

**SOFTWARE DEVELOPER SEBAGAI PERANCANG
PENGEMBANGAN DAN PEMODIFIKASI FRONTEND WEB**

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

ROFIQUR ROHMAN

18.11.2174

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**SOFTWARE DEVELOPER SEBAGAI PERANCANG
PENGEMBANGAN DAN PEMODIFIKASI FRONTEND WEB**

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

ROFIQUR ROHMAN

18.11.2174

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

**SOFTWARE DEVELOPER SEBAGAI PERANCANG PENGEMBANGAN
DAN PEMODIFIKASI FRONTEND WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Rofiqur Rohman

18.11.2174

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



Uyoek Anggoro Saputro, M.Kom
NIK. 190302419

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

**SOFTWARE DEVELOPER SEBAGAI PERANCANG PENGEMBANGAN
DAN PEMODIFIKASI FRONTEND WEB**

yang disusun dan diajukan oleh

Rofiqur Rohman

18.11.2174

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hendra Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302244

Mulia Sulistiyono, M.Kom
NIK. 190302248

Uyock Anggoro Saputro, M.Kom
NIK. 190302419

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Rofiqur Rohman
NIM : 18.11.2174

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SOFTWARE DEVELOPER SEBAGAI PERANCANG PENGEMBANGAN DAN PEMODIFIKASI FRONTEND WEB

Dosen Pembimbing : Uyock Anggoro Saputro, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 4 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



A handwritten signature in black ink is written over a yellow 10,000 Rupiah stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'REPUBLIK INDONESIA', '10000', and 'METERAI TEMPAT'. The serial number 'E7AKX547141877' is visible at the bottom of the stamp.

Rofiqur Rohman

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah kupanjatkan puji syukur atas rahmat Allah SWT dan bantuan atau bimbingan dari berbagai pihak sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Oleh karena itu Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT, terima kasih kepada Tuhan yang maha esa atas rahmat dan hidayahnya. Serta kepada Rasulullah Muhammad SAW yang telah membawa manusia dari zaman kegelapan menuju zaman kecerahan.
2. Bapak dan ibu tersayang, terima kasih atas segala dukungan kalian. Skripsi ini dipersembahkan sebagai wujud rasa terima kasih atas pengorbanan dan jerih payah kalian.
3. Diri saya sendiri, yang selalu tangguh dan tidak pernah menyerah dalam melewati fase kehidupan.
4. Terima Kasih kepada Bapak Uyock Anggoro Saputro selaku dosen pembimbing
5. Terima Kasih kepada temen seperjuangan kelas 18-IF-06 yang telah sama sama berjuang.
6. Rekan-rekan tim developer PT Telto Telematis Indonesia yang selalu mendukung
7. Teman-Teman yang belum saya sebutkan. Terima kasih atas doa dan semangat yang kalian berikan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul. “**Software Developer Sebagai Perancang Pengembangan Dan Pemodifikasi Frontend Web**”.

Selama penulisan skripsi ini, penulis banyak menerima bantuan dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Sebagai rektor dari Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Windha Mega PD, M.Kom selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Bapak Uyock Anggoro Saputro, M.Kom. sebagai Dosen Pembimbing saya dalam proses penulisan skripsi ini
5. Kepada orang tua dan segenap keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan demi tercapainya cita-cita penulis.
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat selesai.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan penulis terima dengan senang hati. Penulis berharap, semoga skripsi ini dapat bermanfaat kedepannya.

Yogyakarta, 4 Agustus 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
INTISARI	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Profile Perusahaan	2
1.3 Sekilas Project.....	3
BAB II PEMBAHASAN	4
2.1 Penjabaran Job Desk.....	4
2.2 Detail Kegiatan	6
BAB III HASIL AKHIR.....	11
3.1 Penjelasan Revisi	11
3.2 Penjelasan Hasil Project.....	11
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	15
4.1 Kesimpulan	15
4.2 Saran	16
DAFTAR PUSTAKA	18
LAMPIRAN.....	19
CURRICULUM VITAE	26
PORTOFOLIO	28

