

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari skenario pengujian yang telah dibahas, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pada pengujian *benchmark* Cinebench R20, skenario 1 dan skenario memiliki peningkatan performa yang sedikit yaitu 1%. Namun untuk suhu, pada skenario 2 memiliki peningkatan 2% dari skenario *default*. Pada pengujian *Rendering Video*, skenario 1 memiliki persentase penyelesaian *rendering* lebih cepat 2% daripada skenario 2 dengan penurunan suhu 1% dari skenario *default*. Pada pengujian game GTA 5, skenario 2 memiliki persentase peningkatan FPS yang sangat tinggi di angka 14% dari skenario 1 dengan penurunan persentase suhu hampir sama di angka -1%.
2. Dari hasil penelitian diatas, penulis menyimpulkan bahwa skenario *overclocking* yang optimal terdapat pada skenario 2 dengan frekuensi 3800Mhz atau 3.8 Ghz karena peningkatan performa uji cinebench sebesar 1% dari skenario 1, peningkatan performa FPS game GTA 5 sebesar 14% dari skenario 1 dan penurunan performa rendering hanya sebesar 2% dari skenario 1 namun mendapatkan penurunan suhu sebesar 3% dari skenario 1.
2. Dari hasil persentase penelitian, diketahui bahwa faktor yang mempengaruhi performa dari masing-masing skenario *overclocking* berada pada suhu yang dihasilkan dan voltase yang dibutuhkan. Skenario 2 dengan frekuensi 3,8Ghz atau 3800Mhz menghasilkan penurunan suhu sebesar 3% dari skenario 1 pada saat proses rendering sedang berlangsung, karena voltase yang dibatasi hanya 1,375v, sehingga menyebabkan indikasi penurunan performa durasi rendering sebesar 2% dari skenario 1.

5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat memberikan saran sebagai berikut.

1. Penelitian dilakukan pada ruangan ber AC untuk mengetahui data suhu yang signifikan.
2. Terdapat binning prosesor, sehingga hasil data penelitian ini akan berbeda meskipun menggunakan komputer dengan spesifikasi yang sama.
3. Melakukan *overclocking* menggunakan motherboard yang memiliki fitur lebih lengkap dari yang penulis gunakan.

