

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi Bank Sampah Sawo Kecil yang dikelola oleh warga RT 63 Perumahan Candi Gebang Permai diubah menjadi aplikasi berbasis *mobile* dengan perancangannya menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin dan menggunakan Database PostgreSQL. Pada perancangan sistemnya menggunakan *Unit Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Pada aplikasi tersebut memiliki beberapa fitur, antara lain: *management* data nasabah, calon nasabah, admin dan admin (tambah, ubah, dan tampil), *management* data transaksi ambil tabungan dan tabung sampah (tambah, ubah, hapus, dan tampil), dan *management* data informasi (tambah, ubah, tampil dan hapus). Tujuan target pengguna pada aplikasi Bank Sampah Sawo Kecil hanya digunakan oleh nasabah dan admin/pengurus Bank Sampah Sawo Kecil.
2. Pembuatan sistem informasi Bank Sampah Sawo Kecil dengan menggunakan *scrum* memudahkan dalam hal pembagian pengerjaan bagian per bagian. Hanya dengan membuat *product backlog* kemudian setiap *backlognya* dikerjakan dengan cara dimasukkan ke dalam masing-masing *sprint*.
3. Dampak penggunaan *scrum* dalam pembuatan sistem informasi bank sampah ini adalah: memudahkan dalam hal pembagian waktu, dan memudahkan dalam hal memonitoring apabila terjadi kekurangan/kesalahan.

5.2 Saran

Setelah mengembangkan aplikasi sistem informasi Bank Sampah Sawo Kecil, ternyata masih terdapat kekurangan yang sudah selayaknya menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang berikutnya untuk membuat aplikasi ini menjadi lebih baik. beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain:

1. Menambahkan dengan mendetailkan jenis-jenis sampah sehingga admin dapat melakukan klasifikasi sampah secara mendetail.
2. Menambahkan fitur *filter* pada tampilan halaman *list* nasabah, halaman *list* admin, halaman *list* riwayat transaksi tabung sampah dan ambil tabungan, dan halaman *list* informasi.



