

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan di ulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Pembuatan Karakter 3D Model Hero Api dan Tanah Pada Video Pengantar Penghargaan BOIM 2023. Saran-saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian yang sudah dilakukan maka terdapat beberapa kesimpulan yang ditarik adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan karakter 3D model yang sudah ditexture dan dirigging.
2. Penelitian ini dilakukan melalui empat tahapan, yakni pengumpulan data, analisa, produksi, dan evaluasi.
3. Evaluasi menunjukkan bahwa kebutuhan fungsional dari 3D model telah terpenuhi dengan baik.
4. Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang 3D, dan mendapatkan skor sebesar 90,67%, menunjukkan hasil yang termasuk kedalam kategori "Sangat Baik". Selain itu, masyarakat umum juga memberikan skor sebesar 88% yang juga termasuk kedalam kategori "Sangat Baik".

5.2 Saran

Penelitian dalam pembuatan karakter 3D model tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian dan produk ini bisa menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan dari para ahli yang menjadi tim kreatif dalam pembuatan karakter 3D model adalah sebagai berikut:

1. Mesh pada bagian pipi sampai rahang karakter api terlalu tajam. Perlu dipertimbangkan untuk menyamakan tampilannya dengan karakter tanah yang lebih halus atau memilih gaya mesh yang khusus untuk

rahang. Selain itu, perlu perhatian pada detailing wajah agar mencapai kemiripan dengan referensi foto aktor pada live actionnya.

2. *Style* dengan konsep stylized mungkin lebih di explore lebih lagi berkaitan dengan penerapan texturing dan detail texturnya.
3. *Rigging* pada wajah ditambahkan fitur untuk pupil mata bisa membesar dan mengecil.

