

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan media pembelajaran animasi *motion graphic* terkait tata cara penanam padi yang baik dan benar dengan menggunakan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC)
2. Animasi yang dihasilkan menggunakan teknik *motion graphic*.
3. Animasi yang dihasilkan menggunakan *Software* Figma, Adobe After Effect dan Adobe Premier Pro.
4. Menghasilkan animasi *motion graphic* terkait tata cara penanam padi yang baik dan benar dengan durasi 2.27 menit.
5. Animasi *motion graphic* terkait tata cara penanam padi yang baik dan benar dapat digunakan oleh para petani pemula di Kelurahan Melati Jaya, Semendawai Timur Kabupaten Ogan Komering Ulutimur Sumatra selatan melalui media sosial seperti Whatsapp dan Youtube.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka peneliti memberikan saran bagi para peneliti berikutnya yaitu:

1. Membuat animasi *motion graphic* terkait tata cara pembibitan padi yang baik dan benar dengan cara menambahkan materi lanjutan sehingga informasi yang ada lebih banyak lagi.
2. Menggunakan Teknik animasi yang lain untuk membuat tampilan lebih menarik lagi.