

**SKRIPSI**  
**SKEMA ENTERPRENEUR**

**PERAN MANAJER EVENT DALAM EVENT ESPORTS PADA USAHA  
ORDINARY ORGANIZER**

Diajukan sebagai syarat Salah Satu Syarat dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada program Studi Ilmu Komunikasi

Universitas Amikom Yogyakarta



**Oleh :**

Julian Novaldi 19.96.1485

**Dosen Pembimbing:**

Angga Intueri Mahendra P., S.Sos, M.I.Kom

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2023**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**SKRIPSI SKEMA ENTREPRENEURSHIP**

**PERAN MANAJER EVENT DALAM USAHA ORDINARY ORGANIZER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Julian Novaldi  
NIM 19.96.1485

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada 18 Februari 2023

Dosen Pembimbing,

Angga Intueri Mahendra P., S.Sos, M.I.Kom  
NIK. 190302339

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### **SKEMA ENTREPRENEURSHIP**

#### PERAN MANAJER EVENT DALAM EVENT ESPORTS PADA USAHA ORDINARY ORGANIZER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Julian Novaldi  
NIM 19.96.1485

telah dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji  
pada 17 Maret 2023

#### Nama Pengaji

Angga Intueri Mahendra P., S.Sos, M.I.Kom  
NIK. 190302339

Dwi Pela Agustina, S.I.Kom., M.A  
NIK. 190302360

Wiwid Adiyanto, S.I.Kom., M.I.Kom  
NIK. 190302477

#### Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

17 Maret 2023

Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial



Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.  
NIK. 190302125

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Julian Novaldi  
NIM : 19.96.1485  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ekonomi dan Sosial  
Universitas : Amikom Yogyakarta

Menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya ilmiah asli, bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila pernyataan ini tidak benar dan ditemukan plagiasi pada karya lain maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan oleh Universitas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

Yogyakarta, 17 Maret 2023

Yang Memberikan Pernyataan



Julian Novaldi

NIM. 19.96.1485

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

- Ibu Nanik Sumiati dan Bapak Suardi yang dengan penuh kasih sayang, keiklasan telah membesarkan, membimbing, serta menyertakan dalam setiap doa-doa memohon keridhaan-Nya
- Ibu Widhi Astuti dan Bapak Hasan Ma'ruf yang selalu memberikan support dalam perjalanan membangun usaha dan perjalanan kehidupan
- Adiku Nirmala Mahdania dan M. Fachri Agustian yang telah memberikan warna dalam kehidupan peneliti
- Partner Bisnis sekaligus pasangan dalam menjalani kehidupan dunia perkuliahan yaitu Salsabila Mutiara
- Sahabat saya Kiki Rizky Rifaldi dan Iyasyah Ridha Purba alam yang selalu support dalam setiap perjalanan kehidupan
- Seluruh teman,sahabat,dan saudara yang telah support hingga saat ini

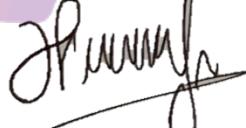
## KATA PENGANTAR

Puji syukur, Alhamdulilah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1) di program studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun penyusunan skripsi ini digunakan sebagai bukti bahwa penyusun telah melaksanakan dan menyelesaikan penelitian Skripsi. Dalam proses penyusunan laporan ini penyusun mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. (Rektor Universitas Amikom Yogyakarta).
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T.,M.Kom. (Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta)
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. (Kaprodi, Universitas Amikom Yogyakarta)
4. Angga Intueri Mahendra Purbakusuma, M.I.Kom. (Pembimbing)
5. (Pihak instansi/objek penelitian)\*
6. Dan lain-lain

