

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah penulis lakukan terhadap penerapan shapekey untuk mengoptimalkan penganimasian karakter, dapat diambil kesimpulan yaitu:

- a. Shapekey dapat menjadi jalan pintas dalam proses animasi sehingga tidak perlu memakan waktu dalam proses produksi animasi.
- b. Teknik shapekey tingkat lanjut yaitu dengan menggabungkannya kontroler yakni driver, sehingga dapat berubah sesuai dengan kontrolernya.
- c. Teknik shapekey dapat mengoreksi mesh yang kurang sempurna pergerakannya ketika penganimasian.
- d. Berdasarkan pengujian skala likert, penulis mendapatkan nilai yang cukup baik dari kalangan umum, yaitu 76,71%

#### 5.2 Saran

Penulis menyadari penelitian yang penulis lakukan masih terdapat kekurangan, hal ini karena keterbatasan pengetahuan penulis. Peneliti mendapat saran dari responden yakni sebagai berikut:

- a. Dalam membuat animasi pergerakannya lebih diperhalus.
- b. Fps pada video diharapkan untuk lebih ditingkatkan
- c. Pencahayaan pada video agar diperterang serta jeda pembicaraan diperpanjang