos memudahkan pengelola dalam mengolah transaksi sekaligus sebagai media penyimpanan pembukuan setiap data transaksi.

Berdasarkan atas dasar permasalahan tersebut, maka peneliti memberikan solusi berupa membangun SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INDEKOS PADA VICTORY CASTLE BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. Aplikasi berbasis website menjadi pilihan yang

tepat karena memiliki beberapa keunggulan berupa tidak perlu memiliki lisensi, tidak memerlukan spesifikasi yang tinggi, dapat digunakan kapan saja karena tidak perlu melakukan instalasi bisa langsung diakses melalui browser [3]. Penggunaan framework CodeIgniter dikarenakan memiliki ukuran yang kecil dibandingkan dengan framework lain, bisa berjalan lebih cepat, menggunakan pola desain Model-View-Controller (MVC) sehingga setiap file tidak terlalu berisi banyak kode. Hal ini menjadikan kode lebih mudah dibaca, dipahami, dan dipelihara dikemudian hari [4]. CodeIgniter dapat diperluas sesuai dengan kebutuhan. CodeIgniter terdokumentasi dengan baik. Informasi tentang pustaka kelas dan fungsi yang disediakan oleh CodeIgniter dapat diperoleh melalui dokumentasi yang disertakan di dalam paket distribusinya [4]. Diharapkan dengan aplikasi manajemen tersebut dapat membantu pengelola kos dalam memajemen dan mengolah data kamar, item-item penambahan setiap kamar dan mengolah data penghuni. Serta didalam aplikasi ada fitur pelaporan keluhan oleh penghuni kepada pengelola secara online terhadap keluhan yang nantinya akan direspon oleh pengelola kos.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah peneliti paparkan di atas dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah yang dapat diambil adalah “bagaimana membangun sistem informasi manajemen indekos pada victory castle berbasis website menggunakan framework codeigniter?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas peneliti dapat memaparkan beberapa batasan masalah yang akan diulas pada usulan penelitian kali ini, antara lain sebagai

berikut:

1. Sistem yang dibangun nantinya akan digunakan oleh pengelola kos dan penghuni kos.
2. Sistem yang akan dirancang berbasis website.
3. *Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah visual studio code dan *xampp*.
4. Aplikasi yang akan dibangun meliputi proses manajemen kamar, item pembayaran, transaksi pembayaran dan pelaporan keluhan oleh penghuni.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah bagaimana membangun sistem informasi manajemen indekos pada victory castle berbasis website menggunakan framework codeigniter agar mempermudah pengelola kos dalam mengelola data kos seperti data penghuni, data pembayaran, data laporan dan laporan keluhan oleh penghuni kepada pengelola kos

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang, rumusan masalah, batasan penelitian, serta Tujuan penelitian maka peneliti mengharapkan manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Pengelola kos

Dengan penelitian ini diharapkan dapat membantu pengelola kos dalam mengelola dan pemenuhan kebutuhan data kos secara efektif dan sefisien. Serta meminimalisir kesulitan dalam proses penagihan uang kos dikarenakan setiap

penghuni mempunyai total pembayaran yang berbeda.

2. Pembaca

Diharapkan bagi pembaca dapat menambah wawasan dan memudahkan dalam menggambarkan sistem yang akan pembaca bangun serta menambah referensi untuk penelitian-penelitian berikutnya.

3. Penulis/Peneliti

Bagi peneliti tentu manfaat penelitian ini adalah untuk menambah wawasan, serta dapat menerapkan teori yang didapat dari perkuliahan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Berikut adalah beberapa teknik pengumpulan data yang peneliti gunakan sebagai acuan untuk mendukung penelitian ini

1. Metode Wawancara

Peneliti menggunakan metode wawancara untuk mengumpulkan data melalui narasumber. Narasumber yang menjadi sumber informasi adalah pengelola kos.

2. Metode Observasi

Metode observasi merupakan metode yang peneliti gunakan dalam mencari fakta dengan meninjau langsung ke lokasi untuk mendapatkan data bagaimana pengelola kos dalam mengelola transaksi pembayaran.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini peneliti lakukan oleh dengan mempelajari bahan yang menjadi rujukan dalam penelitian ini seperti jurnal ilmiah, buku, dan lain

sebagainya. Sumber referensi yang didapatkan peneliti yang bersumber dari koleksi pribadi, file pada internet dan juga perpustakaan.

1.6.2 Metode Analisis

Pada metode ini peneliti akan melakukan analisis terhadap data yang sudah dikumpulkan. Data yang sudah dikumpulkan akan disajikan oleh peneliti menggunakan model analisis PIECES.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang peneliti gunakan pada penelitian ini yaitu metode *Data flow diagram (DFD)* dan untuk pemodelan data peneliti menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang peneliti gunakan adalah metode *System Life Development Cycle (SDLC) Waterfall*. Tahapannya antara lain adalah analisis sistem, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini peneliti membuat sistematika penulisan guna menguraikan secara garis besar isi dari setiap bab pada skripsi ini, adapun uraian masing-masing bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini peneliti mendeskripsikan latar belakang pemilihan judul skripsi, maksud dan tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang konsep beserta teori-teori yang mendukung yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini peneliti mengemukakan metode penelitian yang berisi metode analisis, metode perancangan, dan metode pengembangan yang peneliti gunakan dalam skripsi ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini peneliti memaparkan hasil dan tahapan-tahapan yang digunakan dalam penelitian mulai dari analisis, desain atau rancangan, implementasi, serta testing.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari seluruh rangkaian proses penelitian.