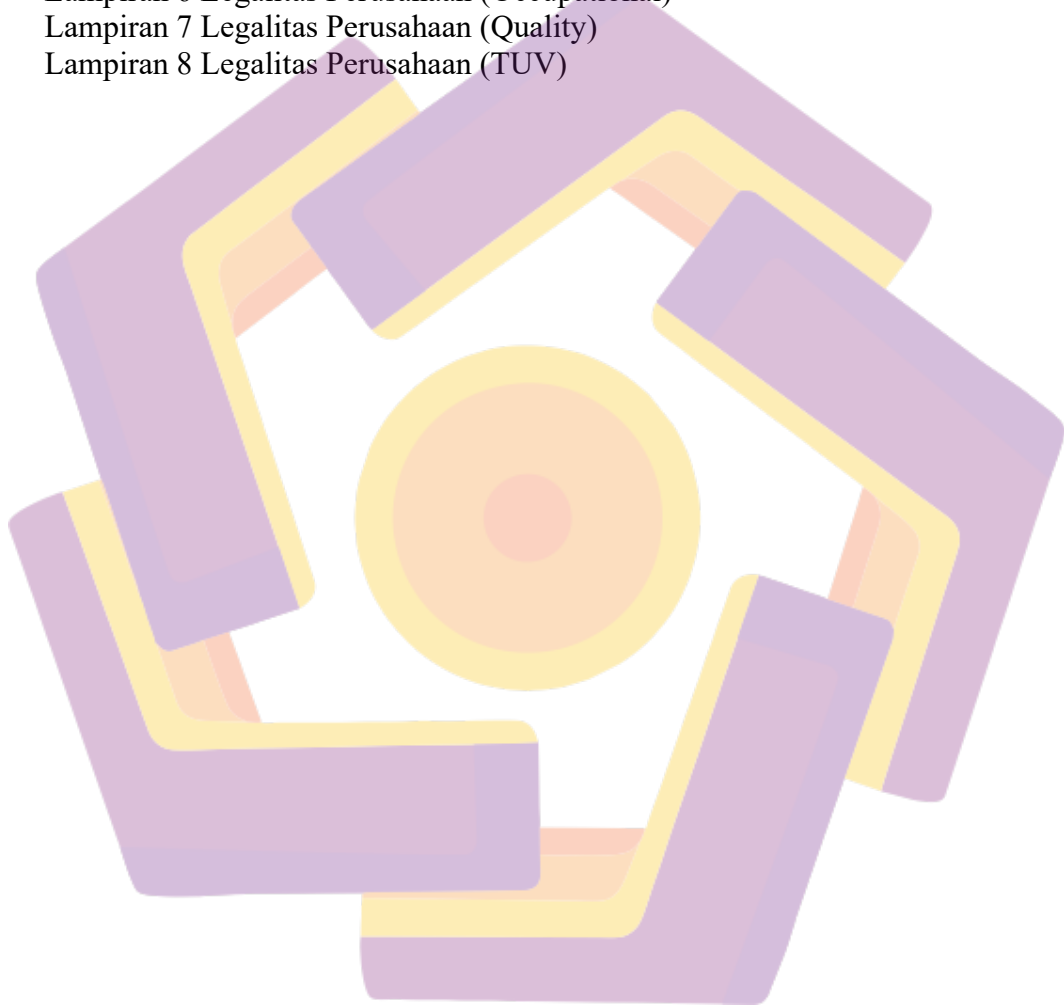
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sprint Planning	6
Gambar 2.2 Pemahaman Kebutuhan dan Desain	7
Gambar 2.3 Pengembangan Kode	8
Gambar 2.4 Integrasi dengan API	9
Gambar 2.5 Code Review	10
Gambar 3.1 Dashboard Monitoring	12
Gambar 3.2 Pemetaan Real-Time	12
Gambar 3.3 Histori Perjalanan	13
Gambar 3.4 Monitoring Status Kendaraan	14
Gambar 3.5 Laporan dan Analisis	14



