

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital ini perkembangan teknologi penyajian informasi semakin mudah dengan hadirnya berbagai macam media penyajian yang memiliki keunikan dan keunggulan masing masing. Selain itu, penggunaan *motion graphic* dalam penyajian informasi juga semakin populer dan menarik perhatian sebagai media promosi yang efektif bagi masyarakat. Dengan sarana media promosi, perusahaan atau organisasi dapat menyampaikan informasi yang jelas mengenai produk yang ditawarkan kepada masyarakat. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan perubahan kebiasaan masyarakat, media promosi pun ikut berkembang. *Motion graphic* adalah salah satu variasi media yang digunakan untuk menyajikan informasi atau promosi. Dalam *motion graphic*, semua elemen multimedia seperti gambar, suara, teks, dan animasi digabungkan untuk menciptakan informasi yang menarik dan menghibur, sehingga audiens lebih tertarik dengan informasi yang disajikan.

Bawaslu Kabupaten Sleman adalah Badan Pengawas Pemilihan Umum Daerah yang bertugas mengawasi penyelenggaraan pemilu di seluruh wilayah Kabupaten Sleman. Bawaslu memberikan pelayanan kepada masyarakat terkait program pemilihan umum, dalam rangka mempersiapkan program pemilu presiden 2024, maka Bawaslu mempersiapkan suatu video iklan layanan masyarakat tentang alur pelaporan pelanggaran pada pemilu. Kurangnya SDM yang memiliki kemampuan dalam pembuatan *content creator* maupun dalam mengelola admin dari media sosial yang menjadi permasalahan di Bawaslu saat ini. Karena Bawaslu hanya memiliki media promosi berupa gambar/poster sehingga masyarakat kurang tertarik pada iklan layanan tersebut.

Dari permasalahan yang ada, peneliti mengusulkan untuk membuat iklan layanan masyarakat berupa video *motion graphic* dari alur pelaporan pelanggaran

yang berupa gambar/poster. Karena dalam teknik *motion graphic* ini kita dapat mengubah gambar menjadi bergerak di tambah teks dan voice over sebagai penjelasan informasi yang ingin disampaikan. Sehingga lebih efektif meningkatkan minat masyarakat terhadap produk atau layanan tersebut .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada tentang pembuatan video iklan dengan judul "Pelaporan Pelanggaran Pemilu" diatas maka bisa dirumuskan masalah berikut ini:

Bagaimana pembuatan video iklan tentang "Pelaporan Pelanggaran Pemilu" dengan teknik *motion graphic* ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka tujuan penelitian diantaranya adalah:

1. Mengimplementasi teknik *motion graphic* ke dalam video iklan layanan masyarakat tentang "Pelaporan Pelanggaran Pemilu".
2. Membantu instansi dalam pembuatan video iklan dengan judul "Pelaporan Pelanggaran Pemilu" menggunakan teknik *motion graphic*.
3. Menyampaikan informasi dari pihak Bawaslu kepada masyarakat dalam bentuk video iklan dengan menggunakan teknik motion grafik
4. Menambah konten video yang akan di upload pada media sosial Bawaslu yaitu channel youtube resmi Bawaslu.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian data diatas adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Objek penelitian hanya berfokus di Bawaslu Kabupaten Sleman.
2. Video yang dibuat mengenai pelaporan pelanggaran pemilu.
3. Media yang akan di buat menggunakan teknik *motion graphic*

4. Video iklan akan berdurasi kurang lebih 3 menit.
5. *Software* yang digunakan Adobe Illustrator versi 2020 dan Adobe After Effect versi 2020.
6. Video ini akan diimplementasikan pada *channel youtube* resmi Bawaslu Kabupaten Sleman.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai dari penelitian tugas akhir ini diantaranya adalah:

- a. Bagi Peneliti:
 1. Menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta.
 2. Meningkatkan ilmu informasi dan pengalaman terkait pembuatan video animasi 2D dengan teknik *motion graphic*.
 3. Meningkatkan pemahaman mahasiswa tentang hubungan antara teori dan penerapan, sehingga dapat menjadi bekal saat terjun ke dunia kerja.
- b. Bagi instansi/perusahaan:
 1. Mengembangkan penyampaian informasi media sosial Bawaslu dalam bentuk video *motion graphic*.
 2. Membantu Staf multimedia Bawaslu Kabupaten Sleman dalam pembuatan konten layanan masyarakat.
- c. Bagi masyarakat:
 1. Video ini membantu masyarakat untuk mengetahui tahapan atau alur pelaporan pelanggaran serta syarat agar laporan dapat diterima dalam pemilu.
 2. Masyarakat dapat mengetahui sistematika pelaporan pelanggaran dalam pemilu

1.6 Sistematika Penulisan

Pada sistematika penulisan tugas akhir memuat uraian secara garis besar isi tugas akhir untuk tiap-tiap bab. Penulis harus dapat mendeskripsikan (menggambarkan) apa saja isi masing-masing bab yang akan disusun dan dijelaskan secara singkat isi dari bab I, bab II, bab III, bab IV, bab V, daftar pustaka dan lampiran.

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menggambarkan tentang tinjauan pustaka dan landasan teori diambil beberapa referensi seperti buku, laporan penelitian, jurnal ilmiah dan pustaka elektronik yang berhubungan dengan tema tugas akhir peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi pendefinisian masalah dan solusi yang diusulkan, analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional dan perancangan pembuatan video.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai implementasi dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Pada bab terakhir berisikan kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil penelitian kerja pada bagian sebelumnya, dan bagian saran berisikan saran-saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan yang ditemukan dan hal apa saja belum dapat dilakukan dalam pelaksanaan kegiatan.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi baik yang terdapat dari buku maupun sumber lain seperti internet.

LAMPIRAN

Lampiran berisi foto kegiatan di Bawaslu.

