PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana Program Studi Informatika



disusun oleh
FATHAN AZKA PRADANA
19.11.3089

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA

2023

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana Program Studi Informatika



disusun oleh
FATHAN AZKA PRADANA
19.11.3089

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA

PEMROGRAMAN KOTLIN

yang disusun dan diajukan oleh

FATHAN AZKA PRADANA

19,11,3089

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada tanggal 3 Juli 2023

Dosen Pembimbing,

NIK. 19030xxxx

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN

yang disusun dan diajukan oleh

Fathan Azka Pradana

19.11.3089

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 3 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tanga

Mulia Sulistione, M. Kom NIK. 190302248

Haryoko, S.Kom, M.Cs NIK. 198302286

Dwi Nurani, M.Kom NIK. 190302236

> Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Tanggal 3 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Fathan Azka Pradana

NIM : 19.11.3089

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN

Dosen Pembimbing : Dwi Nurani, M. Kom

- Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
- Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
- Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicanturikan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
- Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 3 Juli 2023

Yang Monyatakan,

NE TOTAL CARREST AND THE

Fathan Azka Pradana

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan Rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- Allah SWT yang telah membantu hambanya dan menguatkan hambanya untuk menghadapi berbagai rintangan. Sehingga skripsi ini bisa selesai.
- Orang tua tercinta, yang telah mendukung dan memberi motivasi dalam segala hal. Sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini, meskipun terdapat banyak rintangan.
- Terima kasih juga kepada dosen-dosen Universitas Amikom Yogyakarta dan Ibu Dwi Nurani, M. Kom selaku Dosen pembimbing skripsi.
- Terima kasih kepada teman-teman yang sudah membantu saya dalam proses pembuatan skripsi, antara lain: Alfin, Hafidz, Rizal, Atok, dan teman-teman lain.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, rezeki dan hidayah-Nya. Sholawat dan salam senantiasa tercurah kepada junjungan besar nabi Muhammad SAW karna telah mengantarkan manusia kepada jalan kebenaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS APLIKASI MOBILE PADA BANK SAMPAH SAWO KECIK DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN". Skripsi ini disusun untuk memenuhi syara-syarat dari kelulusan di Universitas Amikom Yogyakarta untuk mendapat gelar sarjana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan tersusun dengan baik tanpa adanya bantuan dari dosen pembimbing. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Dwi Nurani, M. Kom selaku dosen pembimbing skripsi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Penulis berharap kritik dan saran dari pembaca agar kedepan bisa lebih baik lagi dan bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi terdapat banyak kesalahan.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 3 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	
PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	i
PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	i)
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1,3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	
1.5 Manfaat Penelitian	
1.6 Sistematika Penulisan	
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Studi Literatur	//
2.2 Dasar Teori	11
BAB III METODE PENELITIAN	29
3.1 Objek Penelitian	
3.2 Analisis PIECES	30
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	36
3.5 Perancangan Sistem	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	82
4.1 Pembuatan Database	385
4.2 Pembuatan Back End	387

4.3	Pembuatan Tabel	38
4.4	Pembuatan Interface	1238
4.5	Black Box Testing	141
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan	142
	Saran	
REFER	ENSI	144



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian	7
Tabel 2.2 Use Case Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol Flowchart	21
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram	23
Tabel 2.6 Class Diagram	24
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	30
Tabel 3.2 Analisis Informasi	31
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	32
Tabel 3.4 Analisis Keamanan	32
Tabel 3.5 Analisis Efisien	33
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.	33
Tabel 3.7 Kebutuhan Fungsional	
Tabel 3.8 Admin	57
Tabel 3.9 Nasabah.	
Tabel 3.10 Informasi	59
Tabel 3.11 Ambil Tabungan.	61
Tabel 3.12 Tabung Sampah	62
Tabel 3.13 Notifikasi	63
Tabel 3.14 Tabung Sampah Detail	
Tabel 3.15 Jenis Sampah	65
Tabel 4.1 Black-Box Testing.	and the second s

