

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan game, developer juga harus memikirkan bagaimana mekanisme karakter dalam game dapat diterima oleh para pemain agar permainan game terasa mengasikkan dan menghibur para pemain. Tidak terlepas dari bagaimana animasi menyerang karakter ataupun serangan yang diberikan karakter tersebut kepada monster.

Mekanisme game menjadi salah satu bagian penting dalam pembuatan game, dengan ada mekanisme game, game tersebut dapat terasa hidup ketika dimainkan. Bagi game bergenre aksi mekanisme menyerang karakter menjadi bagian yang sangat penting dalam game tersebut. maka dari itu peneliti dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Mekanisme menyerang karakter dalam game Jarmin menjadi point penting dalam pembuatan game.
2. Pengaplikasian Collision Detection pada karakter Jarmin menjadi dasar mekanisme menyerang karakter.

5.2 Saran

Guna mengoptimalkan mekanisme menyerang karakter pada aplikasi permainan atau game JarMin yang lebih baik maka berikut saran dan masukan yang akan diberikan kepada peneliti selanjutnya:

1. Peneliti selanjutnya diharap dapat mengembangkan dan mengoptimalkan mekanisme menyerang karakter dalam game Jarmin.
2. Peneliti selanjutnya diharap dapat mengeksplorasi mekanisme menyerang karakter guna kompleksitas permainan yang bervariasi.

Peneliti selanjutnya diharap dapat memperbaiki kekurangan mekanisme menyerang karakter yang ada dalam game jarmin..