DAFTAR LAMPIRAN

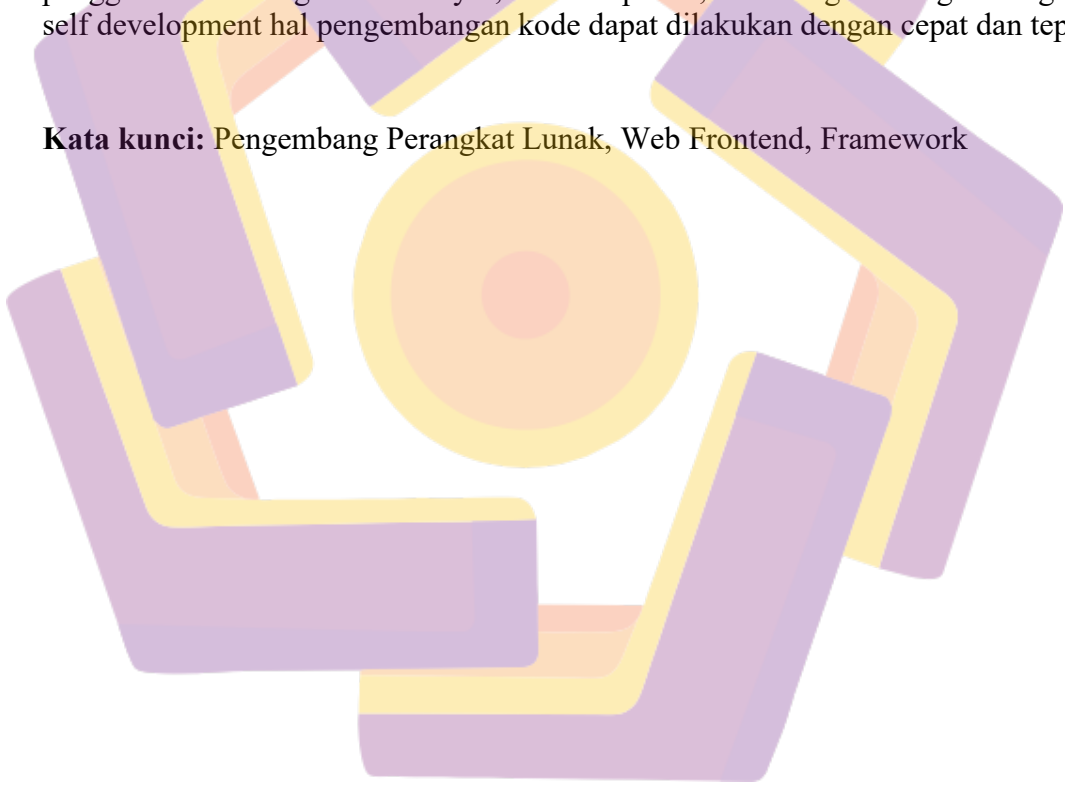
Lampiran 1 Surat Keterangan Karyawan	19
Lampiran 2 Gaji Februari	20
Lampiran 3 Gaji Juni	21
Lampiran 4 Rincian Gaji dan Divisi	21
Lampiran 5 Legalitas Perusahaan (Environmental)	22
Lampiran 6 Legalitas Perusahaan (Occupational)	23
Lampiran 7 Legalitas Perusahaan (Quality)	24
Lampiran 8 Legalitas Perusahaan (TUV)	25



INTISARI

Situs web merupakan media internet yang sering di kunjungi oleh semua orang dan memiliki komponen dasar dalam bentuk HTML, CSS, dan JavaScript yang di konversikan (render) menjadi tampilan user interface menggunakan teknologi web. User interface berpengaruh terhadap user experience dan memiliki rancangan desain yang berperan. Rancangan desain UI di konversikan menjadi situs web sebagai bentuk nyata bahwa rancangan yang di buat berperan atau tidak. Dalam membuat situs web terdapat lima tahapan yaitu membuat kode, mengulas kembali dengan berbagai perspektif, mengintegrasikan dengan berbagai framework, membuat opsi tema, dan presentasi hasil. Tahap yang sulit dalam pembuatan situs web adalah tahap membuat kode, dimana pengembang tidak hanya menyesuaikan desain yang ada akan tetapi pengembang menyesuaikan dengan perangkat pengguna dalam segi ukuran layar, sistem operasi, dll. Dengan mengembangkan self development hal pengembangan kode dapat dilakukan dengan cepat dan tepat.

Kata kunci: Pengembang Perangkat Lunak, Web Frontend, Framework



ABSTRACT

Website is an internet medium that is frequently visited by everyone and has basic components in the form of HTML, CSS, and JavaScript which are converted (rendered) into a user interface display using web technology. The user interface influences the user experience and has a design role that plays a role. The UI design plan is converted into a website as a clear form that the design made has a role or not. In creating a website there are five stages, namely coding, reviewing with various perspectives, integrating with various frameworks, creating theme options, and presenting results. The difficult stage in creating a website is the coding stage, where the developer not only adjusts the existing design but also adapts it to the user's device in terms of screen size, operating system, etc. By developing self-development, code development can be done quickly and precisely.

Keyword: *Software Developer, Frontend Web, Framework*