DAFTAR GAMBAR

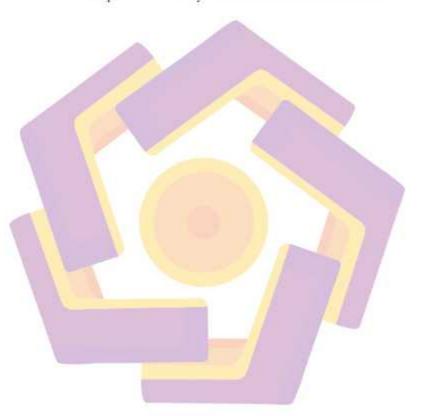
Gambar 2.1. Diagram Proses Scrum	13
Gambar 3.1. Tampilan Use Case diagram	36
Gambar 3.2. Tampilan Diagram Login	
Gambar 3.3. Activity Diagram Olah Data Nasabah oleh Admin	11
Gambar 3.4. Activity Diagram Registrasi Calon Nasabah Oleh Calon Na	ısabah I I
Gambar 3.5. Activity Diagram Olah Nasabah Oleh Nasabah	40
Gambar 3.6. Activity Diagram Olah Tabung Sampah	41
Gambar 3.7. Activity Diagram Olah Data Pengambilan Tabungan	
Gambar 3.8. Activity Diagram Laporan Ambil Tabungan	43
Gambar 3.9. Activity Diagram Olah Informasi	43
Gambar 3.10 Activity Diagram Laporan Tabung Sampah	45
Gambar 3.11. Sequence Diagram Login	
Gambar 3.12. Sequence Diagram Registrasi Data Calon Nasabah oleh C	alon
Nasabah	46
Gambar 3.13. Sequence Diagram Olah Data Nasabah oleh Admin	47
Gambar 3.14. Sequence Diagram Tabung Sampah	49
Gambur 3.15. Sequence Diagram Ambil Tabungan	50
Gambar 3.16. Sequence Diagram Olah Informasi	
Gambar 3.17. Class Diagram	., 52
Gambar 3.18. ERD.	
Gambar 3.19. Interface Relasi Antar Tabel	53
Gambar 3.20. Interface Tampilan Awal	67
Gambar 3.21. Interface Register Calon Nasabah.	
Gambar 3.22. Interface Login Admin	68
Gambar 3.23. Interface Login Nasabah	69
Gambar 3.24. Interface Home Admin	69
Gambar 3.25. Interface Home Nasabah.	70
Gambar 3.26. Interface Tampil Informasi	71
Gambar 3 27 Interface Ubah Informasi	
Gambar 3.28 Interface Transaksi Tabung Sampah	
Gambar 3.29 Interface Riwayat Tabung Sampah.	73

Gambar 3.30 Interface Ambil Tabungan	74
Gambar 3.31 Interface Notifikasi	., 75
Gambar 3.32 Interface Tambah Informasi	76
Gambar 3.33 Interface Tambah Calon Nasabah.	
Gambar 3.34 Interface Tambah Data Nasabah.	78
Gambar 4.1. Tampilan Awal PgAdmin4	78
Gambar 4.2. Pembuatan Database	79
Gambar 4.3. Pengisian Nama Database.	79
Gambar 4.4. Login Admin pada Postman	78
Gambar 4.5. Mendapatkan Admin Berdasarkan td Admin pada Postman	82
Gambar 4.6. Mendapatkan Admin Berdasarkan Email pada Postman	83
Gambar 4.7 Mengubah Data Admin pada Postman	84
Gambar 4.8. Register Nasabah pada Postman	
Gambar 4.9 Login Nasabah pada Postman	86
Gambar 4.10 Pengambilan Data Nasabah Berdasarkan Id Nasabah pada	
Postman	87
Gambar 4.11. Pengambilan Total Jumlah Nasabah pada Postman	88
Gambar 4.12. Pengambilan Semua Data Nasabah pada Postman	89
Gambar 4.13. Pengambilan Data Nasabah Berdasarkan Email pada Postman	90
Gambar 4.14. Pengubahan Data Nasabah pada Postman.	91
Gambar 4.15. Penghapusan Data Nasabah pada Postman	92
Gambar 4.16, Pembuatan Data Informasi pada Postman	93
Gambar 4.17. Pengambilan Semua Data Informasi pada Postman	94
Gambar 4.18. Pengubahan Data Informasi pada Postman	95
Gambar 4.19. Pengambilan Data Informasi Berdasarkan Id Informasi pada	
Postman	96
Gambar 4.20. Penghapusan Data Informasi pada Postman	97
Gambar 4.21. Pembuatan Data Ambil Tabungan pada Postman	.100
Gambar 4.22. Pengambilan Semua Data Ambil Tabungan pada Postman	.101
Gambar 4.23. Pengambilan Jumlah Total Semua Data Ambil Tabungan pada	
Postman	100

