

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan *game* "Semar Adventure" yaitu:

1. *Game* "Semar Adventure" sebagai media untuk menghibur pengguna telah berhasil dikembangkan sesuai tahap-tahap pengembangan.
2. Didalam *game* ini terdapat empat level permainan. Seperti pada *game* umumnya di level paling rendah permainan mudah di mainkan dan semakin tinggi level maka akan semakin sulit permainan tersebut.
3. Berdasarkan pengujian dengan dihitung menggunakan skala likert, *game* Semar Adventure mendapatkan 91,06% kelayakan, sehingga *game* "Semar Adventure" sangat baik digunakan sebagai media hiburan untuk mengisi waktu luang.
4. *Game* "Semar Adventure" telah berhasil dirilis melalui *platform Google Play Store* dengan nama "Semar Adventure".

## 5.2 Saran

*Game* Semar Adventure ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembang *game* ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa fitur dan komponen.

Beberapa yang peneliti sarankan untuk *game* ini adalah:

1. Tampilan *game* Semar Adventure dapat dibuat *Responsive* sehingga tampilan dari *game* ini tidak terpotong pada semua jenis resolusi *Smartphone* Android.
2. Lebih ditambahkan lagi untuk level permainan dan permainan tentang tempat baru.
3. Dalam pemilihan *backsound* dapat dibuat lebih banyak.
4. Ditambahkan lagi karakter musuh agar permainan semakin seru.