

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis yang berjudul “Penerapan Animasi 3D dalam Mengilustrasikan Asrama Putra Lasinrang D.I.Y. sebagai Media Presentasi” dapat disimpulkan menjadi beberapa poin, yakni sebagai berikut:

1. Pembuatan animasi 3D Asrama Putra Lasinrang D.I.Y ini melalui beberapa tahapan di antaranya Pra Produksi (menentukan topik, pengumpulan data, pembuatan *storyboard*), Produksi (*modeling, texturing, lighting, animating, rendering*), dan Pasca Produksi (*final editing, rendering video, testing*).
2. Animasi 3D yang telah dibuat dapat memvisualisasikan struktur bangunan dari eksterior maupun interior Asrama Putra Lasinrang D.I.Y. dengan baik.
3. Animasi 3D Asrama Putra Lasinrang D.I.Y. telah diuji menggunakan kuesioner kepada calon mahasiswa baru asal Pinrang yang akan melanjutkan kuliah di Yogyakarta dan pengurus organisasi daerah Pinrang yang berada di Yogyakarta. Diperoleh hasil efektif untuk digunakan sebagai media presentasi dengan jumlah hasil 27 (89%) dari skor yang diharapkan yaitu 27 (100%).

### **5.2 Saran**

Pada penelitian ini telah membahas tentang pembuatan animasi 3D Asrama Putra Lasinrang D.I.Y. Adapun hasil penelitian ini, masih terdapat beberapa hal yang perlu dibenahi dan perlu dikembangkan, seperti visual yang dapat dibuat lebih realistis agar animasi ini lebih menarik untuk dilihat dan diharapkan dapat menambahkan informasi yang lebih lengkap seperti karakter ataupun objek yang dapat memberi informasi tentang Asrama Putra Lasinrang D.I.Y.