Yogyakarta, 17 Maret 2023

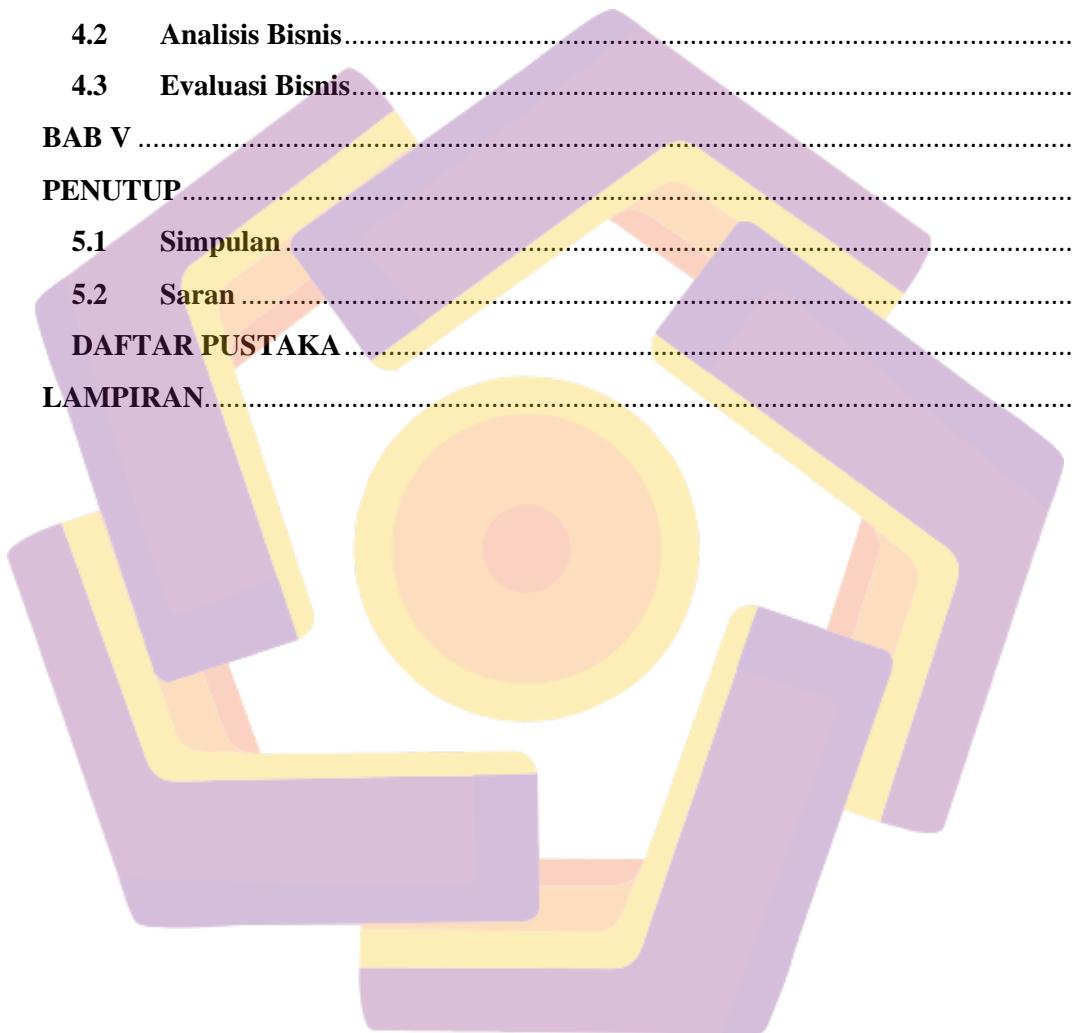


Julian Novaldi

## DAFTAR ISI

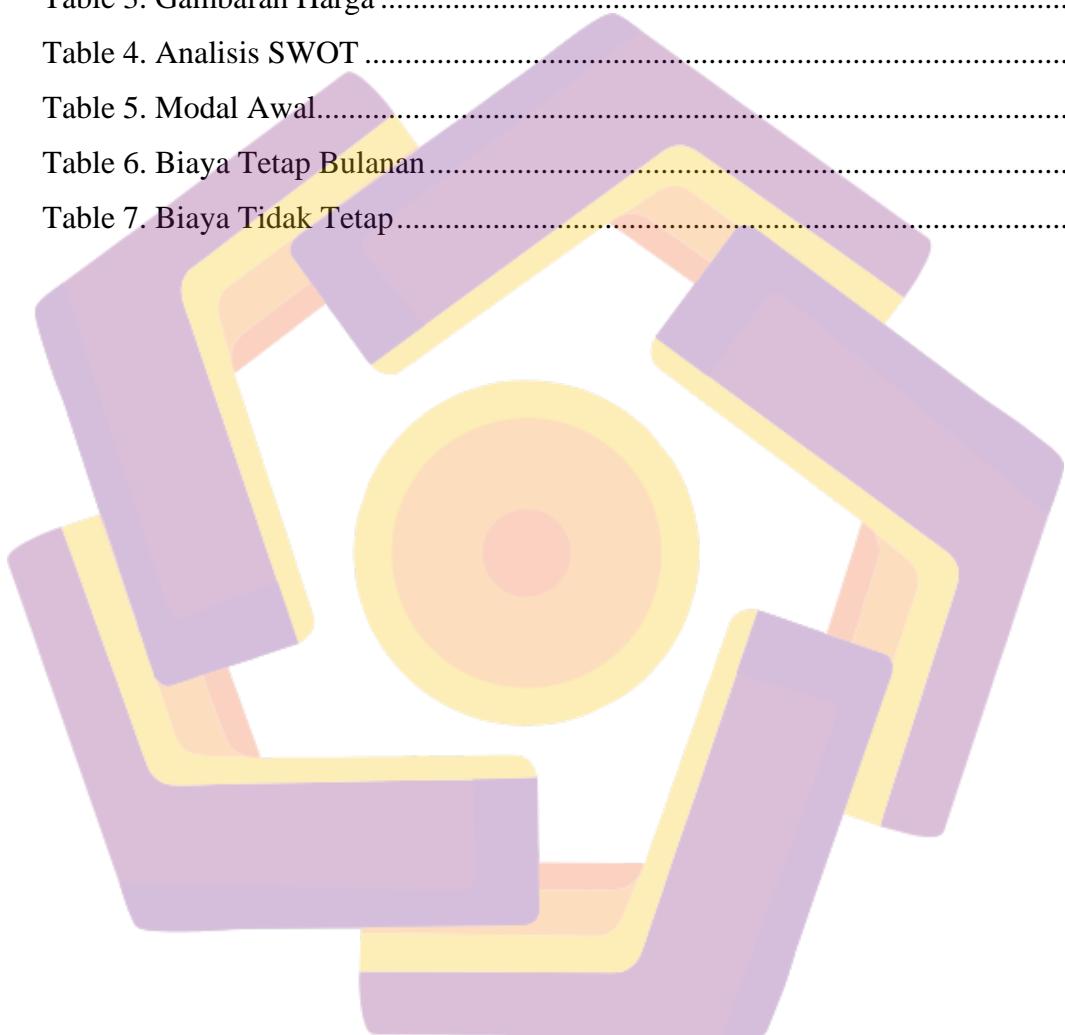
LEMBAR PENSETUJUAN SKRIPSI SKEMA <i>ENTREPRENEURSHIP</i> .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI SKEMA <i>ENTREPRENEURSHIP</i> .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN PERSEMPAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	6
1.3    Tujuan Skripsi <i>Entrepreneur</i> .....	7
BAB II .....	8
TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1    Referensi Bisnis .....	8
2.2    Landasan Teori .....	10
2.2.1    Teori P.O.A.C (Planning, Organizing, Actuating and Controlling) .....	10
2.2.2    Analisis SWOT (Strength, Opportunities, Weakness, Threats) .....	12
2.2.3    Bauran Pemasaran 7P .....	14
2.2.4    Event Organizer .....	17
2.2.5    ESPORTS .....	21
2.3    Kerangka Teori .....	23
BAB III.....	24
<i>BUSINESS PLAN</i> .....	24
3.1    Analisis Lingkungan .....	24
3.1.1    Analisis menggunakan bauran pemasaran 7P .....	24

3.2	<b>Tujuan Jangka Panjang dan Strategi Umum Usaha .....</b>	30
3.3	<b>Implementasi Strategi.....</b>	31
3.4	<b>Analisis Kelayakan Usaha .....</b>	32
<b>BAB IV .....</b>		35
<b>ULASAN PERANCANGAN BISNIS/USAHA.....</b>		35
4.1	<b>Profil Bidang Usaha .....</b>	35
4.2	<b>Analisis Bisnis.....</b>	40
4.3	<b>Evaluasi Bisnis.....</b>	44
<b>BAB V .....</b>		46
<b>PENUTUP.....</b>		46
5.1	<b>Simpulan .....</b>	46
5.2	<b>Saran .....</b>	46
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		48
<b>LAMPIRAN.....</b>		50