Gambar 4.24. Pengambilan Jumlah Total Semua Data Ambil Tabungan	
Berdasarkan Id Nasabah pada Postman	. 103
Gambar 4.25. Pengambilan Data Ambil Tabungan Berdasarkan Id Ambil	
Tabungan pada Postman.	.104
Gambar 4.26. Pengubahan Data Ambil Tabungan pada Postman	. 105
Gambar 4.27. Pembuatan Notifikasi pada Postman.	.106
Gambar 4.28. Pengambilan Semua Notifikasi Berdasarkan Email dan Tipe	
Notifikasi pada Postman.	.107
Gambar 4.29. Pengambilan Semua Notifikasi Berdasarkan Email pada	
Postman	108
Gambar 4.30. Pengambilan Notifikasi Berdasarkan Id Notifikasi pada	
Postman	109
Gambar 4.31. Penambahan Data Tabung Sampah pada Postman	. 110
Gambar 4.32. Pengambilan Semua Data Tabung Sampah Berdasarkan Id Nas	abah
pada Postman	.111
Gambar 4.33. Pengambilan Jumlah Total Semua Data Tabung Sampah pada	7
Postman	.112
Gambar 4.34. Pengambilan Data Tabung Sampah Berdasarkan Id Tabung Sar	npah
pada Postman	.113
Gambar 4.35. Tabel Admin.	114
Gambar 4.36. Tabel Nasabah.	
Gambar 4.37. Tabel Informasi	.115
Gambar 4.38. Tabel Ambil Tabungan	.116
Gambar 4.39. Tabel Tabung Sampah	116
Gambar 4.40. Tabel Tabung Sampah Detail	.117
Gambar 4.41. Tabel Jenis Pengangkutan	.117
Gambar 4.42. Tabel Notifikasi	.118
Gambar 4.43, Tampilan Awal	.121
Gambar 4.44. Tampilan Register Nasabah	. 122
Gambar 4.45. Tampilan Login Admin / Nasabah	.123
Gambar 4.46. Tampilan Dashboard Admin	
Gambar 4.47, Tampilan Dashboard Nasabah	. 125

Gambar 4.48. List Tampilan Ambil Tabungan	126
Gambar 4.49. List Tampilan Tabung Sampah	127
Gambar 4.50. Tampilan List Nasabah.	128
Gambar 4.51. Tampilan Ambil Tabungan Detail	
Gambar 4.52. Tabung Sampah Detail	130
Gambar 4.53. Nasabah Detail.	131
Gambar 4.54. Ubah Data Nasabah Detail	132
Gambar 4.55, Informasi Detail	133
Gambar 4.56. Notifikasi	
Gambar 4.57. Notifikasi Detail.	135
Gambar 4.58. Menu Profile.	
Gambar 4.59 Menu Profile Admin Detail	137

DAFTAR LAMPIRAN



INTISARI

Sistem informasi pengelolaan sampah saat ini sangatlah diperlukan untuk menyampaikan informasi metode pengelolaan sampah yang benar yang nantinya di sampaikan kepada masyarakat. Suatu sistem pengelolaan sampah agar dijalankan secara efektif diperlukan adanya kesadaran masyarakat untuk menjalankan sistem tersebut. Bank Sampah Sawo Kecik merupakan bank sampah yang telah berdiri sejak tahun 2014. Bank sampah ini didirikan dalam upaya berpartisipasi dalam menjaga lingkungan sekitar. Ruang lingkup bank sampah ini masih sangat terbatas sebab tidak adanya informasi yang disebarluaskan kepada masyarakat luas, serta dalam pengelolaan pencatatan transaksi masih dilakukan dalam catatan logbook dan penyampaian informasi kepada masyarakat masih sangat sederhana yaitu disebarluaskan melalui mulut ke mulut, sehingga menyulitkan pengelola dan masyarakat sekitar. Untuk mengatasi permasalahan tersebut penulis menggunakan pengembangan sistem yaitu Software Development Life Cycle (SDLC) dengan metode Waterfall yang nantinya diimplementasikan ke dalam sebuah aplikasi, dimulai dari menganalisa kebutuhan software, desain, implementasi, dan testing. Perancangan sistem informasi yang diimplementasikan aplikasi tersebut merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada Bank Sampah Sawo Kecik, serta sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktivitas pada Bank Sampah Sawo Kecik

Kata kunci: Sistem Informasi, Bank Sampah, Sawo Kecik, Waterfall, Aplikasi.

ABSTRACT

The current waste management information system is needed to convey information on the correct waste management methods which will later be conveyed to the public. A waste management system to run effectively requires public awareness to run the system. The Sawo Kecik Garbage Bank is a waste bank that has been established since 2014. This waste bank was established in an effort to participate in protecting the surrounding environment. The scope of this waste bank is still very limited because there is no information disseminated to the wider community, and in managing transaction records it is still carried out in logbook records and the delivery of information to the public is still very simple, that is, it is disseminated by word of mouth, making it difficult for managers and the surrounding community. To overcome these problems the authors use system development, namely the Software Development Life Cycle (SDLC) with the Waterfall method which will later be implemented into an application, starting from analyzing software requirements, design, implementation, and testing. The design of the information system that is implemented by the application is the best solution to solve the problems that exist in the Sawo Kecik Garbage Bank, and a computerized system can achieve an effective and efficient activity in supporting activities at the Sawo Kecik Garbage Bank.

Keyword: Information System, Waste Bank, Sawo Kecik, Waterfall, Application.