

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari karakter animasi 2D ini, animasi ini didalam pembuatannya harus memperlihatkan gerakan atau wajah karakter animasi yang imut, lucu, manis dan dlebih-lebihkan dalam animasi tersebut. Sehingga karakter animasi semakin menarik dan menghibur.

Karakter animasi yang dibuat dengan compositing, editing video animasi dan backsound, serta proses rendering final menggunakan VSDC Video Editor dengan resolusi 960x720, ekstensi file .MPEG dan durasi 38 detik.

Untuk perhitungan hasil uji karakter animasi MIMO dari kuisioner yang telah dilakukan persentase dengan skala likert, dengan hasil rata-rata aspek animasi 82% (Sangat bagus) dan aspek multimedia 85% (sangat bagus).

1.2 Saran

Setelah penusunan skripsi ini selesai, ada beberapa saran yang ingin saya bagikan, yaitu sebagai berikut :

1. Pada saat pembuatan karakter animasi supaya harus paham proses import ke dalam software yang digunakan, jika menggunakan photoshop saat pembuatan karakter animasinya maka diperhatikan betul mulai dari ukuran, format file, dan import file agar dapat diterapkan pada software editing, misal VSDC editor video.
2. Dalam menganimasikan karakter animasi supaya teliti dan sabar dibuat semenarik mungkin dan sedetail mungkin setiap gerakan karakter.
3. Setiap karakter animasi yang dibuat harus memiliki ide konsep yang kreatif dan menarik.
4. Kesulitan didalam pembuatan karakter animasi 2D ini yaitu penerapan teknik dan prinsip animasi yang mengharuskan untuk membuat karakter animasi yang baik