

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian diatas, dapat disimpulkan beberapa hal berikut :

1. Hasil dari penelitian ini yang berupa video 2 dimensi setelah diunggah ke media yang lebih luas yaitu internet sehingga alur imunisasi pada balita di Puskesmas Tirtomoyo 1 semakin dimengerti secara luas oleh banyak orang.
2. Video animasi ini mampu menarik audiens secara visual dan mempermudah pemahaman terhadap alur imunisasi pada balita di Puskesmas Tirtomoyo 1.
3. Video animasi ini dapat meningkatkan citra Puskesmas Tirtomoyo 1 karena telah menciptakan iklan layanan masyarakat untuk membantu pasien.

### **5.2 Saran**

Adapun beberapa saran dari penulis terhadap penyusunan skripsi yang ingin penulis sampaikan untuk dikembangkan kembali yaitu :

1. Dari hasil kuesioner responden membuktikan bahwa masih terdapat kekurangan pada video animasi yaitu seperti transisi yang terlalu cepat, kurangnya denah untuk lebih mempermudah masyarakat membayangkan denahnya. Hal ini dapat menjadi evaluasi untuk peneliti dan peneliti selanjutnya agar dapat dikembangkan dan diperbaiki kembali.
2. Live shoot akan sangat cocok digunakan untuk mendeskripsikan dan menyampaikan informasi yang lebih detail serta jelas, terutama untuk menjelaskan arah dan juga denah, yang jika digambar mungkin sedikit *tricky*.
3. Dalam proses produksi pembuatan dan perancangan video, sebaiknya gunakan spesifikasi hardware atau device yang memadai dan

mendukung untuk kinerja yang lebih bagus dan dapat menghasilkan video yang sesuai terutama yang membutuhkan banyak plugin.

4. Untuk penelitian selanjutnya penulis berharap video animasi 2 dimensi dengan teknik frame by frame dapat dikembangkan dan dapat menjadi referensi atau acuan terhadap studi yang mendatang dengan teknik yang mungkin akan lebih kompleks seiring perkembangan teknologi.

