

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA
BERBASIS WEB DENGAN METODE PENGEMBANGAN
AGILE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

LA ODE MUHAMAD LASKAR JIHAD

19.11.2817

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA
BERBASIS WEB DENGAN METODE PENGEMBANGAN
AGILE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

LA ODE MUHAMAD LASKAR JIHAD

19.11.2817

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA
BERBASIS WEB DENGAN METODE PENGEMBANGAN
AGILE**

yang disusun dan diajukan oleh

La Ode Muhamad Laskar Jihad

19.11.2817

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Juni 2023

Dosen Pembimbing,


Ali Mustopa, M.Kom
NIK.190302192

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA
BERBASIS WEB DENGAN METODE PENGEMBANGAN
AGILE**

yang disusun dan diajukan oleh

La Ode Muhamad Laskar Jihad

19.11.2817

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom
NIK. 190302409



Andriyan Dwi Putra, M.Kom
NIK. 190302270



Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : La Ode Muhamad Laskar Jihad
NIM : 19.11.2817

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Web Dengan Metode Pengembangan Agile

Dosen Pembimbing : Ali Mustopa, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Juni 2023

Yang Menyatakan,



La Ode Muhamad Laskar Jihad

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan skripsi dengan baik dan tepat waktu. Tidak lupa juga rasa syukur terhadap seluruh pihak yang sudah membantu dan mendukung penulis dalam proses menulis skripsi dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA BERBASIS WEB DENGAN METODE PENGEMBANGAN AGILE”** oleh karenanya, berikut penulis sampaikan rasa terimakasih ini kepada:

1. Allah SWT karena berkat izin-Nya telah memberikan kemudahan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada dua orang hebat dalam hidup saya, Ibu saya Wa Ode Sianguru dan Bapak saya La Ode Hardini. Keduanya lah yang membuat segalanya menjadi mungkin sehingga saya bisa sampai pada tahap di mana skripsi ini akhirnya selesai. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan kepada saya. Saya bangga dan selamanya bersyukur dengan keberadaan kalian sebagai orangtua.
3. Bapak Ali Mustopa, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang senantiasa membimbing dan memberi dukungan hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman-teman kelas 19-S1IF-04, khususnya karena sudah bersedia menjadi teman saya selama berkuliah yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
5. Teman-teman semasa SMA saya di SMAN 1 Wadaga dan SMAN 1 Lawa yang sudah memberi dukungan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi guna memenuhi syarat kelulusan. Skripsi yang penulis buat berjudul “Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Web Dengan Metode Pengembangan Agile”. Hal ini tidak terlepas dari bantuan semua pihak yang ada di dalam lingkungan penulis. Melalui tulisan ini perlu disampaikan rasa terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada pihak yang telah memberikan fasilitas, membantu, dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih dan penghargaan ini disampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan kemudahan dan fasilitas terbaik dalam menyelesaikan Pendidikan.
2. Bapak Ali Mustopa, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang senantiasa membimbing dengan penuh kesabaran, memberi dukungan serta sampai penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Kedua orang tua dan keluarga besar penulis yang selalu mendukung dan mendoakan selama proses mengerjakan skripsi.
4. Pihak lain dan teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang selalu membantu dan memberi dukungan.

Yogyakarta, 25 Juni 2023

La Ode Muhamad Laskar Jihad

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.2 Bagi Pengguna	3
1.5.2 Bagi Peneliti.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Kamus	8
2.2.2 Bahasa	8
2.2.3 Bahasa Muna.....	8
2.2.4 Web	9
2.2.5 Bahasa Pemrograman.....	12
2.2.6 Konsep Basis Data	13

2.2.7	Metode Pengembangan Agile	14
2.2.8	Metode Testing	17
BAB III METODE PENELITIAN		19
3.1	Objek Penelitian	19
3.2	Alur Penelitian.....	19
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	20
3.2.2	Studi Literatur	20
3.2.3	Pengumpulan Data dan Informasi.....	20
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.2.5	Algoritma	20
3.2.6	Perancangan Basis Data	21
3.2.7	Perancangan Antar Muka.....	21
3.2.8	Implementasi Sistem.....	21
3.2.9	Test dan Review.....	21
3.2.10	Kesimpulan Dan Saran.....	22
3.3	Pengumpulan Data dan Informasi	22
3.3.1	Kata dalam Bahasa Muna	22
3.3.2	Penulisan kata	23
3.3.3	Struktur Kalimat.....	24
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	25
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	25
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	25
3.5	Algoritma	25
3.5.1	Algoritma Pengolahan Kata.....	25
3.5.2	Algoritma Pengolahan Kalimat.....	26
3.6	Perancangan Sistem.....	27
3.6.1	Flowchart Terjemahan Kata Bahasa Indonesia Ke Bahasa Muna	27
3.6.2	Flowchart Terjemahan Kata Bahasa Indonesia Ke Bahasa Muna	28
3.6.3	Flowchart Menu Tentang	29
3.6.4	Flowchart Login Admin.....	29
3.6.5	Flowchart Tambah Kata.....	30

