

**PERANCANGAN USER INTERFACE DAN FRONT END
WEBSITE PADA TOKO DYEFA COMPUTER MENGGUNAKAN
METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

FATHUR ICHLASUL DJUMADIL

19.12.1196

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PERANCANGAN USER INTERFACE DAN FRONT END
WEBSITE PADA TOKO DYEFA COMPUTER MENGGUNAKAN
METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

FATHUR ICHLASUL DJUMADIL
19.12.1196

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN USER INTERFACE DAN FRONT END
WEBSITE PADA TOKO DYEFA COMPUTER MENGGUNAKAN
METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)**

yang disusun dan diajukan oleh

Fathur Ichlasul Djumadil

19.12.1196

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom, M.Kom

NIK. 190302392

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN USER INTERFACE DAN FRONT END
WEBSITE PADA TOKO DYEFA COMPUTER MENGGUNAKAN
METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)

yang disusun dan diajukan oleh

Fathur Ichlasul Djumadil

19.12.1196

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Atik Nurmasani, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302354



Ika Asti Astuti, M.Kom
NIK. 190302391



Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302392



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Fathur Ichlasul Djumadil

NIM : 19.12.1196

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan User Interface Dan Front End Website Pada Toko Dyefa Computer Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)

Dosen Pembimbing : Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 16 Agustus 2023

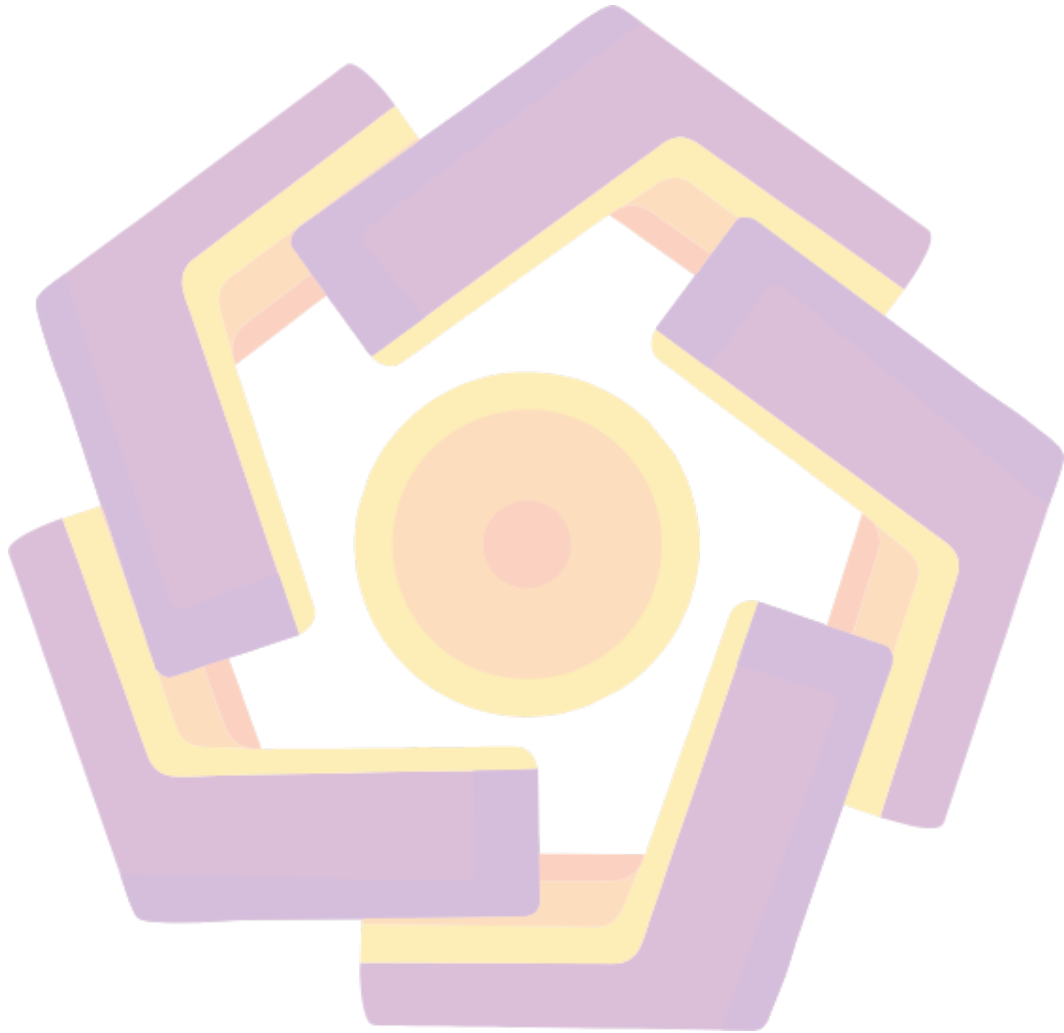
Yang Menyatakan,



Fathur Ichlasul Djumadil

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk mama, papa, dan kakak tercinta, serta teman - teman dan sahabat yang selalu memotivasi dan mendukung saya dalam proses penelitian ini.



