

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari rumusan masalah di atas adalah bahwa pengembangan teknologi augmented reality dengan pendekatan marker based tracking berbasis Android memiliki potensi besar untuk digunakan secara efektif dalam bidang bangun ruang. Penggunaan teknologi ini dapat memfasilitasi proses perancangan dan visualisasi bangun ruang, serta meningkatkan efisiensi dalam memahami konsep desain. Pengguna juga merespons positif dan merasa terbantu dengan pemanfaatan teknologi augmented reality dalam menghadapi tantangan di bidang bangun ruang. Dengan menggunakan teknologi augmented reality dengan pendekatan marker based tracking, pengguna dapat mengalami pengalaman visualisasi yang lebih mendalam dan interaktif, yang membantu mereka memahami secara lebih baik dan mengoptimalkan hasil perancangan dalam lingkungan bangun ruang. Dalam keseluruhan, teknologi augmented reality berbasis Android dengan pendekatan marker based tracking dapat menjadikan media pembelajaran ini sebagai alat pendamping dalam pembelajaran, dan mendapatkan nilai interpretasi 94,85% Sangat saetuju terhadap aplikasi ini.

5.2 Saran

Setelah penelitian dilaksanakan, penulis perlu memberikan saran guna pengembangan kedepan terhadap penelitian selanjutnya, beberapa saran yang dapat disampaikan ialah sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini penggunaan model bangun ruang 3D yang digunakan masih sederhana diharapkan untuk penelitian ke depan dapat mengembangkan penggunaan animasi pada model 3D yang digunakan
2. Perlu pengembangan adanya desain UI yang inovatif dan kreatif guna menarik minat siswa dalam penggunaan aplikasi *Augmented Reality* bangun ruang 3D