

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dengan berkembangnya sistem informasi saat ini membuat banyak organisasi yang menerapkan sistem informasi cepat, relevan, dan akurat. Sistem informasi pun sudah cukup luas hingga hampir di segala bidang, salah satunya adalah sistem informasi penjualan. Sistem informasi penjualan yang efektif dapat membantu bisnis untuk memonitor penjualan, persediaan, dan pengiriman barang dengan lebih mudah dan cepat [1]. Sistem informasi penjualan menjadi sangat penting bagi bisnis apa pun seperti Toko, pusat perbelanjaan hingga kedai kopi. Pada bisnis kedai kopi, sistem informasi penjualan yang efektif dapat membantu mempercepat proses transaksi, dan meningkatkan efisiensi operasional. Namun, pengembangan sistem informasi penjualan untuk kedai kopi membutuhkan waktu pengembangan yang cukup lama.

Kedai kopi Lepas Rindu yang berlokasi di Jalan Kebonagung, Balangan, Minggir, Sleman, Yogyakarta merupakan kedai kopi yang menjual berbagai macam olahan kopi dan minuman non-kopi. Dalam mengelola penjualan pada kedai kopi Lepas Rindu masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat dalam buku sehingga menimbulkan beberapa permasalahan seperti proses pendataan yang terhambat ketika kedai sedang ramai, buku data transaksi yang terselip karena tidak disimpan pada tempat yang seharusnya, dan buku data transaksi yang basah karena loteng yang bocor serta laporan bulanan pada kedai kopi Lepas Rindu masih menggunakan buku. Jika ingin mendapatkan laporan transaksi penjualan maka diperlukan waktu yang cukup lama. Berdasarkan masalah tersebut diperlukan suatu sistem berbasis web yang mampu membantu mengurangi masalah-masalah yang terjadi seperti mengurangi hilangnya data penjualan, kesalahan dalam melakukan transaksi serta dapat melihat laporan secara langsung. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka akan dirancang sebuah aplikasi penjualan yang dapat digunakan untuk transaksi penjualan dan pembuatan laporan pendapatan.

Personal Extreme Programming (PXP) memungkinkan pengembang untuk terus menerus berkomunikasi dengan pelanggan dan memastikan bahwa setiap perubahan yang dilakukan pada sistem informasi penjualan sesuai dengan kebutuhan pelanggan [2]. Nilai inti *Personal Extreme Programming* adalah Komunikasi, Kesederhanaan, Umpan Balik, Keberanian dan menghormati. Metode *Personal Extreme Programming* sangat cocok untuk digunakan pada satu pengembang, dan kondisi persyaratan klien yang tidak jelas berpotensi mengakibatkan banyak perubahan persyaratan selama proses pengembangan [3]. Metode *Personal Extreme Programming* (PXP) adalah sebuah pengembangan dari metode *Extreme Programming* (XP) yang tetap mempertahankan aspek pentingnya, seperti *simplicity, communication, feedback, courage, dan respect* [4]. Metode ini mempermudah para pengembang perangkat lunak dalam melakukan pengembangan karena memiliki siklus hidup yang cepat dan tidak terlalu banyak fase-fase yang harus dilalui [5]. Perbandingan Efektivitas Ad-Hoc Development dengan PXP [5] menghasilkan kesimpulan bahwa penggunaan PXP lebih cepat dari Ad-Hoc development. Dengan waktu pengembangan yang cukup singkat, maka penelitian ini akan menggunakan metode *Personal Extreme Programming* (PXP). PXP dapat menjadi solusi yang efektif dalam pengembangan sistem informasi penjualan kedai kopi. Pada merancang sistem menggunakan Framework Laravel 10. Laravel merupakan framework yang menggunakan Bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk mengembangkan sistem berbasis website dengan menerapkan konsep MVC (Model View Controller) [6]. Framework Laravel memiliki *library* yang besar sehingga dapat mempercepat proses pengembangan.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan sebelumnya, pada penelitian ini akan menerapkan *Personal Extreme Programming* pada rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan kedai kopi Lepas Rindu dengan judul "PENERAPAN *PERSONAL EXTREME PROGRAMMING* PADA RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN KEDAI KOPI LEPAS RINDU MENGGUNAKAN LARAVEL"

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana penerapan *Personal Extreme Programming* pada rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan pada kedai kopi Lepas Rindu menggunakan Laravel.

1.3. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

- a) Penelitian sistem informasi penjualan ini menggunakan metode *Personal Extreme Programming*.
- b) Pada metode pengembangan sistem *Personal Extreme Programming* hanya menggunakan *user story* sebagai *requirements elicitation*.
- c) Penelitian ini dilakukan di kedai kopi Lepas Rindu.
- d) Pemrograman menggunakan Bahasa pemrograman *open source*, seperti PHP dengan *framework* Laravel dan *database* MySQL.
- e) Pembuatan sistem hanya berfokus pada perekaman data penjualan.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah merancang sistem informasi penjualan dengan menerapkan metode *Personal Extreme Programming* pada rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan kedai kopi Lepas Rindu menggunakan Laravel.

1.5. Manfaat Penelitian

Dengan berhasilnya tujuan penelitian di atas, maka diharapkan mampu membantu pihak Lepas Rindu kegiatan penjualan dan manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi penjualan akan membantu pihak kedai dalam pembuatan laporan dan perekapan data.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui uraian yang ada pada keseluruhan isi masing-masing setiap bab yang singkat maka disusunlah sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang kumpulan berupa latar belakang, rumusan masalah, Batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penelitian

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang kumpulan teori yang digunakan untuk memecahkan masalah serta konsep dasar yang menjadi Landasan dari penelitian ini yang berasal dari berbagai sumber jurnal.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang penguraian Langkah-langkah dalam penerapan *Personal Extreme Programming* pada rancang bangun aplikasi sistem informasi penjualan kedai kopi Lepas Rindu menggunakan Laravel.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang proses pengimplementasian yang diterapkan secara menyeluruh dan hasil yang didapatkan dari penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk memperbaiki kekurangan yang ada pada penelitian.