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas hadirat dan nikmatnya, rahmat yang selalu dilimpahkan, sehingga Saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PERANCANGAN USER INTERFACE DAN FRONT END WEBSITE PADA TOKO DYEFA COMPUTER MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)" sebagai salah satu syarat kelulusan.

Banyak tantangan yang telah saya lalui selama penyusunan skripsi ini, dan saya berterima kasih kepada semua pihak dan diri saya sendiri yang telah berjuang menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dan mengarahkan saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Komunitas bootcamp Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Kedua Orang tua dan saudari saya yang selalu mendukung saya dalam segala hal untuk menjadi lebih baik.
4. Sahabat - sahabat terbaik yang selalu ada dan membantu saya dalam menyelesaikan skripsi.
5. Last but not least *Hidup tidak selalu tentang tujuan. Karena hidup adalah rangkaian dari improvisasi demi improvisasi untuk menjadi versi diri kita yang terbaik. Tugas kita adalah belajar, bukan menjadi sempurna.*

Saya akhiri dan ucapkan terima kasih sekali lagi kepada semua pihak yang membantu saya, semoga Allah SWT selalu melimpahkan karunia dalam semua amal kebaikan kita serta diberikan balasan yang baik pula. Aamiin.

Yogyakarta, 16 Agustus 2023



Fathur Ichlasul Djumadil

DAFTAR ISI

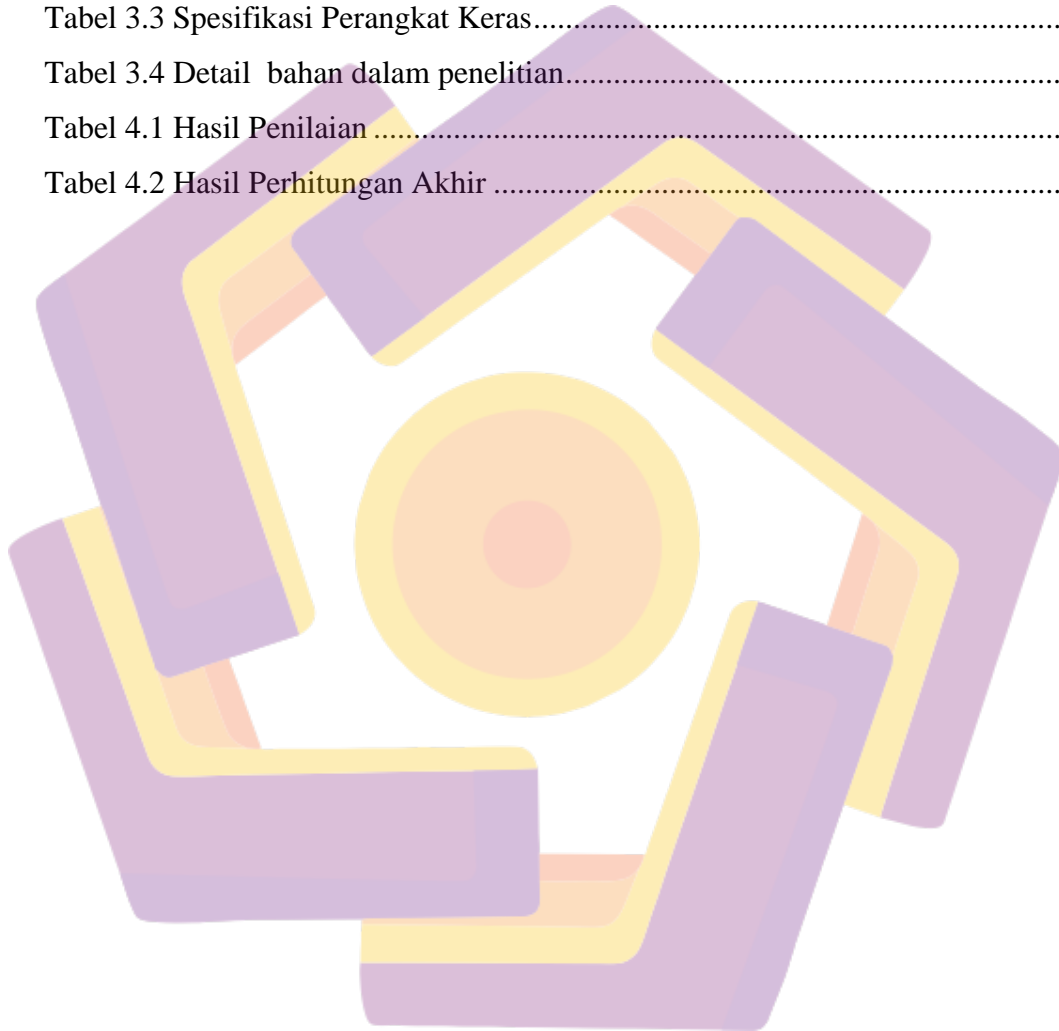
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Perancangan	13
2.3 Sistem Informasi	13
2.3.1 Definisi Umum Sistem.....	13
2.3.2 Definisi Informasi	13
2.3.3 Definisi Sistem Informasi	14
2.4 User Interface.....	14
2.5 Website	14
2.6 Front End	14
2.7 User Centered Design	15

