

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembuatan yang telah dilakukan sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembangunan aplikasi *Quiz* ini menggunakan aplikasi *adobe flash*.
2. Aplikasi *adobe animation* digunakan untuk melakukan proses *Publish* aplikasi dari *fsa* ke *apk mobile* agar bisa tertampil.
3. Untuk *asset design* dari aplikasi ini dibuat menggunakan *corel draw X7*.

5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti memberikan saran kepada penelitian selanjutnya diharapkan yaitu :

1. Media pembelajaran interaktif *Adobe Flash CS6* yang dikembangkan ini dapat digunakan untuk sekolah-sekolah yang memiliki fasilitas komputer, jadi dapat dikatakan masih terbatas untuk sekolah yang belum memiliki fasilitas komputer.
2. Media pembelajaran ini didesain untuk membantu siswa belajar mandiri, dengan begitu sebaiknya siswa memperhatikan petunjuk penggunaan media pembelajaran ini.
3. Media pembelajaran ini masih memerlukan penyempurnaan pada materi yang seharusnya dapat dilakukan dengan menambahkan beberapa materi terkait yang belum disampaikan.
4. Melakukan penyusunan dan pengembangan media pembelajaran interaktif *Adobe Flash CS6* dengan tema dan keterampilan berbahasa yang lainnya.