

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan pesat dalam teknologi komputer telah memiliki dampak yang signifikan pada kehidupan manusia di era saat ini. Penggunaan teknologi komputer telah menjadi kebutuhan primer bagi manusia dalam berbagai aktivitas sehari-hari, baik yang sederhana maupun kompleks. Teknologi komputer memainkan peran penting dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Salah satu bidang yang terpengaruh secara positif oleh perkembangan teknologi komputer adalah seni visual dan seni musik. Teknik yg digunakan pada pembuatan pembuatan musik dan video klip "Sulit Melupakanmu" yaitu Masking : Dalam produksi video klip, teknik Masking digunakan untuk mengontrol tampilan objek gambar sesuai dengan bentuk yang diinginkan. Masking memungkinkan kita untuk menampilkan objek gambar hanya dalam area yang ditentukan oleh bentuk yang kita pilih. Selain teknik Masking, teknik Motion Tween juga digunakan untuk menciptakan efek pergerakan yang halus pada objek gambar pada dasarnya tujuan utama peneliti yaitu membantu RTG-Band dalam membuat Video Klip "Sulit Melupakanmu" dan bagaimana cara mempromosikan band pada social media. .

Masking adalah animasi yang menyembunyikan atau menutupi suatu objek dengan objek lain, sehingga objek yang menutupi terlihat transparan dan menyatu dengan objek yang ditutupi, kenapa menggunakan teknik masking untuk video ini, teknik masking akan digunakan untuk scene pertama pada video clips, yaitu untuk opening lagu Sulit melupakanmu, masking sendiri sering digunakan dalam produksi film nah disini mencoba untuk menggunakan teknik masking di video clip agar lebih menarik dan lebih unik untuk penonton. Masking bisa digunakan untuk tracking tulisan dan juga transisi dan masih banyak lagi dengan teknik masking ini, alasan kuat menggunakan teknik masking adalah pembuatan dengan fleksibel dan waktu lebih efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah : Bagaimana membuat video klip pada DAW dengan menggunakan teknik *Masking* pada band RTG BAND ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan Video pembuatan music, video klip dan media promosi “sulit melupakanmu” adalah sebagai berikut :

1. Video Klip band RTG BAND berdurasi 5 menit 18 detik
2. Teknik yang digunakan pembuatan video klip adalah *Masking*
3. Video klip band RTG BAND tayang pada youtube
4. Kualitas video klip yang dihasilkan adalah HDTV 1080p 24 High Quality Video, 1280 x 720 Video Size dengan type data (.mp4).

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai masalah yang telah dirumuskan dan telah diidentifikasi maka tujuan penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan Video klip musik “Sulit Melupakanmu” yang akan dipublikasi pada akun Youtube Band RTG Official dan Spotify
2. Sebagai media promosi Band RTG

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Memantapkan ilmu bidang multimedia yang didapat selama mengikuti pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan penelitian ini terstruktur dan mudah dimengerti, maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab pertama berisi gambaran umum penelitian yaitu, Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab kedua berisikan tentang studi literatur dan teori

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab ketiga menjelaskan tentang objek penelitian, metode penelitian, alur penelitian, alat dan bahan penelitian.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab keempat berisi tentang Hasil dan pembahasa hasil implementasi sosial media Instagram youtube dan spotty

BAB V. PENUTUP

Bab terakhir berisi tentang garis besar atau kesimpulan serta saran perbaikan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas penulis agar menghasilkan karya yang lebih baik dan bermanfaat kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi sumber-sumber referensi yang digunakan dalam pembuatan skripsi