2.7.1	Prinsip User Centered Design (UCD)	15
2.7.2	Metode User Centered Design (UCD)	16
2.8	HTML (HyperText Markup Language)	17
2.9	Cascading Style Sheets (CSS)	18
2.10	JavaScript	18
2.11	Visual Studio Code	18
2.12	Usability Testing	19
2.13	Wireframe	19
2.14	System Usability Scale (SUS)	20
BAB III METODE PENELITIAN		23
3.1	Objek Penelitian	23
3.2	Alur Penelitian	23
3.3	Metode User Centered Design	24
3.3.1	<i>Understand Context of Use</i>	25
3.3.2	<i>Specify User Requirements</i>	27
3.3.3	<i>Produce Design Solutions</i>	28
3.3.4	<i>Evaluate Against Requirements</i>	28
3.4	Tahap Akhir	28
3.5	Alat dan Bahan	29
3.5.1	Alat	29
3.5.2	Bahan	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Hasil Penelitian	31
4.2	Perancangan Wireframe	31
4.2.1	Wireframe Halaman Home	32
4.2.2	Wireframe Halaman Products	33
4.2.3	Wireframe Halaman Single Product	34
4.2.4	Wireframe Halaman About	35

4.2.5	Wireframe Halaman Contact	36
4.2.6	Wireframe Halaman Account	37
4.2.7	Wireframe Halaman Cart	38
4.3	Implementasi Desain Interface	38
4.3.1	Halaman Home	39
4.3.2	Halaman Products	41
4.3.3	Halaman Single Product	43
4.3.4	Halaman About	44
4.3.5	Halaman Contact.....	44
4.3.6	Halaman Account.....	45
4.3.7	Halaman Cart	47
4.4	Pengujian Desain Interface	48
4.4.1	Kuesioner System Usability Scale	48
4.4.2	Hasil Penilaian Responden.....	48
4.4.3	Hasil Akhir.....	49
BAB V PENUTUP		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	51
REFERENSI		52
LAMPIRAN.....		55

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian	7
Tabel 3. 1 Tabel wawancara	26
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	29
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras.....	29
Tabel 3.4 Detail bahan dalam penelitian.....	30
Tabel 4.1 Hasil Penilaian	48
Tabel 4.2 Hasil Perhitungan Akhir	49

