

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan keseluruhan materi pada penulisan tugas akhir ini yang berjudul “Perancangan Video Animasi 2D Game Sutasoma Dengan Teknik *Motion graphic* Di PT Sebangku Jaya Abadi” , penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Berdasarkan Tabel 4.3.2, maka video yang sudah ada harus disesuaikan dengan umpan balik yang diberikan oleh perusahaan PT Sebangku Jaya Abadi, sehingga bisa memenuhi kriteria yang diinginkan oleh perusahaan.
2. Berdasarkan Tabel 4.3.3 sampai dengan Tabel 4.3.5, maka video animasi 2D motion graphic ini, sudah cukup menarik dan informatif, sebagai media periklanan produk game sutasoma, dari PT Sebangku Jaya Abadi.

5.2 Saran

Berikut beberapa saran untuk perkembangan pembuatan video animasi yang ingin penulis sampaikan :

1. Penerapan prinsip dasar animasi sangat diperlukan dalam proses pembuatan animasi 2D. Implementasi dari prinsip animasi dapat menghasilkan Gerakan objek yang lebih realistis dan animasi menjadi lebih hidup.
2. Dibutuhkan persiapan yang matang saat membuat konsep video *trailer* 2D supaya menambah efektifitas produksi.
3. Pengisi suara untuk video *trailer* harus mampu membuat suaranya lebih memiliki power, sehingga bisa menyatu dengan *sound effect* atau musik latar.

4. Penyesuaian antara suara, video dan narasi harus lebih diperhatikan, supaya informasi dari video bisa tersampaikan dengan baik.
5. *Sound Effect* untuk video *trailer* harus sesuai dengan narasi atau suasana yang akan disampaikan, apakah kesan seram, kesan Bahagia, ataupun kesan sedih. Sehingga penonton bisa terbawa suasana videonya.
6. Dalam pembuatan *trailer* untuk kepentingan promosi dapat menampilkan kelebihan dari produk tersebut sehingga dapat meningkatkan nilai promosi produk tersebut. Contoh kelebihan produk dari *boardgame* sutasoma yaitu VR dan AR