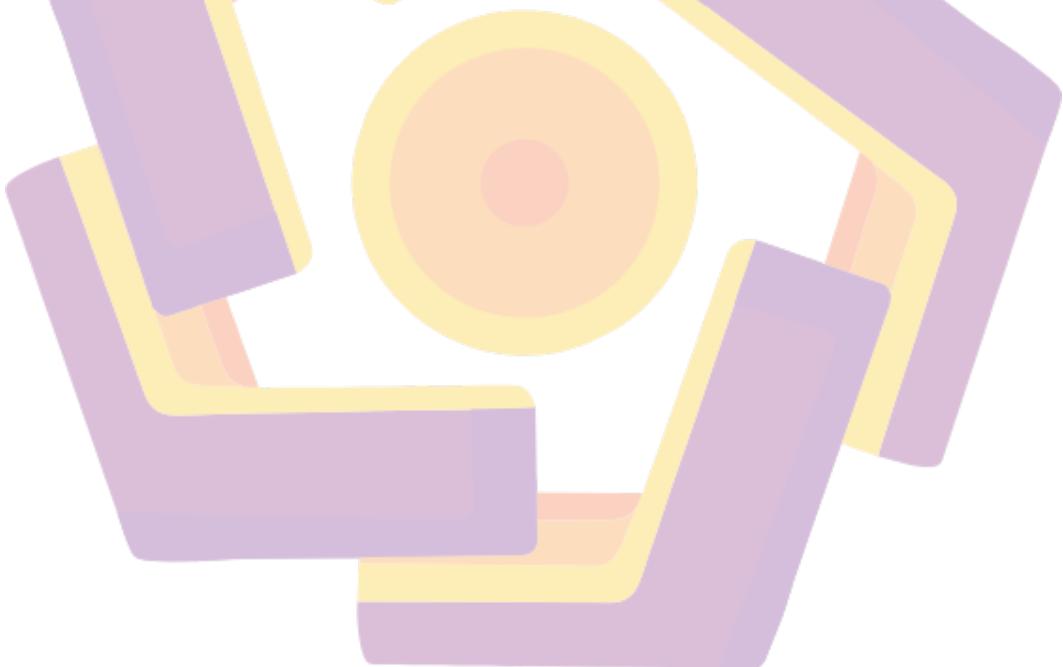
## **DAFTAR TABEL**

Table 1. Data Event Organizer bidang Esports di Yogyakarta .....	4
Table 2 Refrensi Bisnis .....	9
Table 3. Gambaran Harga .....	25
Table 4. Analisis SWOT .....	30
Table 5. Modal Awal.....	32
Table 6. Biaya Tetap Bulanan.....	33
Table 7. Biaya Tidak Tetap.....	33



