

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil dari *Alpha Testing* semua kebutuhan fungsional terpenuhi.
2. Hasil dari pembuatan simulasi 3D menggunakan Autodesk Maya 2019 dapat di implementasikan kedalam film animasi 3D "The Ant and The Big Sugar"
3. Hasil dari perhitungan *Beta Testing* menunjukkan nilai yang Baik oleh para ahli.

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan kelemahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu, penulis berharap kedepannya penelitian ini dapat diperbaiki maupun dikembangkan lebih baik dari segi metode penelitian maupun hasilnya. Adapun saran yang penulis bisa sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Perbaiki lagi untuk mesh dan material/shader supaya terlihat gula (berikan mesh/objek yang kecil-kecil untuk menambah serpihan pada gula)
2. Perbaiki material shader untuk botol kaca agar bisa menambah transparansinya dan lebih *glossy*.
3. Untuk melakukan Simulasi, kita harus memperhatikan bentuk objek, lingkungannya, serta material objeknya supaya terkesan lebih nyata.