

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Sesudah menyelesaikan penelitian tentang animasi 2D "*Back to Home*" diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan video animasi 2D "*Back to Home*" ini menghasilkan sebuah video animasi yang berdurasi 02.00 menit dengan format .MP4 dengan ukuran FHD 1440x1080 yang telah upload dan ditayangkan pada platform YouTube.
2. Berdasarkan hasil *alpha testing* seluruh kebutuhan fungsional dan penerapan 12 prinsip animasi pada animasi 2D "*Back to Home*" sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari *beta testing* penilaian yang diberikan responden melalui kuesioner mendapatkan hasil nilai akhir sebesar 79,12% untuk kelayakan cerita animasi dan 71,92% untuk tampilan kelayakan animasi, yang berarti animasi ini memiliki kriteria yang baik dalam menerapkan teknik *frame by frame*.

#### **5.2. Saran**

Sesudah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, tentunya masih ada beberapa kekurangan, oleh karena itu penulis menyarankan beberapa hal untuk masukan yaitu sebagai berikut :

1. Lebih mematangkan konsep, mulai naskah, *storytelling* dan *storyboard* yang akan digunakan sebagai acuan selama pembuatan video animasi.
2. Untuk menciptakan gerakan yang efisien perlu memperhatikan 12 prinsip animasi.
3. Memperhatikan detail-detail kecil seperti bayangan khususnya pada karakter utama agar terlihat lebih realistis dan *lineart* pada karakter atau *background*.
4. Konsep untuk pembuatan objek yang akan divisualisasikan harus matang agar terlihat lebih menarik, seperti memperhatikan estetika dan ketepatan dalam mengolah warna.
5. Memperbanyak referensi dari karya-karya animasi yang sudah ada sebelumnya.

6. Menambahkan beberapa macam *angle* kamera agar animasi terkesan tidak monoton.
7. Hasil akhir dari video animasi sebaiknya diikutsertakan dalam ajang kompetisi, agar mendapatkan sertifikat yang dapat digunakan sebagai portofolio nantinya.

