

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil konfigurasi dari 4 skenario pengujian yang telah peneliti bahas, maka peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut

1. Konfigurasi *undervolting* skenario 1 memiliki nilai presentase yang rendah di beberapa test dan hasil terendah yang ditunjukkan mengalami penurunan performa sebesar -22% saat pengujian game Genshine Impact.
2. Konfigurasi *undervolting* skenario 3 memiliki nilai presentasi yang tinggi di setiap test jika dibandingkan dengan default test dan ketiga skenario lainnya yang memiliki nilai efisiensi terbaik sebesar 16% dan penurunan suhu kerja prosesor yang berada di angka 14,2%.
3. Konfigurasi *undervolting* skenario 3 merupakan konfigurasi yang dapat mempengaruhi performa prosesor terbaik dibandingkan ketiga skenario yang lain dikarenakan disemua perbandingan skenario 3 menunjukkan presentase yang stabil dan tinggi di setiap *testing*.

### 5.2 Saran

Sebagai pengembangan dan penyempurnaan terhadap penelitian yang telah dilakukan, maka penulis dapat memberikan beberapa saran sebagai berikut

1. Penelitian selanjutnya dapat menguji hasil *undervolting* pada *Dedicated Graphics Cards*.
2. Melakukan pengujian *undervolting* prosesor lebih dari 1 piranti dengan spesifikasi yang sama.
3. Menggunakan watt meter yang lebih akurat dan dapat melakukan *monitoring* data secara *realtime*.

4. Penelitian selanjutnya dapat menguji dengan beberapa game yang membutuhkan *resource* CPU dan GPU yang tinggi.
5. Menambahkan *software rendering* multimedia d alam melakukan pengujian.