3.6.6	Flowchart Edit Kata	30
3.6.7	Flowchart Hapus Kata.....	31
3.7	Perancangan Database	32
3.7.1	Struktur Tabel	32
3.7.2	Relasi Tabel	33
3.8	Perancangan Antar Muka	33
3.8.1	Halaman Kamus atau Terjemahan	33
3.8.2	Halaman Tentang	34
3.8.3	Halaman Login Admin	34
3.8.4	Halaman Dashboard Kamus.....	35
3.8.5	Halaman Tambah Kata.....	35
3.8.6	Halaman Edit Kata.....	36
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1	Implementasi Sistem	37
4.1.1	Aktivitas Backlog.....	37
4.1.2	Fase Sprint	38
4.1.3	Test dan Evaluasi	49
BAB V	PENUTUP	55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
REFERENSI	57

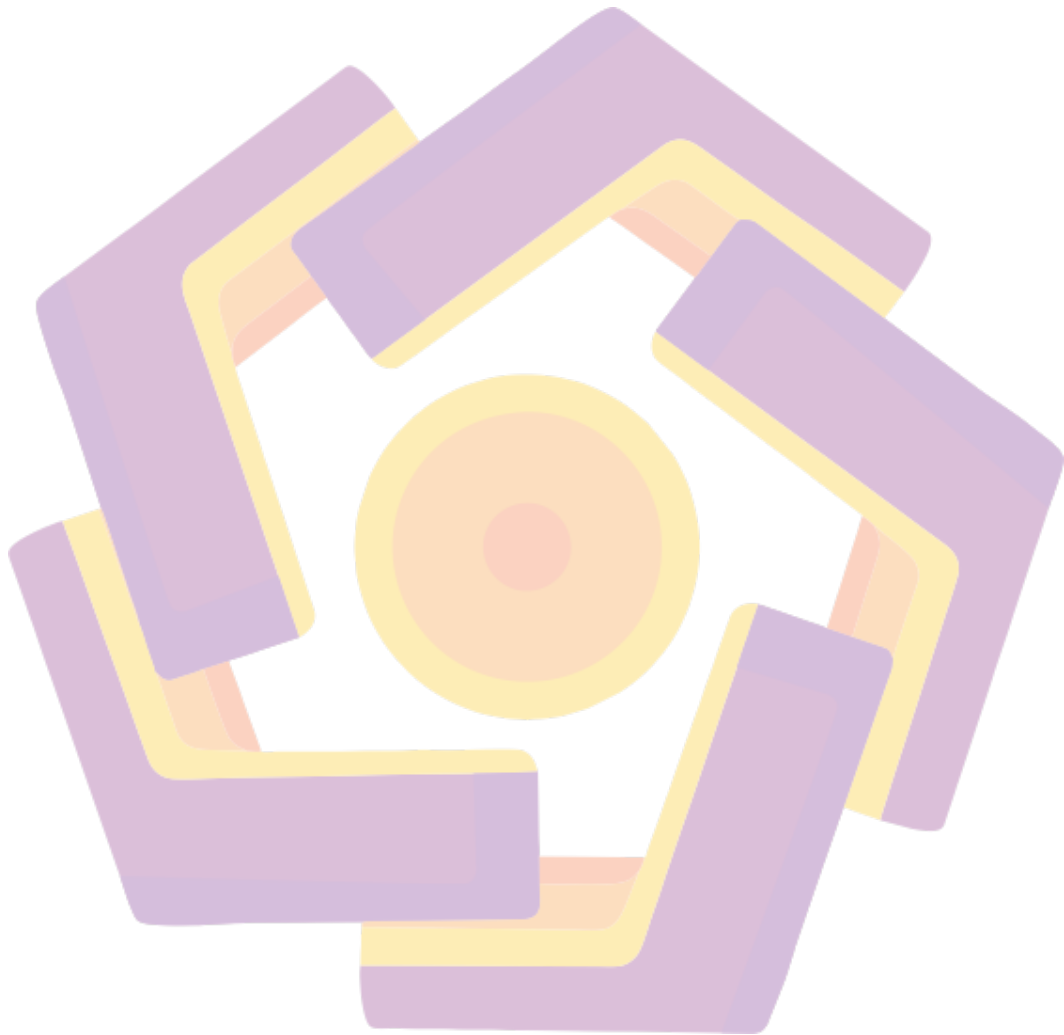
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian.....	7
Tabel 3.1 contoh kata dalam bahasa Muna dan bahasa Indonesia.....	22
Tabel 3.2 Aturan dalam penulisan kata ganti orang pada predikat.....	23
Tabel 3.3 Struktur tabel kata_models	32
Tabel 3.4 Struktur tabel user_admin.....	32
Tabel 4.1 Produk Backlog.....	37
Tabel 4.2 Sprint Backlog Pada Sprint 1	39
Tabel 4.3 Sprint backlog pada sprint 2	40
Tabel 4.4 Sprint backlog pada sprint 3	42
Tabel 4.5 Black box testing pada Bar Navigasi	49
Tabel 4.6 Black box testing fitur kamus dan terjemahan.....	49
Tabel 4.7 Black box testing login admin	51
Tabel 4.8 Black box testing dashboard kamus.....	51
Tabel 4.9 Kuisisioner dan penilaian pengguna.....	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 client-server (sumber : binaracademy.com).....	10
Gambar 3.1 Alur Penelitian	19
Gambar 3.2 Flowchart Terjemahan Kata Bahasa Indonesia Ke Bahasa Muna	27
Gambar 3.3 Flowchart Terjemahan Kata Bahasa Indonesia Ke Bahasa Muna	28
Gambar 3.4 Flowchart Menu Tentang	29
Gambar 3.5 Flowchart Login Admin.....	29
Gambar 3.6 Flowchart Tambah Kata.....	30
Gambar 3.7 Flowchart Edit Kata	31
Gambar 3.8 Flowchart Hapus Kata.....	31
Gambar 3.9 Relasi Tabel.....	33
Gambar 3.10 Halaman Kamus atau Terjemahan	33
Gambar 3. 11 Halaman Tentang	34
Gambar 3.12 Halaman Login Admin.....	34
Gambar 3.13 Halaman Dashboard Kamus.....	35
Gambar 3.14 Halaman Tambah Kata.....	35
Gambar 3.15 Halaman Edit Kata	36
Gambar 4.1 Halaman kamus dan terjemahan kata atau kalimat	42
Gambar 4.2 code program pengambilan data kata atau kalimat.....	43
Gambar 4.3 Contoh hasil pengolahan kalimat.....	43
Gambar 4.4 table admin kamus Indonesia-Muna	44
Gambar 4.5 Halaman login admin	44
Gambar 4.6 code pemrosesan login admin	45
Gambar 4.7 code pemrosesan logout admin	45
Gambar 4.8 Halaman dashboard kamus Indonesia-Muna	46
Gambar 4.9 Halaman tambah kata	46
Gambar 4.10 Halaman edit kata.....	47
Gambar 4.11 code pemrograman tambah kata.....	47
Gambar 4.12 code pemrograman edit kata	48
Gambar 4.13 code pemrograman hapus kata	48

