

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil akhir dari pembuatan aplikasi ar rumah adat Kalimantan ini memberikan informasi mengenai rumah adat Kalimantan disertai voice over guna memperjelas informasi yang diberikan secara augmented reality dengan object 3d.
2. Hasil akhir dari pembuatan aplikasi ar rumah adat Kalimantan ini dapat membantu Pembelajaran mengenai rumah adat.

#### **1.2 Saran**

Dalam penelitian ini masih ada beberapa kekurangan yang dapat dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya. Maka terdapat beberapa saran yang diberikan penulis tentang hal-hal yang harus diperhatikan, diantaranya sebagai berikut :

1. Object bisa ditambahkan selain provinsi Kalimantan.
2. Menambahkan fitur-fitur lainnya guna menambahkan daya Tarik aplikasi ini