

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian eksperimen benchmark yang telah dilakukan dan berdasarkan dari data penelitian yang telah didapat pada komputer desktop dalam benchmarking pengaturan grafis Horizon Zero Dawn, terdapat temuan jawaban atas rumusan masalah yang ditetapkan pada BAB I – PENDAHULUAN. Disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengaturan grafis memiliki pengaruh signifikan terhadap performa game Horizon Zero Dawn pada komputer desktop. Pengaturan grafis yang lebih tinggi memerlukan lebih banyak sumber daya komputasi, yang dapat mempengaruhi sebuah framerate dan waktu loading, serta bisa mempengaruhi kualitas visual game.
2. Alat penilaian bawaan (built-in benchmarking tool) yang terdapat pada pengaturan grafis Horizon Zero Dawn terbukti cukup efektif untuk mengoptimalkan pengaturan grafis berdasarkan spesifikasi perangkat keras komputer.
3. Ada hubungan langsung antara spesifikasi komputer desktop dan kualitas grafis dalam Horizon Zero Dawn. Spesifikasi perangkat keras yang lebih tinggi umumnya memungkinkan pengaturan grafis yang lebih tinggi dan kualitas visual yang lebih baik.
4. Pengoptimalan pengaturan grafis dapat membantu meningkatkan kestabilan dalam bermain game Horizon Zero Dawn. Mengoptimalkan pengaturan bisa berarti menyesuaikan tingkat detail grafis agar sesuai dengan kemampuan

perangkat keras, sehingga tidak memberi beban berlebih pada sistem yang bisa menyebabkan crash atau lag.

5. Pengoptimalan pengaturan grafis dapat meningkatkan kecepatan pemrosesan dalam permainan Horizon Zero Dawn, terutama dalam hal rendering grafis. Perlu diperhatikan lagi bahwa peningkatan pemrosesan dengan cara optimalisasi ini mungkin tidak signifikan jika dibandingkan dengan perbaikan yang bisa dicapai melalui peningkatan perangkat keras, seperti CPU dan GPU generasi baru yang lebih cepat.

5.2. Saran

Dalam penelitian eksperimen benchmarking pada komputer desktop ini, masih terdapat banyak kekurangan yang harus dilakukan pengembangan dan pengujian, seperti:

1. Pengujian pada Resolusi yang Berbeda:

Penelitian ini hanya dilakukan pada resolusi 1080p. Untuk penelitian selanjutnya, bisa dilakukan pengujian pada resolusi yang berbeda seperti 1440p atau 4K untuk melihat bagaimana performa dan kualitas grafis game Horizon Zero Dawn terpengaruh

2. Pengujian dengan Upscale Method & Quality:

Penelitian ini tidak menggunakan metode upscaling seperti Deep Learning Super Sampling dan AMD FidelityFX, penelitian selanjutnya bisa mencoba membandingkan performa dan kualitas grafis game dengan dan tanpa penggunaan metode-metode tersebut.

3. Pengujian dengan High Dynamic Range Rendering & Setting:

Penelitian ini tidak menggunakan HDR rendering & setting. Studi selanjutnya bisa mencoba mengintegrasikan fitur-fitur tersebut untuk melihat pengaruhnya terhadap performa dan kualitas grafis.

4. Penggunaan Perangkat Keras yang Berbeda:

Penelitian ini dilakukan pada komputer desktop dengan spesifikasi tertentu. Untuk penelitian selanjutnya, bisa dilakukan pengujian pada perangkat keras dengan spesifikasi yang berbeda untuk mengetahui pengaruh spesifikasi hardware terhadap performa dan kualitas grafis permainan.

5. Pengujian pada Game Lainnya:

Penelitian ini hanya berfokus pada game Horizon Zero Dawn. Untuk penelitian selanjutnya, bisa dilakukan pengujian pada game lainnya untuk melihat apakah hasilnya konsisten atau ada variasi antara game yang berbeda.

6. Analisis Perbandingan dengan Standar Industri:

Untuk memperkaya analisis, bisa dilakukan perbandingan antara hasil penelitian ini dengan standar industri atau penelitian sejenis lainnya.