

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi dan teknologi informasi dewasa ini yang semakin cepat mendorong semua sektor berlomba lomba untuk ikut menerapkan. Teknologi memberikan kemudahan dalam pengaksesan informasi, informasi yang hendak dicari dapat diperoleh dengan mudah dan cepat serta dapat digunakan untuk keperluan pribadi maupun golongan. Salah satu disiplin ilmu dalam teknologi informasi yang saat ini bisa dimanfaatkan untuk kemudahan informasi adalah sistem rekomendasi. Sistem rekomendasi ini berperan penting dalam memberikan rekomendasi pilihan kepada pengguna system

Menurut (Assanov, 2015) Sistem rekomendasi adalah sistem yang bertanggung jawab atas mesin rekomendasi yang mampu mengidentifikasi serta memberikan konten yang berpotensi besar dipilih oleh pengguna berdasarkan penyaringan informasi yang mengambil preferensi dari perilaku maupun riwayat pengguna. Salah satu pemanfaatan sistem rekomendasi saat ini menurut (Deshpande dan Karypis, 2004) adalah Sistem rekomendasi dapat digunakan untuk memprediksi barang tertentu yang disukai oleh pengguna atau untuk mengidentifikasi beberapa barang yang mungkin disukai oleh pengguna tertentu. Sedangkan menurut (Schein et al. 2005) Sistem rekomendasi memberikan rekomendasi pilihan kepada penggunanya berdasarkan preferensi eksplisit dan implisit, preferensi dari pengguna lain, dan atribut dari barang yang direkomendasikan.

Pariwisata di Indonesia saat ini sedang lesu karena terdampak pandemi, pemerintah melalui kementerian pariwisata saat ini sedang gencar mensosialisasikan kembali pariwisata guna meningkatkan kembali ekonomi masyarakat. Ditengah pandemi seperti saat ini masyarakat butuh rekomendasi wisata yang sesuai dengan harapan, dengan adanya pilihan rekomendasi wisata yang beragam harapannya dapat menarik kembali minat masyarakat untuk kembali berwisata.

Pada penelitian ini penulis mengembangkan "**Sistem rekomendasi destinasi wisata menggunakan metode item based collaborative filtering**", harapannya dengan adanya sistem rekomendasi ini dapat menarik kembali minat masyarakat untuk berwisata serta dapat menggerakkan kembali perekonomian setelah terdampak pandemi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas dirumuskan masalah sebagai berikut ini :

1. Bagaimana merancang Sistem rekomendasi destinasi wisata menggunakan metode *item based collaborative filtering*?
2. Bagaimana implementasi Sistem rekomendasi destinasi wisata menggunakan metode *item based collaborative filtering*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Objek penelitian ini adalah rekomendasi objek wisata yang diinputkan member
2. Metode yang digunakan adalah *item-based collaborative filtering*
3. Inputan yang digunakan adalah rating user dari objek wisata yang diinputkan member
4. Nilai rating yang digunakan adalah 1, 2, 3, 4, dan 5
5. User yang tidak memberi rating pada objek wisata tertentu dapat dimasukkan dalam dataset dengan nilai rating 0

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem rekomendasi keputusan dengan menggunakan metode *item based collaborative filtering*.
2. Membangun sistem rekomendasi keputusan dengan menggunakan metode *item based collaborative filtering*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan pada penelitian ini adalah :

1. Masyarakat mendapatkan rekomendasi objek wisata
2. Meningkatkan jumlah wisatawan

1.6 Metodologi Penelitian

Berikut adalah tahapan-tahapan yang dilakukan pada penelitian ini:

1.6.1 Studi Literatur

Studi Literatur digunakan untuk mengumpulkan data teroris dari berbagai sumber referensi seperti literatur buku-buku pustaka, internet, jurnal-jurnal ilmiah baik nasional maupun internasional yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

1.6.2 Analisis Permasalahan

Analisis permasalahan yang dilakukan pada tahap ini adalah berdasarkan informasi yang didapat pada tahapan sebelumnya agar didapatkan metode yang tepat untuk mengatasi masalah dalam penelitian ini yaitu meningkatkan kualitas rekomendasi yang diberikan kepada pengguna.

1.6.3 Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan menggunakan *pipeline* untuk menyelesaikan permasalahan yang terdapat di dalam tahap analisis.

1.6.4 Implementasi

Pada tahap ini dilakukan implementasi berdasarkan analisis yang telah dilakukan dalam bentuk pembuatan program (*notebooks*) yang sesuai dengan perancangan.

1.6.5 Pengujian

Pada tahapan ini, dilakukan pengujian pada sistem yang telah dibangun untuk mengetahui kualitas rekomendasi.

1.6.6 Penyusunan Laporan

Tahap akhir dalam penelitian ini yaitu adalah penulisan laporan dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti paparan laporan skripsi yang dibuat. Berikut adalah sistematika penulisan skripsi yang dibuat.

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang uraian teori-teori yang digunakan penulis dalam penelitian, meliputi Sistem Rekomendasi, *Collaborative Filtering*, metode *Pearson Correlation Coefficient*, *Weighed Average of Deviation*, *Mean Absolute Error*.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan penelitian dan implementasi dari metode yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi implementasi dan pembahasan dari apa yang telah dianalisa pada bab sebelumnya serta pengujian hasil rekomendasi yang didapatkan apakah sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang didapatkan penulis melalui bab-bab sebelumnya dan menjawab rumusan masalah pada bab 1

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi daftar referensi yang telah digunakan dalam penulis laporan skripsi.

