

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil – hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Pembuatan Film 3D Animasi “*Fallen Throne*”.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses penerapan *texture* pada pembuatan *environment* dalam film animasi 3D “*Fallen Throne*” dilakukan melalui beberapa tahapan diantaranya adalah pengumpulan data, analisis, produksi, pasca produksi, dan melakukan evaluasi.
2. Dari analisa kebutuhan fungsional, hasil akhir *video* yang didapatkan menunjukkan semua poin sudah terpenuhi.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner tentang faktor tampilan *video* terpenuhi dengan nilai akhir 88,88% yang bahwasanya penerapan *tekstur* pada pembuatan *environment* film animasi pendek “*Fallen Throne*” sudah sangat baik.
4. Penelitian ini menghasilkan sebuah *video* yang berdurasi 02:07 menit.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Untuk kedepannya dapat menggunakan *environment* yang melibatkan *high poly* secara keseluruhan.
2. Penggabungan antara 2D dan 3D dapat dimaksimalkan.

3. Untuk kedepannya dapat mengubah "*Fallen Throne*" dengan *genre* yang lebih *realistic*.