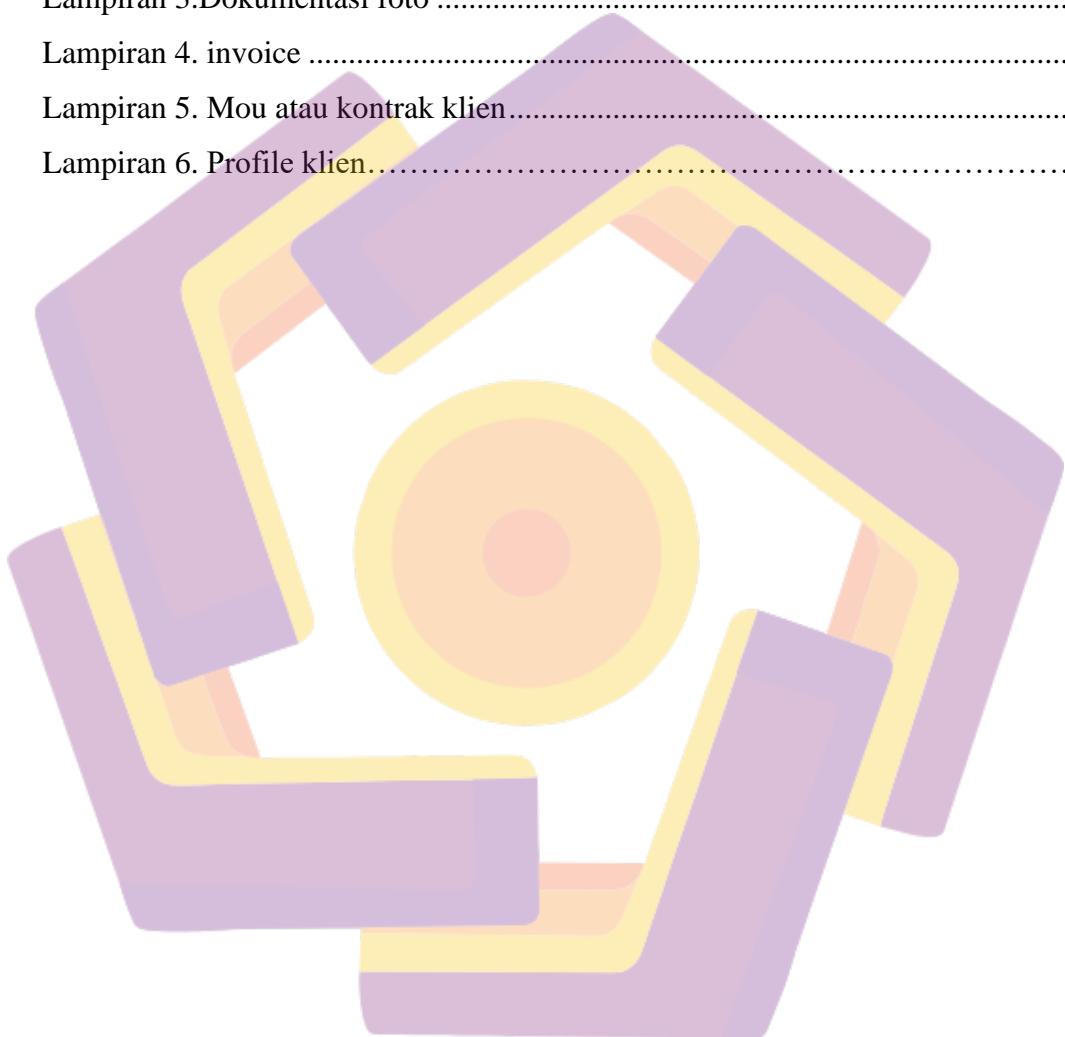
## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Kerangka Teori POAC Sebagai Kelayakan Usaha Pada Ordinary Organizer.....	23
Gambar 2. Poster Event Piala Kapolres Bantul 2022 .....	27
Gambar 3. Poster Event Jawara Local X Bento Kopi .....	28
Gambar 4. Poster Bento Kopi Championship.....	28
Gambar 5. Logo Perusahaan .....	35
Gambar 6. Struktur Organisasi.....	38



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Fotocopy akta notaris pendirian usaha .....	4
Lampiran 2. <i>Company Profile</i> .....	50
Lampiran 3.Dokumentasi foto .....	53
Lampiran 4. invoice .....	55
Lampiran 5. Mou atau kontrak klien.....	57
Lampiran 6. Profile klien.....	59



## INTISARI

Industri *eSports* merupakan peluang bisnis bagi event organizer, akan tetapi kurangnya edukasi dan pengetahuan mengenai mekanisme pembuatan *event game online* menjadi kendala utama bagi *event organizer*. Tujuan dilakukan penelitian ini adalah menganalisa kelayakan usaha Ordinary Organizer yang sedang dikembangkan oleh penulis. Dalam menjalankan usaha penulis mengacu kepada Teori POAC yang sangat memiliki erat dalam pengelolaan sebuah usaha, guna mengetahui kelemahan dan kelebihan dari usaha Ordinary Organizer penulis menggunakan analisis SWOT berdasarkan proses usaha yang terjadi di lapangan. Kelayakan usaha dari Ordinary Organizer masih terdapat beberapa kekurangan yang harus di optimalkan kedepannya dalam menjalankan usaha *event Organizer*. Dengan adanya analisis usaha ini diharapkan Ordinary Organizer bisa berkembang dan ikut berperan dalam mengembangkan industri *eSports* di Indonesia

Kata Kunci : *eSports, event organizer*

## ABSTRACT

The esports industry is a business opportunity for event organizers, but the lack of education and knowledge regarding the mechanics of creating online game events is the main obstacle for event organizers. The purpose of this research is to analyze the feasibility of the ordinary organizer business that is being developed by the author. In running a business, the author refers to the POAC theory, which is closely related to managing a business. In order to find out the weaknesses and strengths of the ordinary organizer business, the author uses a SWOT analysis based on business processes that occur in the field. The business feasibility of the ordinary organizer still has a number of deficiencies that must be optimized going forward in running the event organizer business. With this business analysis, it is hoped that the ordinary organizer can develop and play a role in developing the esports industry in Indonesia.

Keywords : *eSports, event organize*