

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari pembuatan game NusaDansa dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Game sudah memenuhi syarat minimum pengembangan produk berdasarkan dari hasil test dan game yang sudah playable, dan dapat dikembangkan lebih lanjut lagi.
2. Kurangnya pengalaman dalam pembuatan game virtual reality membuat proses pengembangan mengalami kesulitan, hasilnya walaupun game sudah bisa dimainkan masih ada kekurangan terutama di bagian optimisasi.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil dari pembuatan game, meskipun seluruh tim sudah bekerja dengan baik kurangnya pengalaman dalam membuat game di platform virtual reality menjadi masalah tersendiri, masalah seperti integrasi library oculus ke unity, sistem input dan UI yang tidak responsif dan framerate dari game yang walaupun sudah playable masih dibawah rekomendasi frame rate dari pihak oculus, alangkah baiknya game ini lebih di optimalisasikan terlebih dahulu sebelum menambah fitur-fitur lain sehingga tidak menimbulkan masalah baru.