

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil *Alpha Testing*, terbukti bahwa semua kebutuhan fungsional terpenuhi.
2. Proses Penggunaan teknik *Holdout* dan *Primary Visibility* berhasil diimplementasikan dalam proses rendering film Ajisaka.
3. Proses implementasi pada pengelompokan layer sesuai asset yang telah dipilih
4. Hasil *lighting* yang telah sesuai dengan alur cerita yang telah di rencanakan di awal.
5. Hasil *Beta testing* mendapatkan penilaian yang positif dan juga saran yang baik

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dialami, penelitian ini memiliki beberapa kelemahan. Untuk itu perlu adanya peningkatan dan perbaikan agar kedepannya dapat menjadi lebih baik lagi, dalam hal ini penulis memberikan beberapa saran yaitu :

1. Lebih teliti lagi dalam penataan *lighting* sebelum di render, agar dapat menyesuaikan *lighting* dari shot sebelumnya.
2. Perlu lebih teliti lagi dalam hasil akhir render, terkadang ada kesalahan berupa hasil *noise*.
3. Lebih teliti lagi dalam pengelompokan dan penyusunan layer yang akan dibuat.
4. Keterbatasan computer sehingga perlu di pisah dalam pembagian file agar tidak mengalami crash.