

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai dalam menerapkan motion capture ke karakter animasi 2D dan membuat animasi 2D sebagai hasil penerapan motion capture, dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Dengan menerapkan teknik motion capture atau penangkap gerak ini lebih memudahkan menggerakkan/menganimasikan karakter karena tidak memerlukan pembuatan gambar yang begitu banyak di setiap framanya. Proses penganimasian motion capture ini dengan membuat karakter dan bagian anggota tubuh yang diperlukan. Selanjutnya melakukan riging dan penyesuaian disetiap bagian karakter yang akan dianimasikan.
2. Dari hasil pengujian mengenai kesesuaian gerakan animator pada karakter animasi, animator berhasil membuat gerakan di karakter yang sesuai dengan prinsip-prinsip animasi.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak terdapat kekurangan, yang diharapkan bisa dikembangkan lebih baik lagi nantinya. Berikut beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, diantaranya yaitu:

1. Dari segi gerakan karakter, sebaiknya tidak hanya pergerakan bagian kepala dan tangan, tetapi juga ada penambahan gerakan dibagian kaki (jalan) agar karakter terasa tidak kaku.
2. Lebih mengembangkan alur animasinya, agar jalan cerita terasa lebih lengkap.
3. Perlu meningkatkan kreatif dari segi penambahan karakter, environment, dan audio.