Gambar 4.14 Halaman tentang website kamus Indonesia-Muna.....48



INTISARI

Bahasa merupakan salah satu alat komunikasi antar-manusia yang memiliki peranan besar bagi manusia sebagai alat interaksi. Bahasa dapat mengungkapkan dan mencerminkan perkembangan kebudayaan serta kehidupan masyarakat pengguna bahasa. Di Indonesia terdapat banyak bahasa daerah seperti bahasa Jawa, Sunda, Batak, Minang, Banjar dan lain-lain. Termasuk di pulau Muna, Sulawesi Tenggara, menggunakan bahasa daerahnya sendiri yaitu bahasa Muna. Bahasa Muna ini sedikit menggunakan bahasa serapan dari bahasa lain. Bahasa Muna jarang digunakan dalam komunikasi formal maupun non formal pada masyarakat Muna sehingga memberikan dampak yang kurang menguntungkan terhadap bahasa Muna. Kendala dalam berbahasa seperti ini sebenarnya dapat diatasi dengan menggunakan suatu alat bantu dengan “Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Web” merupakan solusi yang ditawarkan.

Metode pembuatan aplikasi ini menggunakan metode Agile yaitu metode pengembangan perangkat lunak yang fleksibel terhadap perubahan yang terjadi. Metode ini membantu dalam merespon ketidak pastian pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan incremental berulang yang umumnya disebut sprint.

Dalam perancangan website ini penulis melakukan pengumpulan data dari kamus Indonesia-Muna serta menyiapkan software yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan framework Laravel yang bersifat responsive. Aplikasi ini hanya dapat berjalan secara online yang mampu menerjemahkan kata/kalimat dalam Bahasa Indonesia ke Bahasa Muna dan mampu memecah kata per kata, kalimat majemuk serta menggabungkan kata per kata pada kalimat yang ingin diterjemahkan.

Kata kunci: kamus, bahasa muna, penerjemah, website, agile.

ABSTRACT

Language is one of the tools of human communication that has a big role for humans as a means of interaction. Language can express and reflect the development of culture and the life of people who use language. In Indonesia there are many regional languages such as Javanese, Sundanese, Batak, Minang, Banjar and others. Including on the island of Muna, Southeast Sulawesi, they use their own regional language, namely Muna. This new language uses a little borrowed language from other languages. The Muna language is rarely used in formal or non-formal communication among the Muna people, so it has an unfavorable impact on the Muna language. Obstacles in language like this can actually be overcome by using a tool with "Web-Based Muna Language Dictionary Application Design" is the solution offered.

The method for making this application uses the Agile method, which is a software development method that is flexible to changes that occur. This method helps in responding to the uncertainty of software development by using iterative increments which are generally called sprints.

Collecting data from the Indonesian-Muna dictionary and preparing the software needed to build the application. Making this application is done through several stages that apply the Laravel framework which is responsive. This application can only run online which is capable of translating words/sentences from Indonesian to Muna and is able to break down words for words, compound sentences and combine words for words in the sentence you want to translate.

Keyword: *dictionary, muna language, translator, website, agile*