

BAB I **PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini, internet telah menjadi bagian dari kehidupan masyarakat dan menjadi salah satu hal yang sangat penting. Salah satu dampaknya adalah kemudahan pertukaran informasi di berbagai bidang, termasuk bisnis. *Website* merupakan salah satu *platform* yang paling banyak diminati oleh banyak pengguna internet. Misalnya, di industri fashion, *situs web* digunakan untuk memberikan informasi tentang produk mereka, *branding*, dan kemudahan bertransaksi secara online.

Footcast adalah salah satu local branding yang bergerak di bisnis fashion anak muda dengan focus utama pasar adalah anak muda pencinta sepakbola. Footcast sendiri berlokasi di Jl. Cendrawasih no 35, Pringluwung, Condongcatur, Depok, Sleman, Yogyakarta. Fokus fashion footcast adalah kaos dengan design yang sesuai dengan trending anak muda oleh sebab itu footcast menjadi salah satu brand yang digemari oleh banyak anak muda khususnya di daerah sleman.

Dengan adanya peningkatan jumlah beli oleh konsumen pihak footcast mengalami kendala pada proses transaksi yang masih terlalu Panjang dan lama. Proses transaksi yang ada saat ini masih harus menghubungi admin lewat chat *whatsapp* kemudian baru akan dilakukan proses pengecekan barang yang mengakibatkan waktu yang butuhkan lebih lama, kemudian penggunaan e-commerce seperti shopee berdampak pada potongan yang diberikan oleh pihak shopee lumayan besar yang tentunya dibebankan ke penjual yang nerdampak pada revenue dan harga produk, sehingga peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tentang perancangan dan implementasi sistem informasi penjualan berbasis website.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

- 1) Bagaimana cara merancang dan mengimplemetasikan sistem informasi penjualan pada footcast ?
- 2) Bagaimana hasil pengujian sistem informasi penjualan pada footcast ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pemesanan Produk.
2. Sistem yang dikembangkan berbentuk website.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian yang dilakukan adalah untuk merancang dan pengimplementasian sistem penjualan yang dapat membantu memudahkan proses transaksi pada footcast.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritis
 - a. Memanfaatkan ilmu pemrograman yang telah diperoleh saat kuliah.
 - b. Penelitian ini sebagai bukti ikut turut serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya sistem informasi
2. Manfaat Praktis
 - a. Bagi Footcast

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah toko Footcats dalam proses transaksi.

- b. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta

Sedangkan untuk Universitas Amikom Yogyakarta, penelitian ini

diharapkan dapat menjadi referensi untuk menambah ilmu pengetahuan sebagai acuan bahan penelitian yang mendatang

c. Bagi Penulis

Penelitian ini diharapkan dapat membuat peneliti mampu mengetahui seberapa jauh kemampuan peneliti dalam memberikan solusi terhadap suatu masalah yang ada serta menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab yang tiap babnya akan berisi sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

BAB ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar-dasar sistem yang terkait dengan penelitian yang dilakukan, yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, serta konsep dasar sistem basis data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tinjauan umum, analisis sistem, solusi yang ditawarkan, dan juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang tahapan yang penulis lakukan dalam implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi pada objek penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian dan pembuatan sistem dari pembahasan skripsi.

