

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian Pembuatan Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran "Pembabakan Sejarah Masa Praaksara" pada SMP Muhammadiyah 4 Yogyakarta yang dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan teknik *motion graphic* sebagai media pembelajaran dan memvisualisasikan media materi pembabakan sejarah pada masa praaksara dalam bentuk *motion graphic*.
2. Berdasarkan evaluasi dari alpha testing bahwasanya kebutuhan fungsional pada *motion graphic* sebagai media pembelajaran "Pembabakan Sejarah Masa Praaksara" sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan evaluasi dari beta testing yang diperoleh dari kuesioner responden murid SMP Muhammadiyah 4 Yogyakarta mendapatkan nilai akhir sebesar 86,09% yang berarti "sangat baik" sedangkan dari kuesioner responden para ahli mendapatkan nilai akhir sebesar 62% yang berarti "baik".

5.2 Saran

Pada penelitian ini, masih terdapat beberapa aspek yang memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut. Hal tersebut adalah:

1. *Motion graphic* sebaiknya lebih banyak lagi menerapkan banyak teknik supaya *motion graphic* terlihat lebih menarik.
2. *Motion graphic* sebaiknya ditambahkan lebih banyak gerakan terutama pada bagian *background* agar *motion graphic* terlihat tidak kaku dan lebih menarik untuk dilihat.
3. *Voiceover* pada *motion graphic* sebaiknya lebih diperhatikan lagi sesuai dengan durasi video agar tidak terlalu banyak jeda disetiap bagian.

4. *motion graphic* sebaiknya ditambahkan lebih banyak lagi ilustrasi dan tidak hanya menggunakan teks sehingga *motion graphic* lebih menarik untuk dijadikan video pembelajaran.