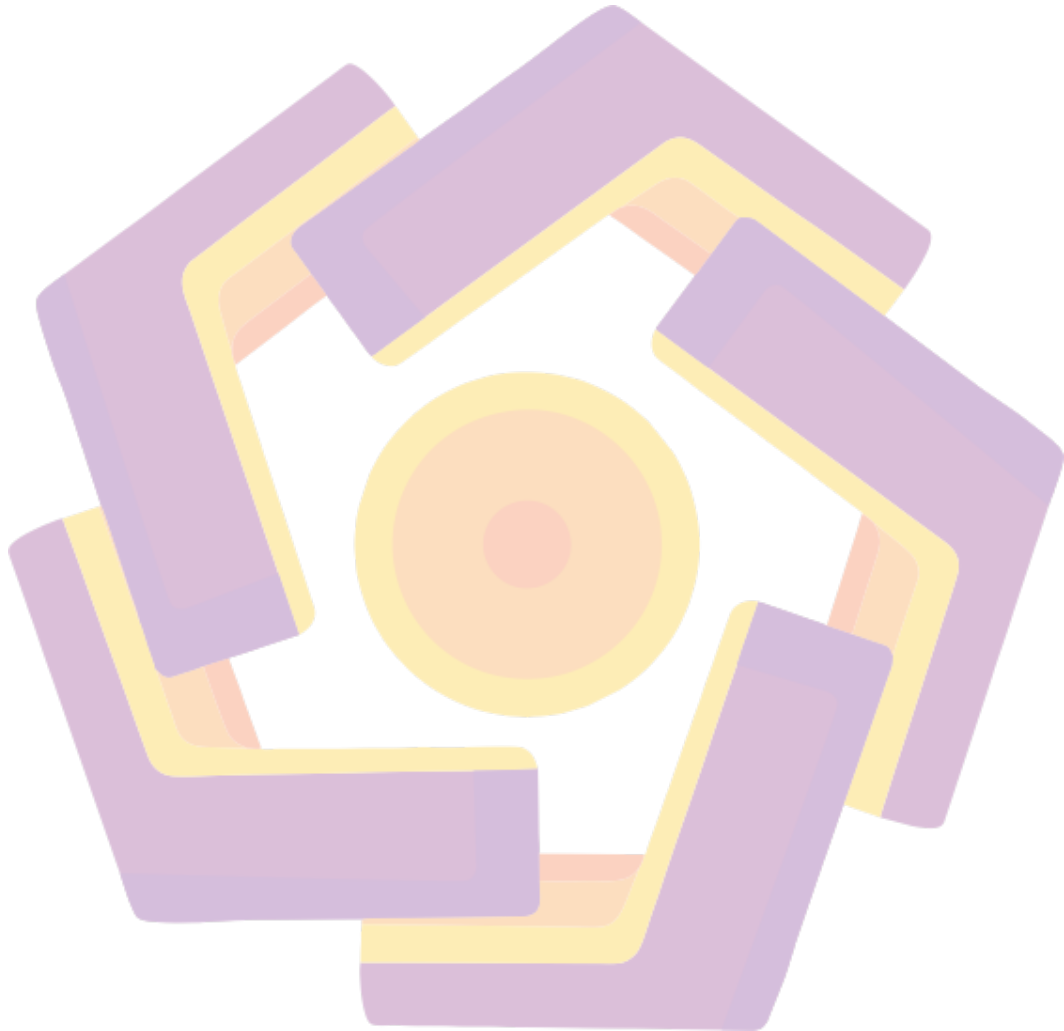


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 User Centered Design	16
Gambar 2. 2 Interpretasi Nilai Skor SUS.....	22
Gambar 3.1 Alur Penelitian	24
Gambar 4.1 Rancangan Halaman Home.....	32
Gambar 4.2 Rancangan Halaman Products.....	33
Gambar 4.3 Rancangan Halaman Single Product.....	34
Gambar 4.4 Rancangan Halaman About.....	35
Gambar 4.5 Rancangan Halaman Contact.....	36
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Account.....	37
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Cart.....	38
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Home	40
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Products	42
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Single Products.....	43
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman About.....	44
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Contact.....	45
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Sing In	46
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Sign Up.....	46
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Cart.....	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kuesioner Pengujian Front End Website



INTISARI

Monitor adalah perangkat keras komputer yang digunakan untuk menampilkan secara visual hasil dari proses komputer dalam bentuk teks, gambar, atau video. Saat ini website berperan penting dalam berbagai instansi maupun organisasi untuk memenuhi kebutuhan dalam mengakses informasi, khususnya toko Dyefa Computer. Pada penelitian kali ini bertujuan untuk membangun sebuah frontend website toko penjualan monitor di toko Dyefa Computer. Dalam pembuatan suatu sistem, tiap aspek harus diterapkan dengan baik demi kenyamanan user dalam berinteraksi dengan aplikasinya yang dimana dapat dinilai dari usability User Interface (UI) dan User Experience (UX) nya. Dalam pembuatan front end website pada toko Dyefa Computer ini menggunakan metode User Centered Design (UCD), yang dimana metode ini berfokus pada pengguna sebagai pusat dalam pengembangan website. Pembuatan front end website ini menggunakan Bahasa pemrograman seperti HTML5, CSS3, Javascript. Website ini akan dirancang seminimalis mungkin untuk mempermudah user mendapatkan informasi berupa harga monitor, merk, dan sedikit inti keterangan tentang monitor tersebut.

Kata Kunci: *Front end, User Interface, User Centered Design.*

ABSTRACT

A monitor is computer hardware used to visually display the results of a computer process in the form of text, images, or video. Currently, websites play an important role in various agencies and organizations to meet the needs of accessing information, especially the Dyefa Computer store. This study aims to build a frontend website for monitor sales stores in the Dyefa Computer store. In making a system, each aspect must be applied properly for the convenience of users in interacting with the application which can be judged by the usability of the User Interface (UI) and User Experience (UX). In creating a front end website at the Dyefa Computer store, it uses the User Centered Design (UCD) method, which focuses on the user as a center in website development. The creation of the front end of this website uses programming languages such as HTML5, CSS3, Javascript. This website will be designed as minimally as possible to make it easier for users to get information in the form of monitor prices, brands, and a little core description about the monitor.

Keyword: *Front end, User Interface, User Centered Design*