

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan perancangan Aplikasi “*Space Exploration*” menggunakan *Augmented Reality* berbasis Android dapat disimpulkan bahwa :

Aplikasi *Augmented Reality* “*Space Exploration*” dapat dibuat dengan *software Unity 3D*. Kemudian untuk pembuatan *marker* menggunakan QR Code Generator dari sebuah gambar agar menjadi *barcode*. Setelah itu melakukan *upload marker* melalui *Vuforia*. Selanjutnya melakukan *export* dengan ekstensi *.apk* agar dapat berjalan di platform Android. Dari survei yang telah diisi sebanyak 78 siswa dengan skor rata – rata 4,49 yang artinya merasa mudah dan puas dengan aplikasi “*Space Exploration*” yang telah dibuat untuk pembelajaran Tata Surya menggunakan *Augmented Reality*.

5.2 Saran

Dengan kesimpulan yang diberikan penulis, maka penulis berharap penelitian ini dapat dilanjutkan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari sebelumnya. Berikut saran yang diberikan penulis untuk aplikasi *Augmented Reality* ini sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang kompatibel dengan operasi sistem lain, seperti iOS.
2. Menambahkan fitur QUIZ di dalam aplikasi.
3. Menambahkan fitur evaluasi materi.