

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya tentang “Implementasi Teknologi Augmented Reality sebagai Pengembangan Media Interaktif Huruf Hijaiyah beserta Harokatnya pada Perangkat Mobile”, peneliti dapat menarik kesimpulan diantaranya :

1. Telah berhasil implementasi teknologi *augmented reality markerless* sebagai pengembangan media interaktif huruf hijaiyah beserta harokatnya pada perangkat mobile.
2. Hasil dari tahap distribusi masih belum terlihat kapan aplikasi akan rilis secara publik, karena masih ditinjau terlebih dahulu oleh Playstore. Namun setidaknya aplikasi sudah memasuki kelayakan setelah melalui beberapa tahap hingga masuk ke peluncuran produksi.

5.2 Saran

Saran dari peneliti untuk penelitian pengembangan produk aplikasi serupa berikutnya seperti berikut :

1. Dalam pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi dapat dijalankan di semua sistem operasi kecuali android.
2. Pada saat menampilkan *augmented reality* 3D hijaiyah, bisa diberikan interaktivitas yang lebih seperti objek dapat diputar, perbesar ukuran objeknya, animasi yang lebih dinamis dll.
3. Dibuatkan sistem untuk mengoreksi bacaan pengguna apabila bacaan yang dikeluarkan kurang sesuai dengan sistem.