

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian ini dapat di ambil kesimpulan bahwa peneliti berhasil mendeteksi objek orang dalam sebuah gambar dan berhasil mendeteksi jarak orang di keramaian dalam sebuah video menggunakan *software* matlab.

Dari pengujian di bab sebelumnya jika jarak bounding terlalu berdekatan atau saling tumpang tindih maka akan menunjukkan tanda bahaya dengan *bounding* berwarna merah (bahaya), dan jika *bounding* saling berjauhan dengan jarak yang sudah di tentukan di pengujian sebelumnya maka *bounding* berwarna hijau (aman). Adanya *missing tracking* dikarenakan FPS yang peneliti gunakan hanya di angka 15 FPS, untuk memaksimalkan proses *social distancing tracking* rekomendasi di angka 60 FPS dengan hasil yang lebih detail dalam prosesing tracking dan size file hasil deteksi yang besar serta harus dengan bantuan GPU tambahan.

### 5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan untuk mengembangkan GUI yang telah dibuat untuk di implementasikan menggunakan alat detector dan menambahkan ke akuratan dalam mendeteksi orang - orang dalam sebuah gambar dan video ataupun secara *realtime* agar dapat digunakan untuk memantau secara langsung di TKP. Peneliti melakukan pengujian *social distancing tracking* beberapa kali dengan FPS di angka 10-15 FPS karena keterbatasan penyimpanan dan *device* yang hanya menggandakan VGA bawaan, penulis menyarankan menggunakan GPU tambahan dan penyimpanan yang besar untuk dapat mengembangkan GUI *social distancing tracking* dengan maksimal.

Penelitian ini juga dapat digunakan untuk menghitung jumlah pengunjung dalam suatu tempat wisata untuk membatasi jumlah wisatawan yang masuk agar tidak terjadi kepadatan didalam tempat wisata tersebut.